

Reencarnação em animal / recuperando memórias

Nesse jogo, controlamos um personagem que, após reencarnar como um animal, procura recuperar as memórias de sua vida passada.

Esse conceito foi fortemente influenciado pelo jogo [Paper Plane](#). Nele você controla um avião de papel que deve voar sobre objetos que correspondem a lembranças da infância. Ao passar por eles, eles ganham vida, ganhando cor e passando a se movimentar.

O jogo então, teria um conceito parecido. Em sua forma animal (por exemplo, uma ave) deveríamos guiar o personagem por lugares e objetos de forma a ajudá-lo a recuperar suas memórias. Essas informações poderiam ser relevantes à trama, por exemplo, possibilitando o jogador a ajudar alguém que precisa.

Referências

[Paper Plane](#)

Revision #1

Created 28 September 2023 02:24:57 by Borabee

Updated 28 September 2023 02:25:34 by Borabee