Retrospectiva 2017.1 (2017-08-02)

Contexto

Retrospectiva sobre as atividades desenvolvidas pelo grupo no primeiro semestre de 2017.

- **Participantes**: Wil, Victor, André, Akira, Rica, Omar, Enjuu, Renato Utaki, João, Guilherme, Zé, Girotto, Daniel (pessoas que não lembro o nome: colega do Girotto, colega do João e do Guilherme, colega do Daniel, moço que conhece o Lucas Dário). Faltou alguém?
- **Local**: Saguão do CCSL
- **Data**: 2/8/2017
- **Duração**: 2h

Ações a serem tomadas

1. Cuidados com licenças e direitos autorais
    1. Lembrar de colocar licenças no nossos projetos (MIT, GPL, Creative Commons, etc.)
    2. Não usar imagens encontradas no Google pois a licença delas não é clara. Prefira opengameart, freesound, game-icons.net, etc.
    3. FONTES (do verbo arial, monospace, helvetica, etc.) também possuem licença! Em geral as do Google Fonts são abertas
    4. SEMPRE CREDITAR OS AUTORES ORIGINAIS
2. Mandar lembrete de reuniões importantes (integração e retrospectiva) nos chats
    1. Girotto vai ver se consegue fazer um Bot pra isso
    2. PREENCHAM O DOODLE PARA AS REUNIÕES DE INTEGRAÇÃO
3. Regular digressões durante reuniões de trabalho
    1. Sugestões: usar técnica pomodoro ou Test-Driven Development (TDD)
4. Como conseguir mais assets:
    1. Renderizar sprites usando Blender
    2. Editar assets feitos por outros (é mais fácil do que fazer um do zero)

    3. Participar dos workshops (ELES NÃO EXIGEM EXPERIÊNCIA PRÉVIA)
    4. Bfxr para efeitos sonoros 8bit
    5. Gravar sons (funciona melhor do que parece)
    6. Conteúdo procedural (difícil, mas interessante)
    7. Acolher melhor artistas no grupo, deixando eles participarem do processo criativo e fazerem a arte do jeito que eles preferirem
5. Frequentar mais o fórum e o discord
    1. No fórum, dar like para sabermos se as pessoas estão lendo os posts
6. (No BoomScience) Ler os roteiros!!!!
7. Projetos da temporada:
    1. Confirmados
        1. BoomScience
        2. Deviant
        3. Marvelous Inc.
        4. Backdoor
    2. Não confirmados
        1. Psycho: the Ball
        2. Breed
        3. UGDK
        4. Sistemas de RPG/Simulador de D&D
        5. Sajuuk's Heirs
8. Fazer um evento em parceria com o Existimos do IME para incentivar representatividade de gênero no grupo
9. Postar no fórum uma explicação sobre os níveis de comunicação do grupo
10. Atualizar as páginas principais da Wiki no começo e no final da temporada (Rica se candidatou)
11. Dividir o treinamento de maneira a dar mais tempo para o mini-projeto. Proposta de um terço + dois terços
12. Workshops e Materiais para:
    1. Desenho (Akira)
    2. LMMS (Rica)
    3. Música/Composição (Lívia? Amigo do Rica?)
13. Divulgar let's (test) play nos letreiros da USP
14. Enquete para jogatina de FDS (sugestão: nomic)
15. Fazer Atas nas reuniões de integração
16. Listar proficiências dos membros do grupo para saber quem perguntar
17. Projetos tentarem spammar um pouco os canais de comunicação para chamar participantes
18. Comprar camisetas
19. Patrocínio Buscapé no let's (test) play

Revision #1
Created 28 September 2023 20:32:50 by Borabee
Updated 28 September 2023 22:04:52 by Borabee