

Reunião de planejamento do treinamento 2024.1

Workshops

Workshop	Ministrante	Data e horário
Game Design	Klinsmann	Segunda 17h
Git	Luciano	Terça 18h
Programação	Eiji	Quarta 18h
Godot	Wil	Quinta 18h
Arte 2D	Adriano	Sábado 14h

LEMBRAR DE MARCAR PRESENÇA

Organização das equipes

Sexta 6/9, 18h, remoto via Discord.

Tutores: Luciano, Fernando, Adriano e Chico

Na reunião, as treinantes levantam ideias de jogos e formam as equipes em torno das propostas mais populares.

Depois que começar o treinamento, retomar as correntes para ajudar a integrar o pessoal novo.

Divulgação

Começar até quarta dia 28/8

Corsinha vai fazer.

Checkpoints

Usar as reuniões de integração como checkpoints para mostrar o progresso nos projetos. Deve ter por volta de 5-6 reuniões até a entrega final.

Fim do treinamento

Por volta de 8/11 (sexta), tentando encaixar com a reunião de integração presencial.

Revision #2

Created 25 August 2024 20:20:32 by Wil

Updated 19 April 2025 14:44:06 by Wil