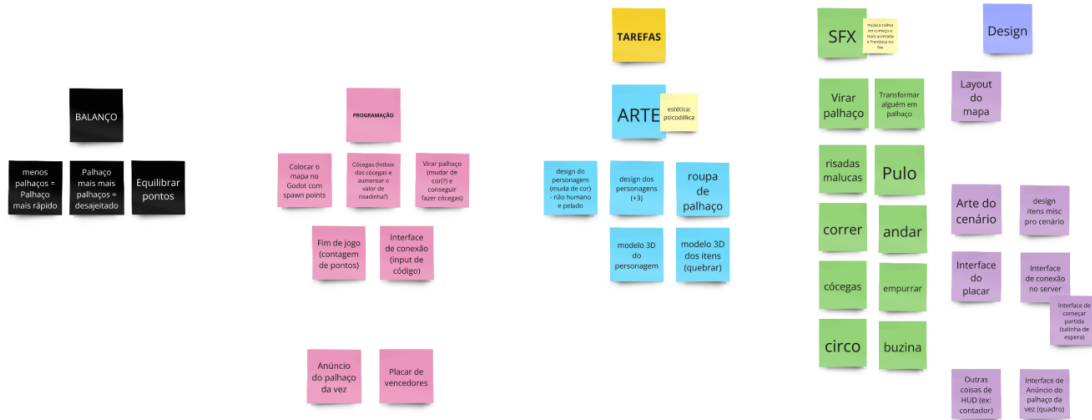


Projeto Cócegas



Gargalhadas = pontos?

- Uma criancinha coringou e quer coringar as outras
- Estão presas num circo

Pega-pega multiplayer: começa com algum jogador sendo um palhaço e ele deve pegar outro jogador e fazer cócegas, o tornando palhaço

- quando é pego vira palhaço
- vai aumentando o número de palhaços
- competitivo: todos contra todos
- palhaços se mexem de forma mais desengonçada que outros
- tem um placar no fim = soma quanto tempo sobreviveu + quantas pessoas transformou

Coisas que podem gerar gargalhadas:

- Empurrar um palhaço num buraco (transportar para o centro do mapa)
 - Torta na cara (atrapalha a visão)
 - Buzina (atordoia a pessoa)
 - Rede de pegar borboleta (da pra colocar na pessoa e ela fica um tempo pra tirar dela e voltar a andar)
- Todos usam todos os itens, eles estão espalhados por aí

Coisas que o jogador pode fazer:

- Andar
 - Pular
 - Empurrar
-
- Agarrar e usar item
 - Agarrar parede / Agarrar outro jogador

Cenário

- Cenário: Circo
- Objetos como obstáculos
- Labirinto/corrida ou último que sobra?
- Carro de palhaço
- Circo itinerante - vagões de trem/tendas

Ideias p/ depois:

- Palhaços minions zumbis
- 'Raios' que atingem palhaços
- Modo psicodélico - mente do palhaço kk

Objetivos palhaços:

- Proliferar o vírus da alegria (pegar o máximo de gente)

Objetivos sobreviventes:

- Ser o último a ser pego (sobreviver mais tempo)

Objetivo Geral:

- Conseguir pontos = soma quanto tempo sobreviveu + quantas pessoas transformou
-

Objetivos sobreviventes:

+ completar missões do mapa para pegar "cores/símbolos" que protegem contra os palhaços (quando os palhaços te fazem cócegas, perde um símbolo em vez de virar palhaço de imediato) - número limitado de missões no mapa --> dificuldade é menos achar a missão e mais carregar as coisas por aí e não ser passado pra trás

Diversificadores:

- Jogue com seus amigos (Hathora)
- Mickey
- Arte no estilo psicodélico
- Sons do jogo feitos com a boca
- Lua como elemento

