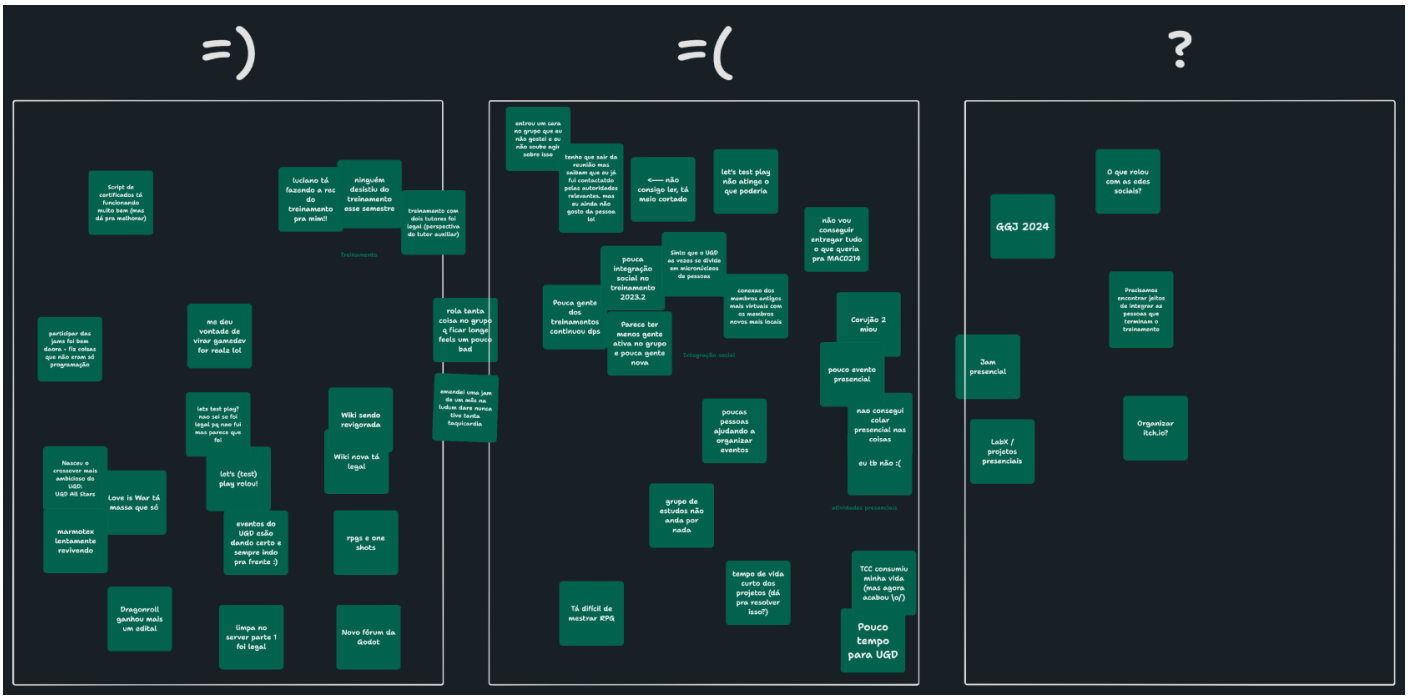
Retrospectiva 2023.2 (2023-12-15)



Dia: 15/12/23 | Horário: 17h | Fim: 19h25

Presentes

- Anbriel
- Wil
- Rod
- Luciano
- Lubia
- Chico
- Ivan
- Corsinha
- Tui
- Ollie
- Klinsmann
- Derbs

- jiro
- Maki (brevemente)

Coisas ruins

Integração social e treinamento

- A conexão dos membros antigos é mais virtual (até por não estarem mais na USP). Isso pode fazer esses membros se sentirem deslocados em relação ao resto do grupo (principalmente os mais novos e ativos presencialmente).
  - Talvez seja só uma impressão errada?
- Poucas pessoas continuam ativas no grupo depois do treinamento.
  - As reuniões de integração parecem “desconectadas” dos núcleos sociais menores dos projetos. Seria legal ter formas de ”criar o hábito” de vir nas reuniões de integração.
  - Talvez o formato das reuniões de integração não funcione para integrar socialmente as pessoas. As reuniões tem um ambiente de “entrega de tarefas”.
    - Bate-papo, jogatina
      - As reuniões são importantes, então vamos mantê-las
      - > Ter atividades recorrentes focadas em interações sociais. Discutiremos formatos melhores na prospectiva

  - Usar o treinamento como uma ferramenta social para incluir essas pessoas novas no UGD como um todo.
    - Especialmente a reunião inicial de dividir os grupos
    - Incentivar reuniões presenciais de trabalho
      - Tentar treinamento presencial
      - Talvez realizar um showcase de projetos depois do treinamento (os projetos vão atrás dos novos membros e não o contrário)

  - Introduzir com mais acompanhamento
  - Algumas pessoas até continuam em projetos específicos, mas não se integram com o resto do grupo.
  - Contextos sociais favoráveis/amigáveis facilitam a integração de pessoas (principalmente pós-treinamento).
  - MAC0214:
    - > **Monitores devem fazer um pouco de pressão para as pessoas participarem mais do grupo (principalmente das reuniões de integração).**

    - Não faz sentido usar a matéria para ganhar créditos nas costas do UGD e não participar de verdade do grupo.

    - Levar projetos até quem terminou o treinamento, chamando ativamente para participar

Falta de eventos presenciais

- Pensar em mais atividades que envolvem o grupo todo
    - Tentar usar o servidor para marcar coisas informais
    - Propor jogatinas presenciais menores além do corujão

Let’s test play poderia ter mais participação

- Talvez o formato/divulgação não esteja ideal
- Usar “let’s test play externos” para divulgar nossos jogos

Menos pessoas organizando os eventos do UGD

- Pensar em incentivos para as pessoas participarem da organização de eventos (levar na prospectiva)
    - Oferecer horas de AAC?

Projetos grandes ironicamente terminam cedo (por desistência)

- Incentivar a participação em game jams
- Produzir **demos dos projetos**
    - Ajuda na amostra de jogos do let’s test play
    - Também pode ser usado para um possível showcase pós-treinamento
    - Incentiva (juntamente com os pontos anteriores) a continuar desenvolvendo o jogo
    - > Reorganizar o itch.io do UGD. Débora vai tentar fazer o papel de organizador do itch.

Grupo de estudos

- O que exatamente tem dado errado?
- Pensar em sugestões para prospectiva

Usuário novo do discord um tanto incômodo

- Não consegue estabelecer conversas e tem interações um tanto estranhas

    - **Tentar conversar com a pessoa**

- **Repensar o que o servidor representa para visitantes**

COISAS A DISCUTIR

GGJ

- Precisamos de pessoas para ajudar na organização da Global Game Jam
- Maki e Débora se ofereceram

Redes sociais

- Facebook 100% morto
- Duas frentes:
    - Produção de conteúdo
    - Se comunicar com pessoas que vêm até nós
- Separar um grupo de voluntários para cuidar das redes sociais
    - É importante **planejar com muita antecedência o que será postado**. Dessa forma, o resto do UGD consegue ajudar com mão de obra super específica.

COISAS BOAS

- Não temos muitas anotações. Olhe o board! =)

Revision #3
Created 15 December 2023 23:20:07 by Borabee
Updated 5 December 2024 21:56:45 by Wil