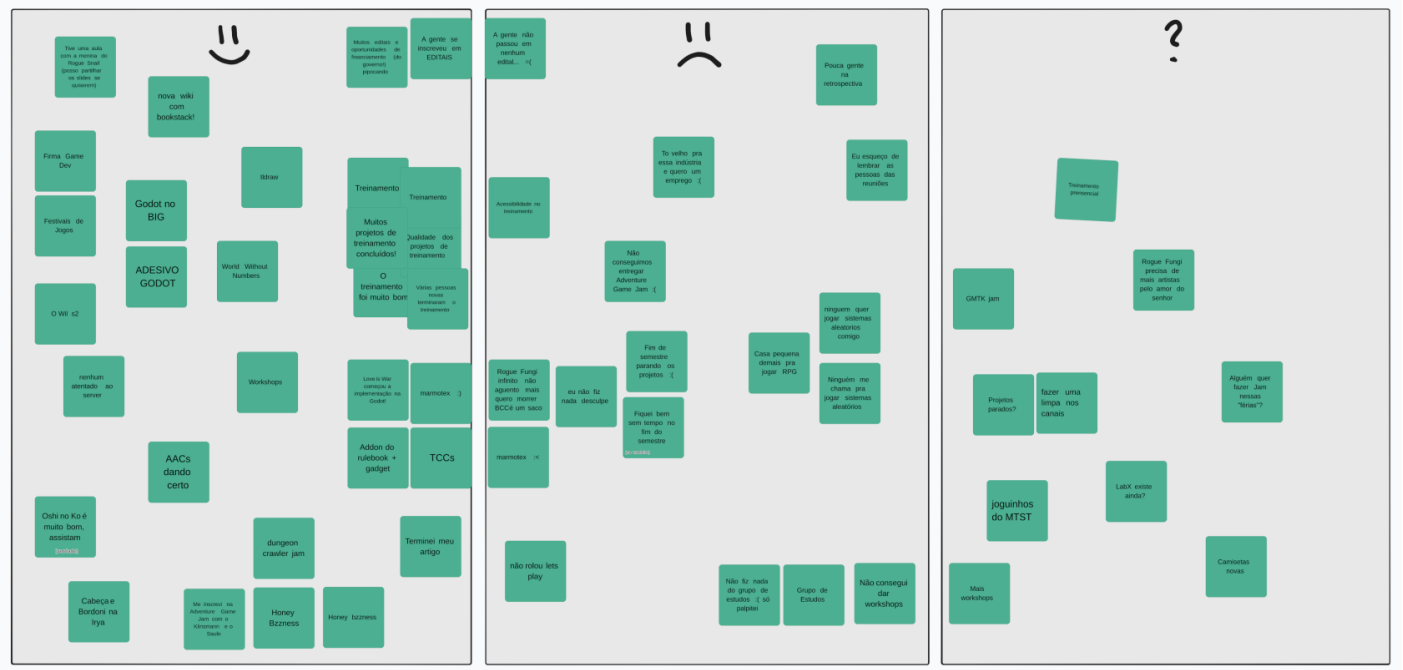
Retrospectiva 2023.1 (2023-07-14)



Reunião realizada via Discord.

Presentes

- Wil
- Maki
- Gabriel Anb
- Corsinha
- Luciano
- Bruno Stephan
- Klinsmann
- João Naldi
- Chico
- Rod
- Tui

Treinamento

- Treinamento deu muito certo pq tivemos o maior índice de jogos terminados
- **AÇÕES QUE DERAM CERTO**
  - Tutores
  - Workshops antes do treinamento
  - Tempo do treinameto (10 semanas)
  - Período que não esbarra com fim do semestre
  - treinantes divididos tanto por afinidades com o projeto como por "cargo"
- **AÇÕES PARA TENTAR DA PRÓXIMA VEZ**
  - nem todas as pessoas tem pc, fazer em pessoa na usp ajuda isso
  - talvez separar grupo por pessoas que já tenham horários correspondentes
  - começar no break pode ser uma boa ideia para o pessoal ter mais tempo

Projetos

- *Gadget: Ars Bellica*
  - Projeto revivido
  - Add-on do *Rulebook* em rust
- TCCs
  - Matheus: jogos em que jogadores fazem jogos, e como isso ajuda em carreira dev/FOSS
  - Rod: addon de Godot para sistemas baseados em regras
- *MARMOTEX*
  - está andando
  - mas não muito rápido
  - **AÇÃO**: continuar divulgando
- *Love is War*
  - Projeto cresceu pra caramba (muitas pessoas entrando)
  - Começou implementação em Godot
- *Rogue Fungi*
  - deu uma parada mas tá voltando
  - **AÇÃO**: chamar mais artistas

Editais

- Teve vários esse semestre, mas ninguém conseguiu nenhum
- **AÇÕES**
  - Continuar tentando
  - Convidar o Pedro Zanbom para falar sobre

Wiki

- Inaugurando a wiki 2 com Bookstack!

- **AÇÃO**: agendar mutirão para migrar páginas da antiga

Godot no BIG

- Temos stickers e contatos!
- **AÇÕES**:
  - Pegar stickers no armário ou com o Wil
  - Ajudar George Marques com os Godot Meetups

Certificados AAC

- Conseguimos fazer, Rod está cuidando disso
- **AÇÃO**: cutucar quem pode querer o certificado

Reuniões

- **AÇÕES**:
  - evitar de reaproveitar when2meet para reuniões de retrospectiva
  - fazer uma agenda compartilhada para automatizar notificações
  - ou usar bots de discord

Jams

- Algumas foram meio miadas esse semestre
- Avisar de jams no canal de jans é ruim porque muita gente muta o canal, já que ele também é usado para discussão *durante* as jams
- **AÇÃO**: anunciar jams no canal "eventos" e agitar equipes no "procura-se"
- GTMK flopou pro UGD porque era uma semana muito ruim na graduação e era junto com Festival Jogatório
- **AÇÃO**: repassar feedback para a Guilda dos GameDevs

let's (test) play

- Esquecemos completamente
- **AÇÃO**: começar a ver isso logo na prospectiva, junto com o aniversário do UGD

Canais abandonados no Discord

- **AÇÃO**: avisar em cada um se pode arquivar e dar um prazo

LabX

- Muito barulhento, não muito convidativo
- **AÇÕES**:
  - Trabalhar na rede linux ou outras salas vazias
  - Conversar com quem frequente e discutir etiqueta de convívio

Camisetas

- **AÇÃO**: fazer levantamento de quantos comprariam o último design

---

Revision #8
Created 14 July 2023 21:34:14 by Wil
Updated 15 December 2023 23:42:46 by Borabee