VI Reunião de Integração 2025.1

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 14/06/2025
- Horário de início: 15:10
- Duração: 35min
- Presentes:
  - Cabeça
  - Chico
  - LeãoL
  - Maki
  - PurpleFeedback
  - Wil

Pontos de Discussão

Treinamento

Equipe do Chico

- Taxa de evasão: 25%

Apresentação final

- Dia 27/6, Auditório Inri Simon, 15h
- Integrante único da equipe do Fernando não vai poder ir, estão sendo consideradas as opções:
  - Apresentação híbrida - a pessoa apresenta o projeto remotamente
  - Fernando apresenta no lugar da pessoa
  - A pessoa apresenta outro dia, ex: no Corujão

Manutenção da Ra

- Chico ficou de falar com o Renan (WaterEnjoyer) para ver se tem como realizar uma manutenção física na Ra

Corujão

- Tudo preparado!
- Chico vai mandar lembrete para informarem dados

Retrospectiva

- Wil vai reforçar pedido para votarem

MAC0101

- Chico e Corsinha vão apresentar e estão preparando o material
- Terça 17/6 às 13h

Jams futuras

- Pirate Game Jam: Julho-Agosto
- GMTK Jam: Agosto
- Ludum Dare: Outubro

Plugin de hole punch para Godot

- Luciano deu uma explicação de como funciona
- Precisa testar se faz sentido pra IPv6 também
- Wil sugeriu deixar bem documentado pra mais gente poder usar e contribuir
- Wil também sugeriu divulgar no servidor, talvez criar um canal, pro pessoal discutir e talvez ajudar nos testes

Projeto VORPAL

- Dividido entre atualizar Sound Wanderer ou fazer um novo projeto
- Discutiram possibilidades com pessoal da ECA para fazer trilha sonora procedural com o jogo da Kika
- Esse pessoal da ECA vai mandar uma proposta

Revision #3
Created 14 June 2025 18:16:56 by Wil
Updated 14 June 2025 18:50:56 by Wil