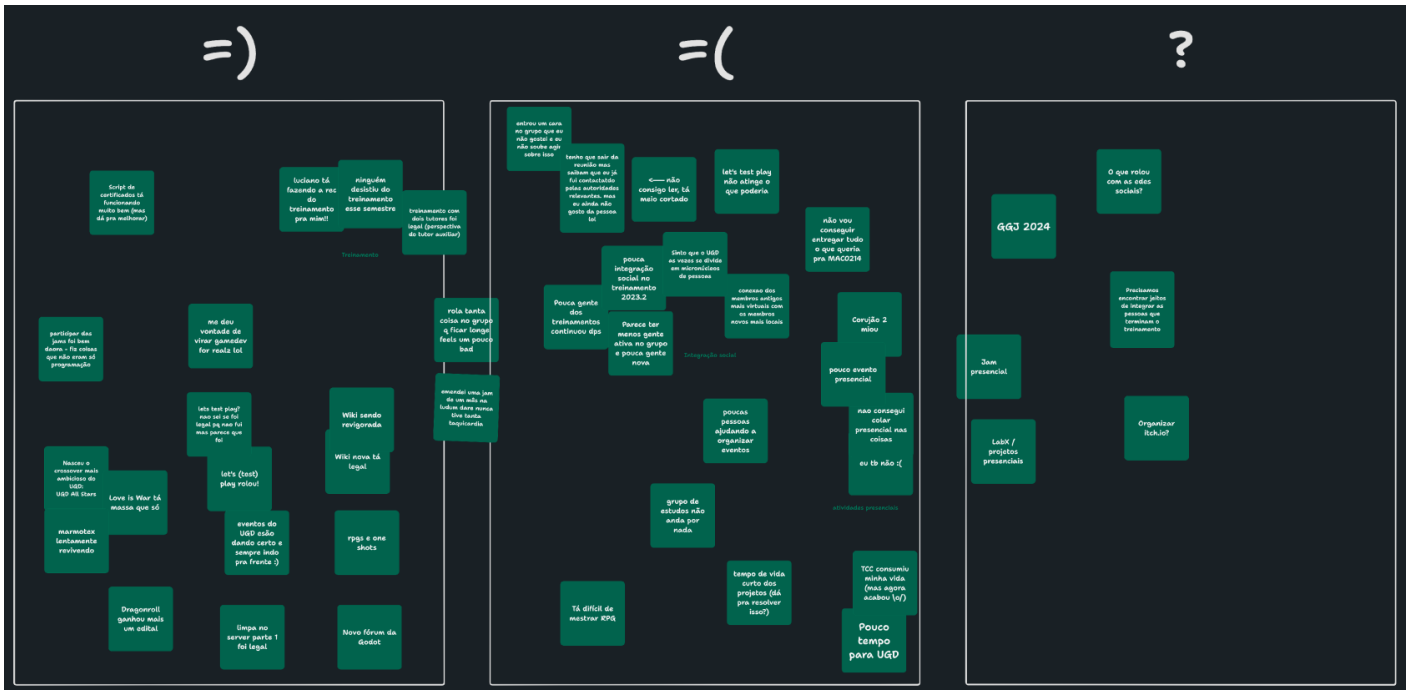


# Retrospectiva 2023.2 (2023-12-15)



Dia: 15/12/23 | Horário: 17h | Fim: 19h25

# Presentes

- Anbriel
- Wil
- Rod
- Luciano
- Lubia
- Chico
- Ivan
- Corsinha
- Tui
- Ollie
- Klinsmann
- Derbs

- jiro
  - Maki (brevemente)
- 

# Coisas ruins

## Integração social e treinamento

- A conexão dos membros antigos é mais virtual (até por não estarem mais na USP). Isso pode fazer esses membros se sentirem deslocados em relação ao resto do grupo (principalmente os mais novos e ativos presencialmente).
  - Talvez seja só uma impressão errada?
- Poucas pessoas continuam ativas no grupo depois do treinamento.
  - As reuniões de integração parecem “desconectadas” dos núcleos sociais menores dos projetos. Seria legal ter formas de “criar o hábito” de vir nas reuniões de integração.
  - Talvez o formato das reuniões de integração não funcione para integrar socialmente as pessoas. As reuniões tem um ambiente de “entrega de tarefas”.
    - Bate-papo, jogatina
    - As reuniões são importantes, então vamos mantê-las
    - **Ter atividades recorrentes focadas em interações sociais. Discutiremos formatos melhores na prospectiva**
- Usar o treinamento como uma ferramenta social para incluir essas pessoas novas no UGD como um todo.
  - Especialmente a reunião inicial de dividir os grupos
  - Incentivar reuniões presenciais de trabalho
  - Tentar treinamento presencial
  - Talvez realizar um showcase de projetos depois do treinamento (os projetos vão atrás dos novos membros e não o contrário)
- Introduzir com mais acompanhamento
- Algumas pessoas até continuam em projetos específicos, mas não se integram com o resto do grupo.
- Contextos sociais favoráveis/amigáveis facilitam a integração de pessoas (principalmente pós-treinamento).
- MAC0214:
  - **Monitores devem fazer um pouco de pressão para as pessoas participarem mais do grupo (principalmente das reuniões de integração).**
  - Não faz sentido usar a matéria para ganhar créditos nas costas do UGD e não participar de verdade do grupo.

- Levar projetos até quem terminou o treinamento, chamando ativamente para participar

## Falta de eventos presenciais

- Pensar em mais atividades que envolvem o grupo todo
  - Tentar usar o servidor para marcar coisas informais
  - Propor jogatinas presenciais menores além do corujão

## Let's test play poderia ter mais participação

- Talvez o formato/divulgação não esteja ideal
- Usar "let's test play externos" para divulgar nossos jogos

## Menos pessoas organizando os eventos do UGD

- Pensar em incentivos para as pessoas participarem da organização de eventos (levar na prospectiva)
  - Oferecer horas de AAC?

## Projetos grandes ironicamente terminam cedo (por desistência)

- Incentivar a participação em game jams
- Produzir **demos dos projetos**
  - Ajuda na amostra de jogos do let's test play
  - Também pode ser usado para um possível showcase pós-treinamento
  - Incentiva (juntamente com os pontos anteriores) a continuar desenvolvendo o jogo
  - Reorganizar o itch.io do UGD. Débora vai tentar fazer o papel de organizador do itch.

## Grupo de estudos

- O que exatamente tem dado errado?
- Pensar em sugestões para prospectiva

## Usuário novo do discord um tanto incômodo

- Não consegue estabelecer conversas e tem interações um tanto estranhas

- **Tentar conversar com a pessoa**
- **Repensar o que o servidor representa para visitantes**

# COISAS A DISCUTIR

## GGJ

- Precisamos de pessoas para ajudar na organização da Global Game Jam
- Maki e Débora se ofereceram

## Redes sociais

- Facebook 100% morto
- Duas frentes:
  - Produção de conteúdo
  - Se comunicar com pessoas que vêm até nós
- Separar um grupo de voluntários para cuidar das redes sociais
  - É importante **planejar com muita antecedência o que será postado**. Dessa forma, o resto do UGD consegue ajudar com mão de obra super específica.

# COISAS BOAS

- Não temos muitas anotações. Olhe o board! =)

---

Revision #3

Created 15 December 2023 23:20:07 by Borabee

Updated 5 December 2024 21:56:45 by Wil