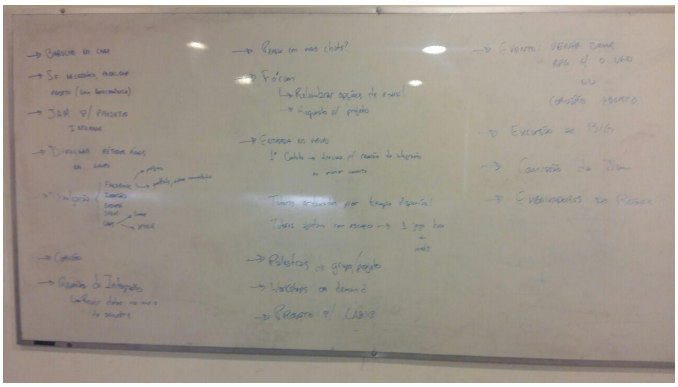
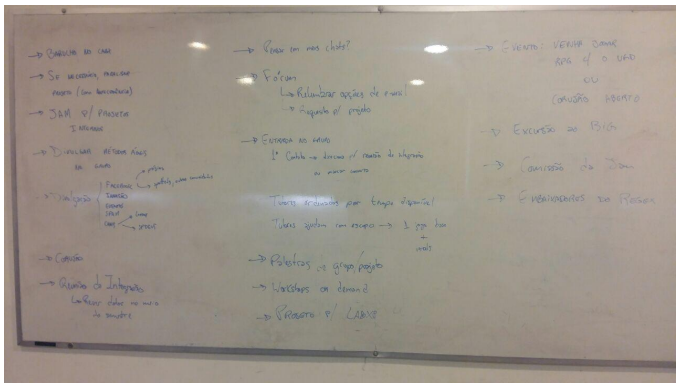
Retrospectiva 2019.1 (2019-06-28)

Dados gerais

Ata da retrospectiva realizada no dia 28/6/2019, as 13h00 no auditório do CCSL.



Lousa 1



Lousa 2



Lousa 3



Lousa 4

Presentes

- Wilson
- Matheus
- Nathalia
- Erica
- José

- Lara
- Gustavo
- Luigi
- (Cabeça)
- (Pessoas que eu esqueci o nome)
- (Pessoas que eu esqueci completamente)

Pontos de Discussão

Lab X e Regex

Outros grupos de extensão fazendo barulho no Lab X

- Podemos chegar para a pessoa e pedir para ela fazer menos barulho sem problemas; é uma atitude aprovada e recomendada pelo regex.

Comunicação fraca entre a UDG e o Regex

- Comunicados do Regex não pareciam ter muito efeito no grupo. Melhorar atenção nesse aspecto.
- Mudar sistema de embaixadores do grupo? Discutir isso na prospectiva porque os embaixadores não estavam na retrospectiva

Comunicação do Grupo (entre si)

O fórum tem estado menos ativo, principalmente os posts de reuniões e de projetos. Além disso, as últimas reuniões de integração tiveram menos pessoas.

Fórum

Talvez a era do fórum esteja chegando ao fim, mas por enquanto temos algumas coisas para tentar ainda:

- Destacar a **opção de receber os posts por email** (fazer um post disso e divulgar nos chats)
- Tornar parte do processo de entrada no grupo

Mais canais de chat (especialmente Telegram?)

Por experiência prévia, tememos que usar mais canais de chat fragmente o grupo. Mas, ao mesmo tempo, pode ser que facilite para algumas pessoas. Então propomos de '*fazer um estudo* para saber quem aderiria a um novo chat. Discutiremos isso na prospectiva.

Projetos e reuniões

Algumas questões que discutimos sobre as reuniões e projetos do grupo.

Reuniões de trabalho

Provas e trabalhos atrasam os projetos

- Se necessário, avisar o grupo (com antecedência) e temporariamente paralisar o projeto.

Reuniões de integração

Reuniões de integração tem horários ruins para quem entrou depois.

- Não marcar todas as reuniões de uma vez só. Por exemplo, marcar só metade no começo do semestre e depois marcar as demais.

Projeto de LabXP/Métodos Ágeis

> Teremos algum semestre que vem? Lembrar disso na prospectiva!

Eventos do grupo

Jam para projetos internos

A ideia é fazer uma jam onde a galera do UGD trabalha intensamente nos projetos ativos do semestre. Interessante, mas precisamos de pessoas para organizar. Agitar na prospectiva.

Corujão no segundo semestre

> Todo mundo quer e ama! Agitar na prospectiva.

Dia de rpgs de mesa

Aparentemente a (FFLCH? EACH?) fez um evento aberto para chamar o pessoal para jogar rpgs de mesa.

> Bora copiar. Ver na prospectiva.

Alternativa são um corujão aberto (que é difícil de fazer no IME) ou só um "workshop" de open bar de jogos.

Jam aberta para divulgar o grupo

Precisamos de pessoas dispostas a organizar o evento. Parece haver interesse.

Possibilidade de ser uma sede da livre game jam para roubarmos a organização deles.

Palestras e Workshops

- Palestra sobre métodos ágeis para agilizar o projeto (@Wil)
- Workshops sob demanda: dizemos o que queremos aprender e pedimos para alguém ensinar (até ela ensinar). Precisa ter alguém responsável por organizar as enquetes e contatar palestrantes – ver na prospectiva!
- > Palestras compulsórias, novo esquema: cada grupo de projeto precisa fazer uma palestra por semestre. Lembrar na prospectiva!

Participação em eventos

Excursão até o Big

- O local é pequeno, se o grupo inteiro chegar lá não tem espaço.

Divulgação do grupo

Queremos que o grupo tenha mais visibilidade!

Facebook

Precisamos de pessoas para ficarem colocando posts interessantes e legais (na real só shitpost mesmo) no Facebook da USPGameDev.

> Vamos eleger alguém novamente na reunião de prospectiva.

Invasão

> Invasão (de cartazes da UGD) de algum instituto próximo semestre (provavelmente ECA).Vamos organizar a partir da prospectiva.

Eventos

Podemos realizar mais eventos para chamar a atenção dos outros, como JAMs próprias. Também podemos participar mais de eventos como o BIG, a SPIN, o SBGames, a Godot Meetup... Assim vamos construindo contatos e divulgando o grupo.

>

> Relembrar na prospectiva!

Comunidade

Podemos nos apresentar e divulgar em chats (por ex. de discord) como o do Gamed3v e da Godot.

> Retomar na retrospectiva!

Camisetas

Camisas são uma maneira de divulgar o grupo, mas precisamos de uma leva para poder pedir.

Recepção de novos membros no grupo e tutoria

1. Primeiro contato: direcionar para reunião de integração ou marcar uma conversa com algum membro.
2. Tutorias continuam existindo por enquanto: ordenar tutores por quanto tempo eles tem disponível.
3. Jogos da tutoria não tem o escopo bem definido, podendo demorar muito.
    - Proposta: ao invés de fazer um jogo do zero, implementar novas funções em jogos antigos.

Então a ideia é que os mini-projetos de treinamento são sempre baseados em **apenas um** jogo clássico, mas com a possibilidade de alterar o design do jogo pontualmente.

Exemplo: fazer um space invaders que você pode customizar sua nave.

Revision #2
Created 28 September 2023 02:39:13 by Borabee
Updated 28 September 2023 03:33:16 by Borabee