## Retrospectiva 2017.1 (2017-08-02)

## Contexto

Retrospectiva sobre as atividades desenvolvidas pelo grupo no primeiro semestre de 2017.

 Participantes: Wil, Victor, André, Akira, Rica, Omar, Enjuu, Renato Utaki, João, Guilherme, Zé, Girotto, Daniel (pessoas que não lembro o nome: colega do Girotto, colega do João e do Guilherme, colega do Daniel, moço que conhece o Lucas Dário). Faltou alguém?

• Local: Saguão do CCSL

Data: 2/8/2017Duração: 2h

## Ações a serem tomadas

- 1. Cuidados com licenças e direitos autorais
  - 1. Lembrar de colocar licenças no nossos projetos (MIT, GPL, Creative Commons, etc.)
  - 2. Não usar imagens encontradas no Google pois a licença delas não é clara. Prefira opengameart, freesound, game-icons.net, etc.
  - 3. FONTES (do verbo arial, monospace, helvetica, etc.) também possuem licença! Em geral as do Google Fonts são abertas
  - 4. SEMPRE CREDITAR OS AUTORES ORIGINAIS
- 2. Mandar lembrete de reuniões importantes (integração e retrospectiva) nos chats
  - 1. Girotto vai ver se consegue fazer um Bot pra isso
  - 2. PREENCHAM O DOODLE PARA AS REUNIÕES DE INTEGRAÇÃO
- 3. Regular digressões durante reuniões de trabalho
  - 1. Sugestões: usar técnica pomodoro ou Test-Driven Development (TDD)
- 4. Como conseguir mais assets:
  - 1. Renderizar sprites usando Blender
  - 2. Editar assets feitos por outros (é mais fácil do que fazer um do zero)

- 3. Participar dos workshops (ELES NÃO EXIGEM EXPERIÊNCIA PRÉVIA)
- 4. Bfxr para efeitos sonoros 8bit
- 5. Gravar sons (funciona melhor do que parece)
- 6. Conteúdo procedural (difícil, mas interessante)
- 7. Acolher melhor artistas no grupo, deixando eles participarem do processo criativo e fazerem a arte do jeito que eles preferirem
- 5. Frequentar mais o fórum e o discord
  - 1. No fórum, dar like para sabermos se as pessoas estão lendo os posts
- 6. (No BoomScience) Ler os roteiros!!!!
- 7. Projetos da temporada:
  - 1. Confirmados
    - 1. BoomScience
    - 2. Deviant
    - 3. Marvelous Inc.
    - 4. Backdoor
  - 2. Não confirmados
    - 1. Psycho: the Ball
    - 2. Breed
    - 3. UGDK
    - 4. Sistemas de RPG/Simulador de D&D
    - 5. Sajuuk's Heirs
- 8. Fazer um evento em parceria com o Existimos do IME para incentivar representatividade de gênero no grupo
- 9. Postar no fórum uma explicação sobre os níveis de comunicação do grupo
- 10. Atualizar as páginas principais da Wiki no começo e no final da temporada (Rica se candidatou)
- 11. Dividir o treinamento de maneira a dar mais tempo para o mini-projeto. Proposta de um terço + dois terços
- 12. Workshops e Materiais para:
  - 1. Desenho (Akira)
  - 2. LMMS (Rica)
  - 3. Música/Composição (Lívia? Amigo do Rica?)
- 13. Divulgar let's (test) play nos letreiros da USP
- 14. Enquete para jogatina de FDS (sugestão: nomic)
- 15. Fazer Atas nas reuniões de integração
- 16. Listar proficiências dos membros do grupo para saber quem perguntar
- 17. Projetos tentarem spammar um pouco os canais de comunicação para chamar participantes
- 18. Comprar camisetas
- 19. Patrocínio Buscapé no let's (test) play