V Reunião de Integração 2026.1

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 13/04/2026
- Horário de início: 18h
- Duração: 35min
- Presentes:
  - Wil
  - Cabeça
  - Chico
  - Leonardo
  - LeãoL
  - Nininho96
  - Helio
  - Maki

Pontos de Discussão / Projetos

Yahtzee

- Rolou playtest e com base nisso Luciano focou em feedback na UI
- Agora tem loja entre fases
- E também tem um boss
- Dá para pular partidas em troca de recompensas

Ludum Dare

- Fizemos o Drowned by the Light
- https://ldjam.com/events/ludum-dare/59/light-whose

Treinamento (Chico e Nininho)

- Terminaram inimigo que segue o jogador
- Terminaram item coletável
- Fazendo agora mecânica autoral
  - Lápis que desenha
  - Se você fechar um inimigo com uma forma, ele some
  - Por enquanto tem o lápis seguindo o cursor
  - Plano é fazer primeiro a forma ser criada automaticamente e depois ter a parte de desenhar
- Fizeram música original para o jogo!
- Arrumaram alguns bugs
- Nome do jogo: **Rabisqueira**

Treinamento (Luciano e Leo)

- Algumas pessoas não olham o Discord todo dia e isso dificulta marcar reuniões
- Leo tá fazendo a música original
  - Fez no FLStudio
  - Plugin de chiptune

Corujão

- Virada de quarta 3 para quinta 4 de Junho (corpus christi)
- Vai ser no CCSL, Adriano e Klinsmann estão vendo isso
- Logo mais deve rolar a coleta de nomes e documentos, fiquem atentos!!!

Relato de atividades no CCSL

- Pediram um relato de todas as atividades que o USPGameDev fez nas dependências do CCSL
- Já temos o texto para as game jams, falta o dos corujões (Wil vai fazer)
- Depois é só mandar o email (Chico vai fazer)

Avisos e lembretes

- Treinamento vai até final de maio / começo de junho
  - Talvez apresentar antes do corujão?
- Como foi a palestra de MAC0101? arroba adrielias

Revision #3
Created 13 May 2026 21:04:24 by Wil
Updated 13 May 2026 21:43:59 by Wil