

# Retrospectiva 2016.2 (2016-12-15)

## Contexto

Retrospectiva sobre as atividades desenvolvidas pelo grupo no segundo semestre de 2016.

- Participantes: Wil, André, Victor, Kei, Gabriel
  - Local: LabX (Laboratório 16 do bloco C)
  - Data: 05/12/2016
  - Duração: cerca de 1h40min
- 

## Pontos positivos

- Fórum
  - Bot no *Discord*  
Notificar novas postagens, etc
- Evasão
  - Divulgar mais sobre jogos analógicos
- Ritmo menor
  - BoomScience 4ever alone
    - Propaganda  
Participação do Wil!
- Integração
  - Intercâmbio entre projetos  
Em datas previamente estabelecidas os membros ativos visitarão

## reuniões de outros projetos

- Reuniões de integração
  - Testar 13h
- POO
  - Game Programming Patterns
  - Refactor Days
  - Divulgar novas referências

- Git
    - Referências
    - Aprender VCS para projetos
  - LabX
    - Pedir silêncio
    - Falar com Nelson
  - Happy Hour
    - Corujão
    - Jogatina
- 

## Pontos a discutir

- Jams
    - GGJ e LD
    - Participar sempre que possível. Detalhe: a GGJ 2017 será organizada por nós!
  - Seções fechadas (fórum)
    - *Read-only*
    - Tornar as seções fechadas públicas para leitura
  - MAC0214
- 

Revision #1

Created 28 September 2023 20:44:57 by Borabee

Updated 28 September 2023 22:04:52 by Borabee