Elevador

Depósito de ideias soltas de jogos que não foram elaboradas para além de um pitch de elevador.

- A La Matrix
- Aspectos educativos / históricos
- 1º Andar
- Reencarnação em animal / recuperando memórias
- Ave de Rapina

A La Matrix

Jogo que se passasse no tempo atual da humanidade, com jogabilidade voltada para a ação extrema com combinações de armas brancas (espadas, lanças) e magia.

> Essa idéia não pertence a um jogo específico. É um conceito que pode ser utilizado/combinado com outras idéias

Referências

- Ninja Scroll
- Gunz: The Duel

Aspectos educativos / históricos

Inserir aspectos educativos e históricos nos jogos. Pode ser um jogo que envolva conceitos de Física, Matemática, Química, Biologia, Geografia ou que envolva aspectos reais da História.

> Essa idéia não pertence a um jogo específico. É um conceito que pode ser utilizado/combinado com outras idéias

Referências

- Tríade (jogo brasileiro sobre a revolução francesa)
- Coelho Sabido (jogo educativo)
- Carmen Sandiego

1º Andar

Ideias de jogos que não evoluíram além do nome (pelo menos na wiki antiga)

- Alcholia

Reencarnação em animal / recuperando memórias

Nesse jogo, controlamos um personagem que, após reencarnar como um animal, procura recuperar as memórias de sua vida passada.

Esse conceito foi fortemente influenciado pelo jogo Paper Plane. Nele você controla um avião de papel que deve voar sobre objetos que correspondem a lembranças da infância. Ao passar por eles, eles ganham vida, ganhando cor e passando a se movimentar.

O jogo então, teria um conceito parecido. Em sua forma animal (por exemplo, uma ave) deveríamos guiar o personagem por lugares e objetos de forma a ajudá-lo a recuperar suas memórias. Essas informações poderiam ser relevantes à trama, por exemplo, possibilitando o jogador a ajudar alguém que precisa.

Referências

Paper Plane

Ave de Rapina

A idéia desse jogo é dar ao jogador o controle de uma ave de rapina, podendo voar sobre os mais variados ambientes. O objetivo seria criar um jogo mais conceitual, uma experiência mais aberta para o jogador apreciar. Possíveis objetivos poderiam incluir voar sobre objetivos específicos, desviar de obstáculos e caçar outros animais.

> Esta idéia está fortemente relacionada com a Reencarnação em animal / recuperando memórias.