

# Aspectos educativos / históricos

Inserir aspectos educativos e históricos nos jogos. Pode ser um jogo que envolva conceitos de Física, Matemática, Química, Biologia, Geografia ou que envolva aspectos reais da História.

Essa idéia não pertence a um jogo específico. É um conceito que pode ser utilizado/combinado com outras idéias

## Referências

- [Tríade \(jogo brasileiro sobre a revolução francesa\)](#)
- [Coelho Sabido \(jogo educativo\)](#)
- [Carmen Sandiego](#)

---

Revision #4

Created 22 September 2023 01:10:40 by Borabee

Updated 22 September 2023 03:04:49 by Borabee