

Prospectiva 2025.2 (2025-08-17)

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 17/08/2025
 - Horário de início: 14:00
 - Duração: ?
 - Presentes: Wil, Chico, Tui, Cabeça, Zitt, Corsinha, Matheus (linearxyz), vnen, Luciano, steamedhams, Hagisf, Maki, Blake, PurpleFeedback
-

Pontos de Discussão

Treinamento

- Considerações
 - Curva de aprendizado foi difícil
 - Mais material didático
 - Atenção a conflitos com git
 - Inspiração no GDQuest
 - Workshops para projetos específicos
 - Compartilhar workshops com REGEX
- Proposta: formato de jam
 - Duração 1 semana
 - Possível data: 1a semana de setembro (30/8 a 7/9)
- Tutores
 - Corsinha, Striker, Luciano (reserva), Chico (apoio), vnen?
- Workshops
 - vnen, Chico, Cabeça, steamed hams (blender)
- Mentores
 - Wil, Maki, Cabeça
 - É importante estar visível quem é e quais as especialidades
 - Talvez exigir quantidade mínima de horas de mentoria

- Conclusão
 - Não temos ninguém para organizar a jam
 - Vamos juntar tutores/mentores/workshoppers para pensar o formato de treinamento do semestre
 - Membros: Luciano, Corsinha, Wil
 - Sugestão da Maki: registro de horas e atividades de cada equipe de treinamento

Projetos do semestre

- Considerações
 - Achar projeto para quem fez treinamento!
 - Talvez restringir a projetos de 1 semestre
- Projeto: mascote pro grupo
- Projeto: mini-robos autobattler (Pirate Jam)
- Projeto: Rogue Fungi
- Projeto: chao garden da Maki
- Projeto: contribuir para software livre
 - 1-2h por semana para sentar a escrever contribuições
 - Wil, Luciano, Corsinha, vnen, Tui

Laboratório de Extensão (aka LabX)

- Como queremos usar agora que é um pouco mais burocrático?
- Sugestão do Wil: reservar um dia e horário pro semestre que seja o "dia do UGD"
 - Seria para uso geral dos membros
 - Pode não ter demanda
- Tentar usar para eventos externos como jams, Godot Meetup, etc.

Let's (test) play

- Corsinha pode cuidar da burocracia mas não do dia
- Sugestão de data: começo de novembro e juntar com aniversário
- Ver com Klinsmann se dá pra fazer na FFLCH
- Agitar pessoas de fora da organização para estarem lá no dia

Parceria com Eaí Jogos

- Fazer uma mostra de jogos universitários para levar nossos jogos
- Wil vai falar com o pessoal do HUG

Aniversário UGD

- Começo de novembro!!
- Juntar com let's play

- Anexar uma festa (Maki cuida da festa)
- steamed hams vai tentar organizar corujão

Registro de tarefas gerais do UGD

- Começar com algo o mais simples possível e, se for o caso, usar uma tecnologia mais completa com base nas necessidades reais que encontrarmos
- [Proposta 1: excalidraw \(Corsinha já fez\)](#)
- Proposta 2: planilha do docs (Maki vai fazer)
- Vamos escolher entre as propostas via votação.
- Independente da escolha, o Wil vai ficar pingando a organização para cobrar atualização
 - As pessoas têm que reagir se a parte delas está atualizada

Evento do REGEX

- Sem atualizações por enquanto

Reuniões de integração

- Wil e Chico vão coordenar

Parcerias com grupos do REGEX

- Por hora, vamos esperar para ver como o REGEX se organiza
- Ficar de olho em oportunidades

Divulgação

- Luciano fica disponível para montar imagens e assets para postar
- Vamos usar um tempo das reuniões de integração para planejar posts
- Escolher um dia e horário para posts semanais

Projeto de Reestruturação

- Grupo para propor mudanças estruturais no grupo visando melhorar adesão de novos membros e sucesso dos projetos
- Aberto para quem quiser participar
- Deve vir uma enquete geral pro UGD Soon®

Rodada de brainstorm e pitches

- Cobrar que projetos tenham apresentação na wiki para mostrar para participantes interessados

- Wil vai continuar vendo se há interesse em uma rodada de pitch (vai perguntar nas reuniões de integração)

O que fazer com a Ra?

Alternativa para Google Drive

Lembretes

- Com base no sucesso da Kika, lembrar da possibilidade de fazer jogos pequenos e bem fechados
- Camisetas
- Jams do semestre
 - Brackeys Jam - 24/agosto
 - Ludum Dare - 3/outubro

Revision #10

Created 17 August 2025 16:50:24 by Wil

Updated 17 August 2025 19:12:21 by Wil