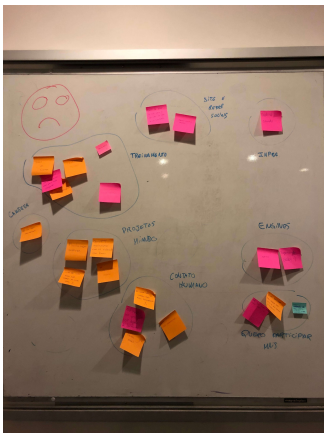
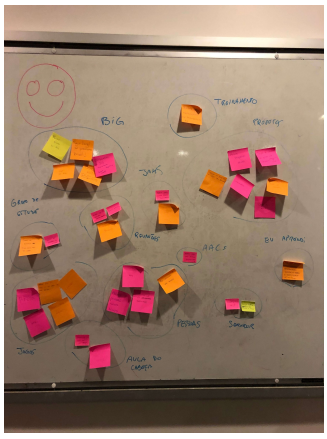
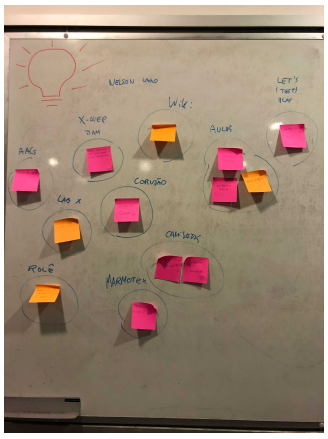
Retrospectiva 2022.1 (2022-07-22)

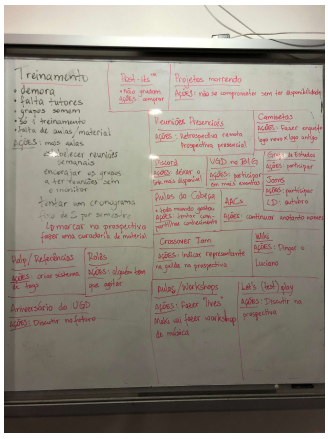
Dados gerais

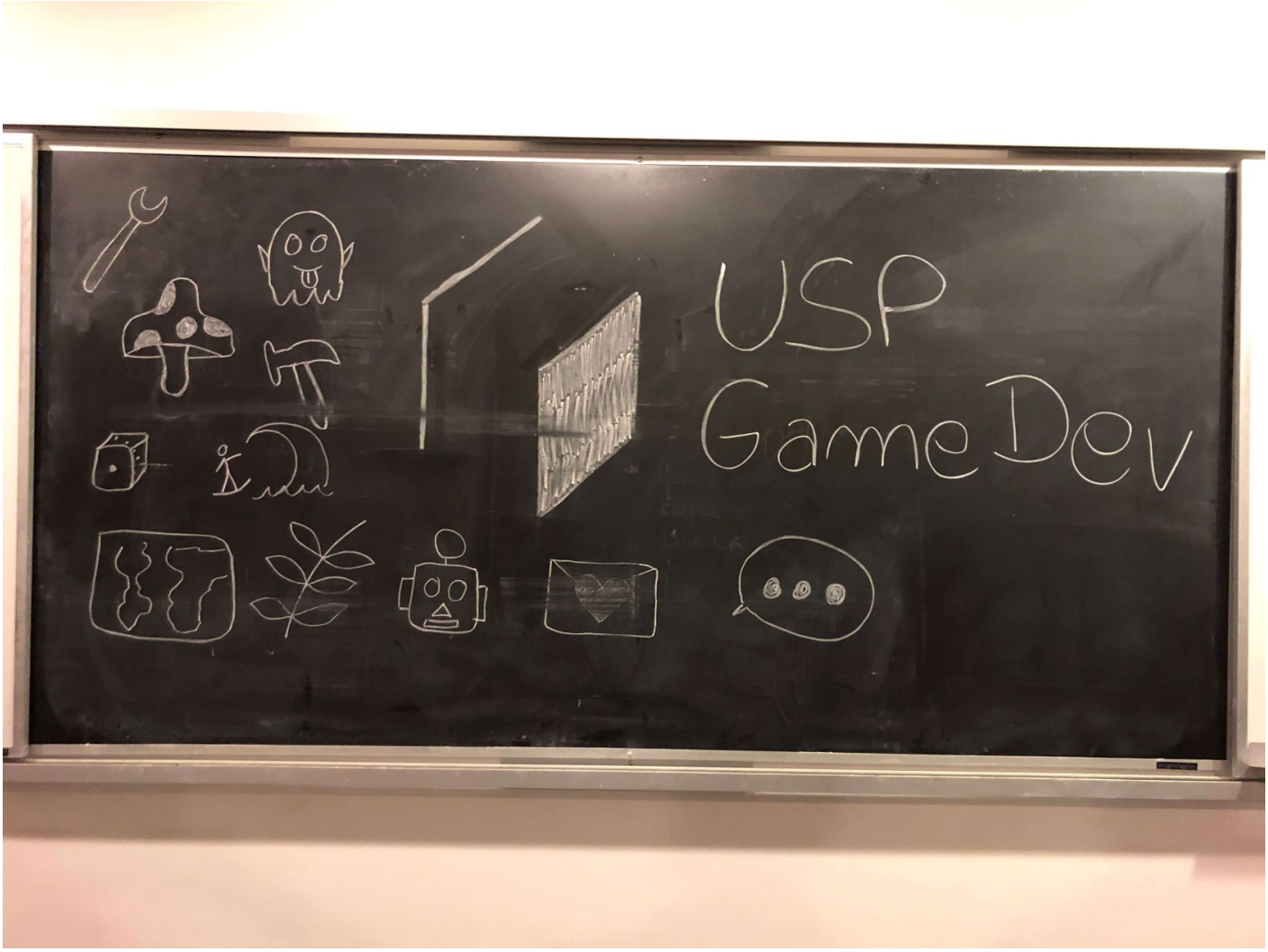
Reunião de retrospectiva do primeiro semestre de 2022, que aconteceu no dia 22/07/2022 no auditório do CCSL.











Presentes

- Wil
- Maki
- Bruno Stephan
- Tui
- Klinsmann
- Luciano Leão
- João Naldi
- Rod
- Gabriel (membro novo)
- Lucas (membro novo)

Pontos de Discussão

Treinamento

Problemas atuais:

- Demora para começar as turmas
- Faltam tutores
- Grupos somem
- Só 1 treinamento (?)
- Falta de aulas e material

Ações:

- Cobrir mais nas aulas iniciais
- Obrigar, na medida do possível, a ter reuniões semanais
- Estimular que haja reuniões sem o tutor
- **Ter um cronograma fixo de 2 turmas por semestre**
  - Já deixar marcado na prospectiva!
- Fazer curadoria de material

Com um cronograma fixo, os participantes têm uma ideia mais clara de quando vão poder começar e os tutores têm mais chance de se preparar e se programar para ter tempo. A quantidade bate mais ou menos com o que já fazemos atualmente.

Infraestrutura

- Post-its caem (como sempre)

> **Ação: comprar mais!**

Projetos

- Vários projetos morreram ou congelaram esse semestre (Plantamon, Gadget, OpenVTT, etc.)

> **Ação: não se comprometer sem ter disponibilidade**

Reuniões gerais do grupo

- Pouca gente na retrospectiva
  - Problema 1: fim de semestre. Ou é época de prova ou todo mundo voltou pra cidade natal.
  - Problema 2: USP é longe para quem já se formou, e agora temos bastante gente nessa situação

> **Ação: preferir retrospectivas remotas, mas fazer prospectiva presenciais já que começo de semestre é mais fácil**

Camisetas

- Pessoas querem
- Estamos dependendo do novo logo, mas o Akira não tem tempo

> **Ação: fazer uma camiseta com o logo atual mesmo (Maki vai fazer!)**

Discord

- Não tem um jeito fácil de achar o link pro servidor
  - O site seria um bom lugar, mas não dá para editar
  - E o novo site também depende do logo novo
  - > **Ação: fazer um site temporário do UGD "em construção" com o link pro servidor**
- Não tem um bom jeito de procurar referências no canal delas
  - > **Ação: bolar e usar um sistema de tags a partir de agora**

Rolês

- KEDE

> **Ação: alguém agita pf**

Aniversário do UGD

- Em Novembro

Ação: marcar uma data na prospectiva para lembrarmos de discutir isso

Eventos

- BIG foi muito legal
  - **Ação: participar de mais eventos, como BIG, SBGames e afins!**
- Jams têm sido legais também
  - **Ação: participar!!! As próximas são a Ludum Dare (final de Setembro) e a Game Off (Novembro)**
  - **Ação: eleger novos representantes na Guilda e agitar uma nova Crossover Jam**

Grupo de Estudos

- Mais uma vez está minguando
- O tema "meu jogo favorito" foi muito legal
- **Ação: chacoalhar pessoas para lembrar que existe**

Cursos e workshops

- Aulas do Cabeça fizeram sucesso
  - É uma maneira de quem não está em projetos participar do grupo mesmo assim
  - **Ação: fomentar mais atividades desse tipo!**
    - Talvez fazer lives colocando a mão na massa em um projeto
    - A Maki vai preparar um novo workshop de música!

AACs

- Ainda não saiu o novo regulamento
- **Ação: continuar anotando a presença em reuniões para quando pudermos contabilizar as horas**

Wiki

- Cabeça está trabalhando para melhorar e propôs de mudarmos para outra ferramenta, como o BookStack
- **Ação: Luciano falou que pode ajudar, mostrar para ele onde fica o canal da wiki no servidor**

let's (test) play

- Talvez seja a hora de retomar essa prática!
  - **Ação: discutir na prospectiva**

Revision #1
Created 28 September 2023 16:36:38 by Borabee
Updated 28 September 2023 16:46:27 by Borabee