Prospectiva 2026.1

Informações gerais

Data: 18/2/2026
Horário de início: 18h00
Duração: ??

Presentes

- Wil
- Maki
- Darko the Wolf
- Cabeça
- Chico
- Helio
- Klinsmann
- LeãoL
- Thiago
- Vinnie
- Zitt
- Corsinha
- SetoKaioX
- Lucas

Informes

Reestruturação

Qualquer um pode trazer propostas de mudanças para o USPGameDev. Para ser aprovada, a proposta deve passar em uma reunião oficial do grupo. Isso é possível independente do que o projeto de reestruturação venha a fazer.

Assuntos

Semana de Recepção

Por enquanto, Wil e Corsinha vão estar lá. Vamos deixar um notebook à mostra com nosso catálogo de jogos e alguns deles instalados para poder jogar.

Treinamento

Tutores:

- Corsinha
- Chico
- Zitt
- Klinsmann (reserva)
- Luciano (reserva)

Workshop:

- Chico - Git
- Klinsmann - Game Design
- Wil - Godot

Mentores:

- Luciano
- Wil
- Chico

Datas: workshops na semana de 30/3 a 3/4, treinamento a partir da semana seguinte

Post de boas-vindas

Vinnie vai fazer uma imagem e texto para postar.

Créditos AEX

Tem muitas possibilidades (treinamento, let's play, game jam, material online) mas depende essencialmente do interesse de quem precisa AEX ter a iniciativa.

- SetoKaioX vai pensar em propostas, achou interessante produção de vídeos de tutorial

Let's (test) play

Conversar com pessoal do EAI Jogos (Wil). Mas vamos tentar manter o evento tradicional, planejado a princípio para Maio. Começar a planejar no final de Março / começo de Abril.

Abandonar discord?

Dentre os presentes na reunião as opiniões são bem divididas. Pesa bastante a questão pragmática de que a organização do grupo é muito atrelada ao funcionamento do Discord em si. Também foi levantado o ponto que é um momento oportuno para questionarmos se o formato Discord é, realmente, o melhor para o UGD.

Wil sugeriu de terem ciclos de conversas estruturadas sobre o assunto, para evitar dispersão. Inspirado no formato do projeto de reestruturação (que por sua vez é inspirado no formato de assembleia). No entanto, ninguém se voluntariou para puxar essa iniciativa. Vamos ver se alguém que não estava na reunião tem interesse.

Servidor dedicado

Wil vai conversar com o contato da organica.social para pegar uma máquina para a gente usar. O Luciano vai ajudar a configurar. Corsinha vai ver com Paulo Meireles, e podemos cutucar Water Enjoyer e Adriano a respeito de novas máquinas.

Corujão

Klinsmann vai ajudar a agitar. Perguntar no servidor se mais alguém (talvez steamedhams de novo) topa organizar e quando.

Canal de devlog

Moderação vai criar um canal com acesso só para participantes. Se ver que fica melhor fórum a gente muda depois.

Migrar referências para esta wiki

Luciano vai migrar as referências que o Cabeça coletou para a wiki

Cobrar pessoas para usar mais a wiki, principalmente de projetos. Corsinha e Klinsmann vão ver de migrar algumas páginas da wiki antiga e começar a popular com coisas novas também.

Luciano vai ver como proibir bots de fazerem scrapping da wiki, assim a gente pode postar fotos com um pouco mais de segurança.

Projetos

Yahtzee

Baseado no jogo de dados que você precisa fazer combinações tipo poker. A ideia fazer um Yahzee balatro-like.

- Luciano

- Klinsmann

UGDLivre

Reuniões para contribuir com projetos software livre tipo a Godot.

- Ninguém se voluntariou para tocar o projeto mas o Luciano falou que vai compartilhar no devlog as contribuições que fizer.

UJamD Framework

Projeto de plugins e helpers para Godot que mantemos a cada game jam.

- Chico vai dar uma geral

Rogue Fungi

Roguelike deckbuilder para celular. Reuniões de domingo, terça e quinta. Plano para lançar ESTE SEMESTRE.

- Klinsmann
- Bruno
- Luiz
- Saulo

Revision #12
Created 18 February 2026 20:50:04 by Wil
Updated 3 March 2026 22:09:11 by Wil