

# Reunião 2015-06-24

## 1. Uso do fórum

- É preciso deixar o post [Como acompanhar as mensagens do fórum](#) mais visível ou transformá-lo em um FAQ com destaque;
- Se possível, mandar as instruções para o recebimento de notificações na mensagem enviada ao novo usuário no momento do cadastro (ou aceite do cadastro).

## 2. Experimentos com a Godot

As pessoas relataram o que tem feito para aprender mais sobre a Godot.

- O Kazuo começou a implementar a proposta do Giuliano (e o Vinícius acompanhou um pouco);
- André, Isabela e Victor passarão a usar a Godot nas reuniões de quinta feira.

## 3. Horário de atendimento durante as férias

As pessoas se mostraram receosas em assumir um compromisso durante as férias por conta das incertezas de disponibilidade. Com isso, a princípio o atendimento está marcado para:

**Quinta feira das 14:00 às 15:00**

- Isso precisa ser divulgado;
- Pessoas que vierem conhecer o grupo fora desse horário devem ser cordialmente "redirecionadas" ao momento certo;

Além disso, também discutimos sobre o roteiro dos assuntos de precisam ser tocados durante o atendimento.

1. Breve descrição da [origem do USPGameDev](#);
2. É muito importante mostrar alguns demos funcionando e/ou o [vídeo dos jogos](#);
3. Falar um pouco sobre nossos [Valores, Missão e Visão](#). Em especial:
  - Trabalho em equipe;

- Participação e organização de eventos;
  - Experimentos com tecnologias e ferramentas de desenvolvimento (não só de programação);
4. Falar sobre os projetos em andamento no momento (se houver);
  5. Explicar brevemente como são as reuniões;
  6. Mostrar o fórum e deixar claro que ele é nosso meio de comunicação.

O Fernando comentou em tom de brincadeira que poderíamos fazer um vídeo "Introdução ao USPGameDev" com os tópicos acima. No final, a ideia pareceu boa e produtiva.

## 4. Local de trabalho

Sobre os planos de encontrar um novo lar:

- **CITI:** O Vinícius e Wilson contaram como foi a visita ao CITI. A ação em andamento sobre isso é tentar entrar em contato com o Prof. Marcelo Zuffo e conversar sobre a possibilidade de usarmos o espaço de lá;
- **CEC:** O Wilson tentará conversar com o Prof. Alfredo Goldman para ter mais informações sobre o processo de reserva do CEC; **UPDATE:** é só mandar um e-mail que o Gold reserva, e pode fazer reservas semanais!
- **C1-10:** É preciso mandar um e-mail para o Giuliano falando que começamos a implementar a proposta de jogo dele e, aproveitando o gancho, podemos comentar nossa atual situação e perguntar se ele tem o contato do novo orientador pedagógico.

## 5. Projeto introdutório

- Provavelmente os experimentos com a Godot se tornem bons projetos introdutórios;
- Também comentou-se sobre usar jogos de tabuleiro como forma de introduzir questões não relacionadas a programação.

---

Revision #1

Created 28 September 2023 21:35:20 by Borabee

Updated 28 September 2023 22:04:53 by Borabee