

## Dados gerais

**Sad**  
What are you sad about?

**Clad**  
What are you sad about?

**Confused**  
What are you confused about?

**Sad**  
What are you sad about?

The session is complete!

- derbs
- Matheus Rato
- Ariel
- Guilherme
- Klinsmann Silva Hengles Cordeiro
- Gabriel. Cabeça? Não, Anb.
- Nathy
- Sid
- Rodrigo
- Wil
- Bruno (pime)
- Akira
- Cabeça

E mais alguns pessoas que não colocaram o nome na ata.

---

# Pontos de Discussão

## Treinamento

### FEEDBACK

- As vídeo aulas não ficaram prontas a tempo :(
- Mais aulas de Godot
- Faltou tempo no semestre Sempre falta
- Estender o tempo de entrega??
- Entregas parciais (meio que é a reunião longa)? Mais acompanhamento?
- A reunião longa não é a entrega?

### AÇÕES PARA O FUTURO

- Acompanhar os grupos mais de perto
- Perguntar muito como eles tão.
- Não apostar em aulas
  - Tentar aproveitar mais materiais que já existem
  - Fazer curadoria do material
- Considerar prazo de 2 meses

## Pós-treinamento

- LEMBRAR DE CHAMAR PESSOAS PARA OS PROJETOS
- CONFRATERNIZAÇÃO
- **REUNIÃO PÓS-TREINAMENTO**
- FAZER CHAMADAS NAS REUNIÕES DE INTEGRAÇÃO
- GAME JAM

## Tarefas de organização

- Cargos de pronome no servidor
- Terminar novo site e colocar no ar (Akira, Pedro)
- Contato com outros gamedevs

- Receber pessoas no servidor (Sid)
- Agitar confraternização
- Organizar e fazer reunião pós-treinamento
- Fazer doodles (back-up: Klinsmann)
- Criar uma agenda compartilhada no Google

## JAM INTERNAS

Depende de alguém ter o interesse de propor e organizar. Animar o pessoal para ver se mais pessoas organizam.

## ATIVIDADES da GUILDA DOS GAMEDEVs

Formamos uma coalizão entre grupos de faculdade para desenvolvimento de jogos, junto com o GAMUX, o FoG e o UFSCar GameDev. Os planos para integrar mais os grupos são:

1. Conferência 14/8 para mostrar jogos entre nós mesmos
2. Jam interna inter-gamedev em meados de Setembro
3. Talvez no futuro projeto conjunto

## Palestra do Martin

Wil vai fazer doodle

## DISCORD

- Canal de chamada para participar em projetos

---

Revision #1

Created 28 September 2023 16:21:13 by Borabee

Updated 28 September 2023 16:24:44 by Borabee