Reunião de planejamento do treinamento 2024.1

Workshops

Workshop	**Ministrante**	**Data e horário**
Game Design	Klinsmann	Segunda 17h
Git	Luciano	Terça 18h
Programação	Eiji	Quarta 18h
Godot	Wil	Quinta 18h
Arte 2D	Adriano	Sábado 14h

LEMBRAR DE MARCAR PRESENÇA

Organização das equipes

Sexta 6/9, 18h, remoto via Discord.

Tutores: Luciano, Fernando, Adriano e Chico

Na reunião, as treinantes levantam ideias de jogos e formam as equipes em torno das propostas mais populares.

Depois que começar o treinamento, retomar as correntes para ajudar a integrar o pessoal novo.

Divulgação

Começar até quarta dia 28/8

Corsinha vai fazer.

Checkpoints

Usar as reuniões de integração como checkpoints para mostrar o progresso nos projetos. Deve ter por volta de 5-6 reuniões até a entrega final.

Fim do treinamento

Por volta de 8/11 (sexta), tentando encaixar com a reunião de integração presencial.

Revision #2
Created 25 August 2024 20:20:32 by Wil
Updated 19 April 2025 14:44:06 by Wil