BoomScience

BoomScience é um platformer metroidvania com temática steampunk ambientado em um universo antropomórfico. O personagem principal é um cientista que teve sua pesquisa roubada e usada para fins bélicos, e que agora tenta impedir a instauração do caos no planeta.

O grupo iniciou o projeto em 24/2/2016.

Veja também o dev log.

Equipe

Programação

- Victor Domiciano Mendonça
- Willian Akira Mizutani
- Wilson Kazuo Mizutani
- André Victor dos Santos Nakazawa
- Isabela Blucher
- André Ferrari Moukarzel
- Luiz Felipe Moumdjian Girotto
- Vitor Kei Taira Tamada
- Gabriel Oliveira
- Ricardo Lira da Fonseca

Arte Visual

- Willian Akira Mizutani
- André Victor dos Santos Nakazawa
- Victor Domiciano Mendonça
- Renato Yoshio Eguti

Música e Som

- Lívia Maki Yoshikawa
- Eduardo Silva Araújo

Revision #3
Created 28 September 2023 22:42:29 by Borabee
Updated 28 September 2023 23:03:58 by Borabee