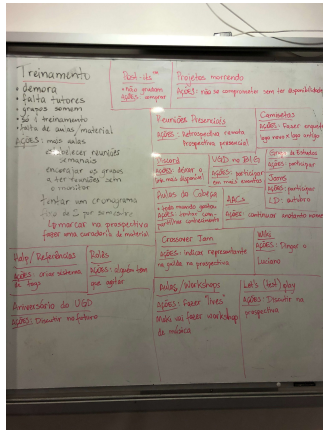
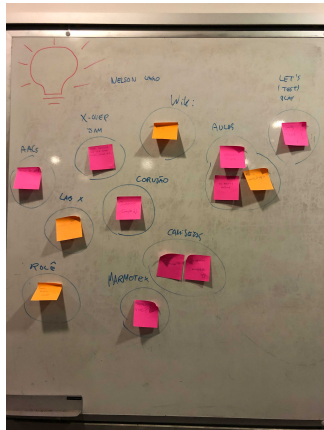
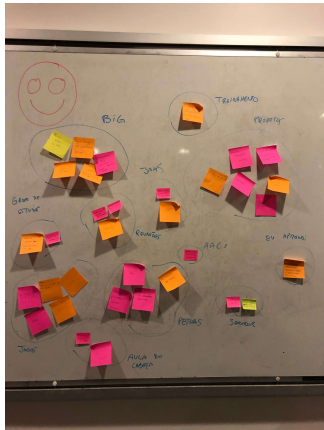
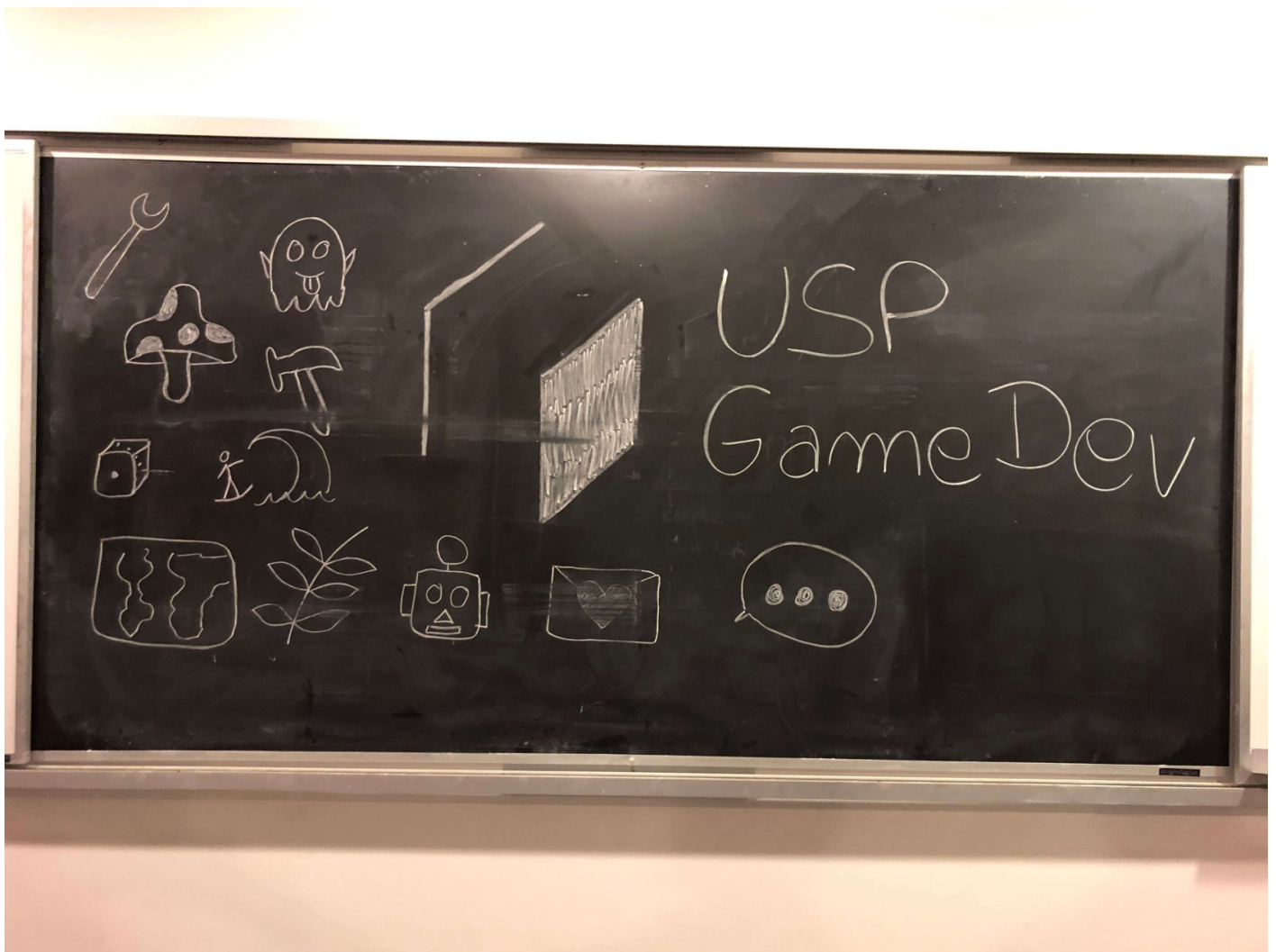


# Dados gerais

A hand-drawn diagram on a whiteboard. At the top left is a simple drawing of a person's head with a sad face. Lines radiate from the head to various parts of the board. Below the head, there are several sticky notes (orange and pink) and labels. The labels include 'THE MIDDLE', 'SITE 4 (KINDLY)', 'SITE 5', 'SOURCES', 'DELEGATES (HARBO)', 'COUNCIL (MAYNARD)', 'EMERGENCY', and 'GROUP (MAYNARD)'. The sticky notes are arranged in a way that suggests a flow or hierarchy, with some notes grouped together and others separate.





## Presentes

- Wil
- Maki
- Bruno Stephan
- Tui
- Klinsmann
- Luciano Leão
- João Naldi
- Rod
- Gabriel (membro novo)
- Lucas (membro novo)

## Pontos de Discussão

# Treinamento

Problemas atuais:

- Demora para começar as turmas
- Faltam tutores
- Grupos somem
- Só 1 treinamento (?)
- Falta de aulas e material

Ações:

- Cobrir mais nas aulas iniciais
- Obrigiar, na medida do possível, a ter reuniões semanais
- Estimular que haja reuniões sem o tutor
- **Ter um cronograma fixo de 2 turmas por semestre**
  - Já deixar marcado na prospectiva!
- Fazer curadoria de material

Com um cronograma fixo, os participantes têm uma ideia mais clara de quando vão poder começar e os tutores têm mais chance de se preparar e se programar para ter tempo. A quantidade bate mais ou menos com o que já fazemos atualmente.

# Infraestrutura

- Post-its caem (como sempre)

**Ação: comprar mais!**

# Projetos

- Vários projetos morreram ou congelaram esse semestre (Plantamon, Gadget, OpenVTT, etc.)

**Ação: não se comprometer sem ter disponibilidade**

## Reuniões gerais do grupo

- Pouca gente na retrospectiva
  - Problema 1: fim de semestre. Ou é época de prova ou todo mundo voltou pra cidade natal.
  - Problema 2: USP é longe para quem já se formou, e agora temos bastante gente nessa situação

**Ação: preferir retrospectivas remotas, mas fazer prospectiva presenciais já que começo de semestre é mais fácil**

## Camisetas

- Pessoas querem
- Estamos dependendo do novo logo, mas o Akira não tem tempo

**Ação: fazer uma camiseta com o logo atual mesmo (Maki vai fazer!)**

## Discord

- Não tem um jeito fácil de achar o link pro servidor
  - O site seria um bom lugar, mas não dá para editar
  - E o novo site também depende do logo novo

**Ação: fazer um site temporário do UGD "em construção" com o link pro servidor**

- Não tem um bom jeito de procurar referências no canal delas

**Ação: bolar e usar um sistema de tags a partir de agora**

## Rolês

- KEDE

**Ação: alguém agita pf**

# Aniversário do UGD

- Em Novembro

**Ação: marcar uma data na prospectiva para lembrarmos de discutir isso**

## Eventos

- BIG foi muito legal

- **Ação: participar de mais eventos, como BIG, SBGames e afins!**

- Jams têm sido legais também

- **Ação: participar!!! As próximas são a Ludum Dare (final de Setembro) e a Game Off (Novembro)**

- **Ação: eleger novos representantes na Guilda e agitar uma nova Crossover Jam**

## Grupo de Estudos

- Mais uma vez está minguando
- O tema "meu jogo favorito" foi muito legal

- **Ação: chacoalhar pessoas para lembrar que existe**

## Cursos e workshops

- Aulas do Cabeça fizeram sucesso
- É uma maneira de quem não está em projetos participar do grupo mesmo assim

- **Ação: fomentar mais atividades desse tipo!**

- Talvez fazer lives colocando a mão na massa em um projeto
- A Maki vai preparar um novo workshop de música!

## AACs

- Ainda não saiu o novo regulamento
- **Ação: continuar anotando a presença em reuniões para quando pudermos contabilizar as horas**

## Wiki

- Cabeça está trabalhando para melhorar e propôs de mudarmos para outra ferramenta, como o BookStack
- **Ação: Luciano falou que pode ajudar, mostrar para ele onde fica o canal da wiki no servidor**

## let's (test) play

- Talvez seja a hora de retomar essa prática!
  - **Ação: discutir na prospectiva**

---

Revision #1

Created 28 September 2023 16:36:38 by Borabee

Updated 28 September 2023 16:46:27 by Borabee