Retrospectiva 2016.2 (2016-12-15)

Contexto

Retrospectiva sobre as atividades desenvolvidas pelo grupo no segundo semestre de 2016.

- Participantes: Wil, André, Victor, Kei, Gabriel
- Local: LabX (Laboratório 16 do bloco C)
- Data: 05/12/2016
- Duração: cerca de 1h40min

Pontos positivos

- Fórum
  - Bot no *Discord*
    Notificar novas postagens, etc
- Evasão
  - Divulgar mais sobre jogos analógicos
- Ritmo menor
  - BoomScience 4ever alone
    - Propaganda
      Participação do Wil!
- Integração
  - Intercâmbio entre projetos
    Em datas previamente estabelecidas os membros ativos visitarão

reuniões de outros projetos

- Reuniões de integração
  - Testar 13h
- POO
  - Game Programming Patterns
  - Refactor Days
  - Divulgar novas referências

- Git
  - Referências
    Aprender VCS para projetos
- LabX
  - Pedir silêncio
  - Falar com Nelson
- Happy Hour
  - Corujão
  - Jogatina

Pontos a discutir

- Jams
  - GGJ e LD
    Participar sempre que possível. Detalhe: a GGJ 2017 será organizada por nós!
- Seções fechadas (fórum)
  - *Read-only*
    Tornar as seções fechadas públicas para leitura
- MAC0214

Revision #1
Created 28 September 2023 20:44:57 by Borabee
Updated 28 September 2023 22:04:52 by Borabee