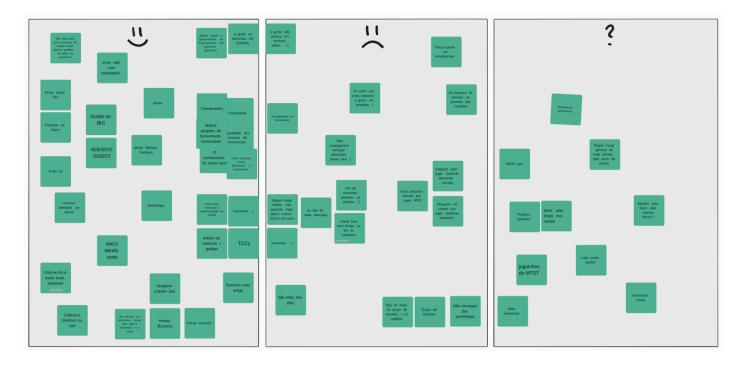
# Retrospectiva 2023.1 (2023-07-14)



Reunião realizada via Discord.

#### **Presentes**

- Wil
- Maki
- Gabriel Anb
- Corsinha
- Luciano
- Bruno Stephan
- Klinsmann
- João Naldi
- Chico
- Rod
- Tui

### **Treinamento**

- Treinamento deu muito certo pq tivemos o maior índice de jogos terminados
- AÇÕES QUE DERAM CERTO
  - Tutores
  - Workshops antes do treinamento
  - Tempo do treinameto (10 semanas)
  - o Período que não esbarra com fim do semestre
  - o treinantes divididos tanto por afinidades com o projeto como por "cargo"
- AÇÕES PARA TENTAR DA PRÓXIMA VEZ
  - o nem todas as pessoas tem pc, fazer em pessoa na usp ajuda isso
  - o talvez separar grupo por pessoas que já tenham horários correspondentes
  - o começar no break pode ser uma boa ideia para o pessoal ter mais tempo

# **Projetos**

- Gadget: Ars Bellica
  - Projeto revivido
  - o Add-on do Rulebook em rust
- TCCs
  - Matheus: jogos em que jogadores fazem jogos, e como isso ajuda em carreira dev/FOSS
  - o Rod: addon de Godot para sistemas baseados em regras
- MARMOTEX
  - o está andando
  - o mas não muito rápido
  - AÇÃO: continuar divulgando
- Love is War
  - o Projeto cresceu pra caramba (muitas pessoas entrando)
  - o Começou implementação em Godot
- Rogue Fungi
  - o deu uma parada mas tá voltando
  - AÇÃO: chamar mais artistas

#### **Editais**

- Teve vários esse semestre, mas ninguém conseguiu nenhum
- ACÕES
  - o Continuar tentando
  - o Convidar o Pedro Zanbom para falar sobre

#### Wiki

• Inaugurando a wiki 2 com Bookstack!

• AÇÃO: agendar mutirão para migrar páginas da antiga

#### Godot no BIG

- Temos stickers e contatos!
- AÇÕES:
  - o Pegar stickers no armário ou com o Wil
  - o Ajudar George Marques com os Godot Meetups

#### Certificados AAC

- Conseguimos fazer, Rod está cuidando disso
- AÇÃO: cutucar quem pode querer o certificado

#### Reuniões

- AÇÕES:
  - o evitar de reaproveitar when2meet para reuniões de retrospectiva
  - o fazer uma agenda compartilhada para automatizar notificações
  - o ou usar bots de discord

# Jams

- Algumas foram meio miadas esse semestre
- Avisar de jams no canal de jans é ruim porque muita gente muta o canal, já que ele também é usado para discussão *durante* as jams
- AÇÃO: anunciar jams no canal "eventos" e agitar equipes no "procura-se"
- GTMK flopou pro UGD porque era uma semana muito ruim na graduação e era junto com Festival Jogatório
- AÇÃO: repassar feedback para a Guilda dos GameDevs

# let's (test) play

- Esquecemos completamente
- AÇÃO: começar a ver isso logo na prospectiva, junto com o aniversário do UGD

#### Canais abandonados no Discord

• AÇÃO: avisar em cada um se pode arquivar e dar um prazo

# LabX

- Muito barulhento, não muito convidativo
- AÇÕES:
  - o Trabalhar na rede linux ou outras salas vazias
  - o Conversar com quem frequente e discutir etiqueta de convívio

# Camisetas

• AÇÃO: fazer levantamento de quantos comprariam o último design

Revision #8
Created 14 July 2023 21:34:14 by Wil
Updated 15 December 2023 23:42:46 by Borabee