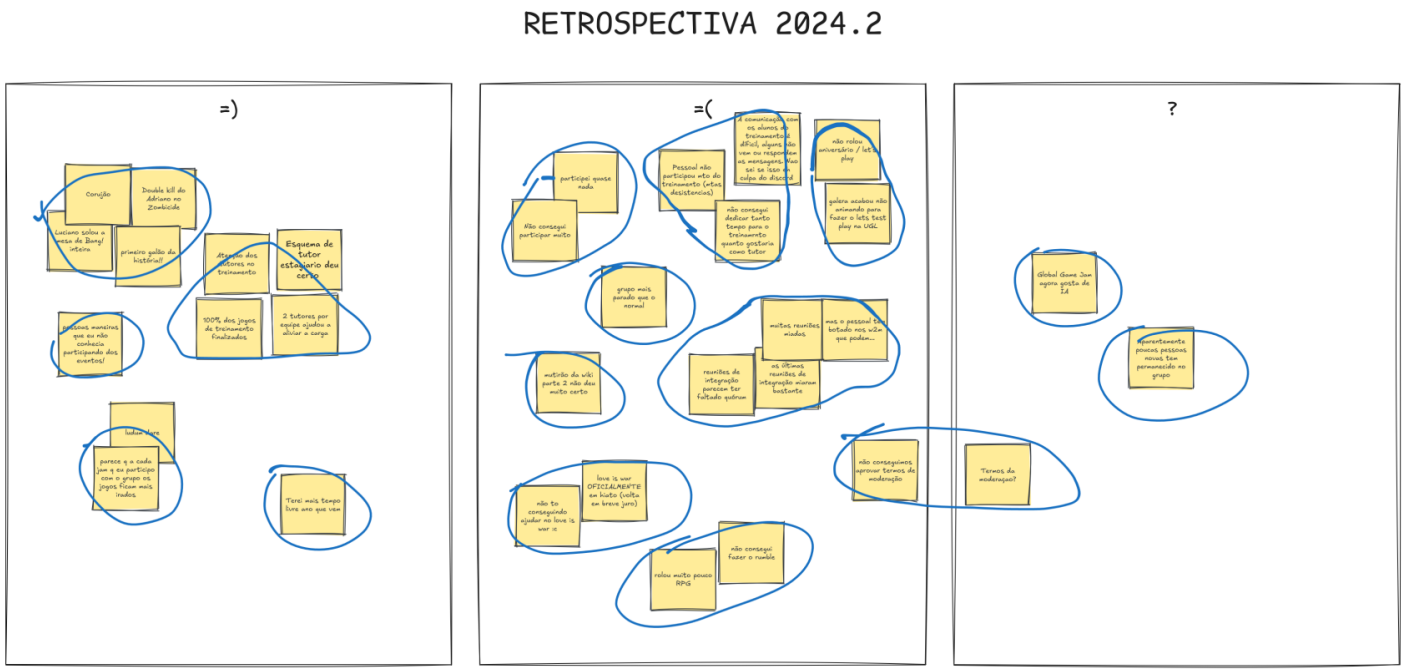
Retrospectiva 2024.2



Reunião realizada via discord
Data: 5/12/2024
Início: 19h
Fim: 21h

Presentes

- Wil
- Cabeça
- Débora
- Luciano
- Rato
- Corsinha
- Chico (no começo)
- Koba (no começo)

Reuniões de Integração

- Poucas pessoas tem comparecido às reuniões e assim elas não tem acontecido
- Acontece de o horário das pessoas mudar no meio do semestre

- Dias como sexta e fim de semana são muito disputados

- **IDEIAS DE AÇÕES**
  - proibir reuniões em dias e horários ruins (fds e sexta de noite)
  - marcar reuniões de integração uma a uma ao invés de um ou dois lotes para o semestre
  - se formos continuar com when2meet, deixar aberto para edição ao longo do semestre. Aí a gente avisa qual é a data atualmente prevista e lembra que dá para mudar
  - pesquisar alternativas ao when2meet que sejam mais acessíveis, ex: bots (rever sesh)
  - abolir canal de reuniões em favor da feature de eventos do discord (mandar um aviso geral sobre a mudança e incluir no onboarding - mapa do servidor)

Treinamento

- Foi mais longo: 3 meses
- Os 2 grupos que participaram finalizaram o jogos! (embora 1 não 100% completo)
- Os grupos foram maiores, mas teve muitas desistências (mas não parece ser muito diferente do que costuma ser)
- A galera não tinha nenhuma experiência em programação e aprenderam muito
- Tinha 2 tutores por grupo, o que ajudou a aliviar a carga
- A comunicação com os participantes não foi boa... Muitos não respondiam. Será excesso de ping no servidor? Seria melhor outro meio de comunicação (tipo telegram)?
  - Poderia ser colocado como pré-requisito usar o discord pra quem quiser participar, porém isso poderia assustar e diminuir o interesse no treinamento
  - No passado já teve grupos que quiseram usar o telegram e eles mesmos criaram o grupo
  - É importante participar do discord porque o grupo é aqui (halp, etc) e temos que fazer a pessoa querer ficar aqui e participar do grupo ativamente
  - Na experiência do Corsinha, as pessoas que não querem usar o discord, usam só o canal do treinamento e não o resto do servidor, ou seja, cobrar a participação pelo discord não ajuda a integrar com o resto do grupo
- Começamos muito tarde esse semestre - o workshop teve problemas de divulgação

- **IDEIAS DE AÇÕES**
  - Manter 2 tutores - traz mais segurança pra quem tá sendo tutor pela primeira vez
  - Manter incentivo para participar do discord
  - Manter incentivos para socialização dentro do grupo. Ex: dividir as tarefas do jogo em duplas em vez de individuais (obs: Luciano fez isso esse ano mas pessoal não fazia as coisas fora da reunião)

Let's (test) play

- Não rolou :(
- Ninguém conseguiu organizar nada em Novembro
- Como não teve reunião de integração, não teve o momento de organizar as coisas
- **IDEIAS DE AÇÕES**
  - Não deixar a peteca das reuniões de integração cair

Renovação do grupo e retenção de novos membros

- Não temos gente nova o suficiente pra manter o grupo funcionando na frequência que ele funciona normalmente
- Faz uns 2 anos que ninguém novo se manteve no grupo
- É difícil manter as pessoas porque não temos projetos ativos e elas saem do treinamento e ficam num limbo, sem criar um projeto novo nem conseguir entrar em um novo e acabam saindo do grupo por osmose
- Os grupos de extensão que tem sobrevivido se reúnem presencialmente
- **IDEIAS DE AÇÕES**
  - Reforçar a comunidade (corujão, jams) e investir em eventos presenciais
  - Fazer reuniões de integração presenciais com mais frequência - as pessoas do treinamento tem que participar e mostrar o progresso dos seus jogos também
  - Fazer um recrutamento ATIVO para os projetos quando as pessoas terminam o treinamento - oferecer um plano claro: você pode entrar nesses projetos, pode criar seu projeto, etc

Projetos

- Poucos projetos ativos (apenas o love is war e o rogue funghi)
- Projetos tem poucas pessoas
- Projetos só estão vivos porque os participantes chave não querem deixar morrer
- **IDEIAS DE AÇÕES**
  - Juntar as poucas pessoas ativas que temos e fazer um grande projeto conjunto
  - Brainstorming dos projetos do semestre no início do semestre
    - Início ou final do semestre?
      - Início: Prospectiva dos projetos
      - Fim: Talvez na reunião final do treinamento - mas pode arrefecer durante as férias - talvez fazer o treinamento acabar no meio do semestre pra evitar isso
  - Fazer um cartaz para chamar as pessoas pra participar dos projetos
  - UspGameJam estrategicamente realizada 1 semana depois do brainstorming

Jams

- Global game jam: está abertamente com patrocinadores IA esse ano
- Devemos continuar fazendo ou não?
- Vai contra os valores do grupo
- Podemos só pular o vídeo dos patrocinadores
- É legal ter prestígio de fazer a sede USP
- É legal ter uma sede grande (se possível presencial) com bastante pessoas de fora
- O que a guilda e outros sediadores estão pensando sobre o assunto? Será que já existe uma jam de protesto?

Outros assuntos

- Wil fulltime dragonroll!!
- Luciano vai embora de SP :(((
- Violência contra os ratos aumenta nas ruas da cidade??
- Debs e Leão farão um jogo comercial
    - Editais de são paulo beneficiam quem não é da capital???? abrir um CNPJ em SJC??

Revision #5
Created 5 December 2024 21:56:21 by Wil
Updated 19 April 2025 14:44:06 by Borabee