Reencarnação em animal / recuperando memórias

Nesse jogo, controlamos um personagem que, após reencarnar como um animal, procura recuperar as memórias de sua vida passada.

Esse conceito foi fortemente influenciado pelo jogo Paper Plane. Nele você controla um avião de papel que deve voar sobre objetos que correspondem a lembranças da infância. Ao passar por eles, eles ganham vida, ganhando cor e passando a se movimentar.

O jogo então, teria um conceito parecido. Em sua forma animal (por exemplo, uma ave) deveríamos guiar o personagem por lugares e objetos de forma a ajudá-lo a recuperar suas memórias. Essas informações poderiam ser relevantes à trama, por exemplo, possibilitando o jogador a ajudar alguém que precisa.

Referências

Paper Plane

Revision #1
Created 28 September 2023 02:24:57 by Borabee
Updated 28 September 2023 02:25:34 by Borabee