

Retrospectiva 2016.2 (2016-12-15)

Contexto

Retrospectiva sobre as atividades desenvolvidas pelo grupo no segundo semestre de 2016.

- Participantes: Wil, André, Victor, Kei, Gabriel
 - Local: LabX (Laboratório 16 do bloco C)
 - Data: 05/12/2016
 - Duração: cerca de 1h40min
-

Pontos positivos

- Fórum
 - Bot no *Discord*
Notificar novas postagens, etc
- Evasão
 - Divulgar mais sobre jogos analógicos
- Ritmo menor
 - BoomScience 4ever alone
 - Propaganda
Participação do Wil!
- Integração
 - Intercâmbio entre projetos
Em datas previamente estabelecidas os membros ativos visitarão

reuniões de outros projetos

- Reuniões de integração
 - Testar 13h
- POO
 - Game Programming Patterns
 - Refactor Days
 - Divulgar novas referências

- Git
 - Referências
 - Aprender VCS para projetos
 - LabX
 - Pedir silêncio
 - Falar com Nelson
 - Happy Hour
 - Corujão
 - Jogatina
-

Pontos a discutir

- Jams
 - GGJ e LD
 - Participar sempre que possível. Detalhe: a GGJ 2017 será organizada por nós!
 - Seções fechadas (fórum)
 - *Read-only*
 - Tornar as seções fechadas públicas para leitura
 - MAC0214
-

Revision #1

Created 28 September 2023 20:44:57 by Borabee

Updated 28 September 2023 22:04:52 by Borabee