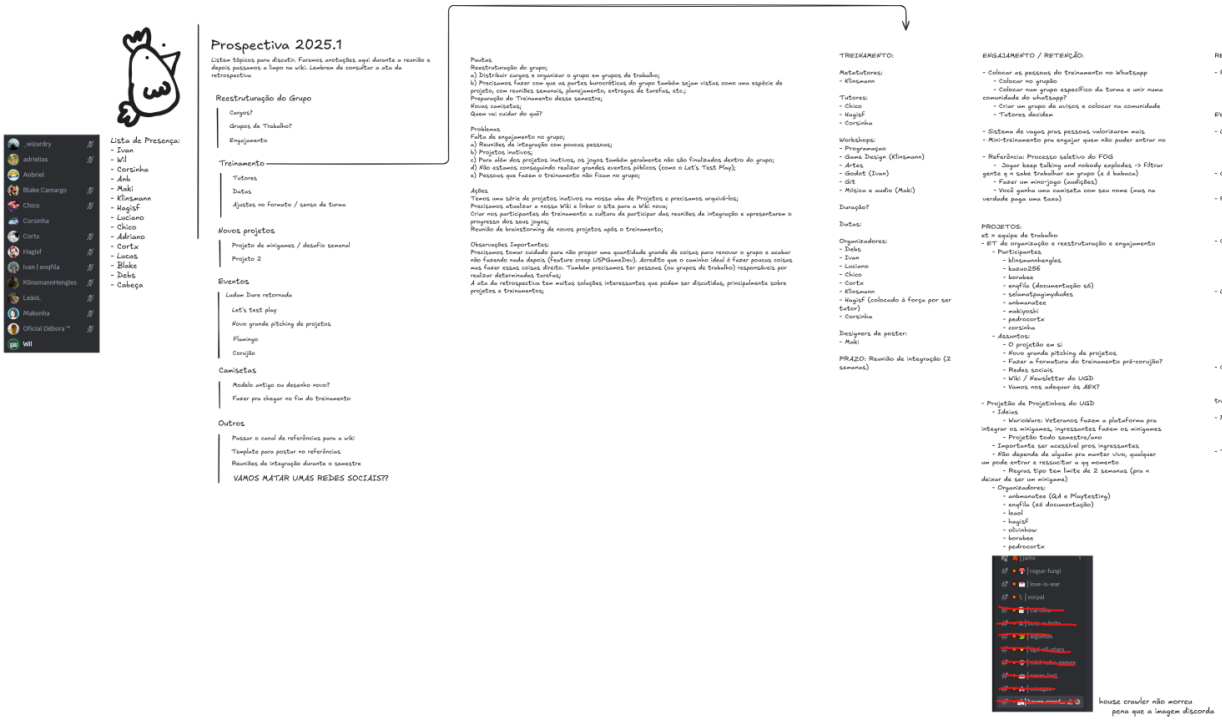
Prospectiva 2025.1 (2025-03-08)



Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 08/03/2025
- Horário de início: 10:00
- Duração: 2h
- Presentes: Ivan, Wil, Corsinha, Anb, Maki, Klinsmann, Hagisf, Luciano, Chico, Adriano, Cortx, Lucas, Blake, Debs, Cabeça

---

Pontos de Discussão

Reestruturação do grupo

- **Decisão 1:** Distribuir cargos e organizar o grupo em grupos de trabalho;
- **Decisão 2:** Precisamos fazer com que as partes burocráticas do grupo também sejam vistas como uma espécie de projeto, com reuniões semanais, planejamento, entregas de tarefas, etc.;

> **Precisamos tomar cuidado para não propor uma quantidade grande de coisas para renovar o grupo e acabar não fazendo nada depois (feature creep USPGameDev). Acredito que o caminho ideal é fazer poucas coisas mas fazer essas coisas direito.**

> **Precisamos ter pessoas (ou grupos de trabalho) responsáveis por realizar determinadas tarefas.**

> **A ata da retrospectiva tem muitas soluções interessantes que podem ser discutidas, principalmente sobre projetos e treinamentos.**

Problemas

- Falta de engajamento no grupo;
  a) Reuniões de integração com poucas pessoas;
  b) Projetos inativos;
  c) Para além dos projetos inativos, os jogos também geralmente não são finalizados dentro do grupo;
  d) Não estamos conseguindo realizar grandes eventos públicos (como o Let's Test Play);
  e) Pessoas que fazem o treinamento não ficam no grupo;

Ações

- Temos uma série de projetos inativos na nossa aba de Projetos e precisamos arquivá-los;
- Precisamos atualizar a nossa Wiki e linkar o site para a Wiki nova;
- Criar nos participantes do treinamento a cultura de participar das reuniões de integração e apresentarem o progresso dos seus jogos;
- Reunião de brainstorming de novos projetos após o treinamento;

Treinamento

Metatutores:

- Klinsmann

Tutores:

- Chico
- Hagisf

- Corsinha

Workshops:

- Programaçao
- Game Design (Klinsmann)
- Artes
- Godot (Ivan)
- Git
- Música e audio (Maki)

Duração?

Datas:

Organizadores:

- Debs
- Ivan
- Luciano
- Chico
- Cortx
- Klinsmann
- Hagisf (colocado à força por ser tutor)
- Corsinha

Designers de poster:

- Maki

> **PRAZO: Reunião de integração (2 semanas)**

ENGAJAMENTO / RETENÇÃO

- Colocar as pessoas do treinamento no Whatsapp
  - Colocar no grupão
  - Colocar num grupo específico da turma e unir numa comunidade do whatsapp?
  - Criar um grupo de avisos e colocar na comunidade
  - Tutores decidem
- Sistema de vagas pras pessoas valorizarem mais
- Mini-treinamento pra engajar quem não puder entrar no
- Referência: Processo seletivo do FOG
  - Jogar keep talking and nobody explodes -> filtrar gente q n sabe trabalhar em grupo (e é babaca)
  - Fazer um mino-jogo (audições)

    - Você ganha uma camiseta com seu nome (mas na verdade paga uma taxa)

PROJETOS

> **ET: Equipe de Trabalho**

- ET de organização e reestruturação e engajamento
    - Participantes
        - klinsmannhengles
        - kazuo256
        - borabee
        - enqfila (documentação só)
        - selamatpagimydudes
        - anbmanatee
        - makiyoshi
        - pedrocortx
        - corsinha
    - Assuntos:
        - O projetão em si
        - Novo grande pitching de projetos
        - Fazer a formatura do treinamento pré-corujão?
        - Redes sociais
        - Wiki / Newsletter do UGD
        - Vamos nos adequar às AEX?

Projetão de Projetinhos do UGD

- Ideias
    - WarioWare: Veteranos fazem a plataforma pra integrar os minigames, ingressantes fazem os minigames
    - Projetão todo semestre/ano
- Importante ser acessível pros ingressantes
- Não depende de alguém pra manter vivo, qualquer um pode entrar e ressucitar a qq momento
    - Regras tipo tem limite de 2 semanas (pra n deixar de ser um minigame)
- Organizadores:
    - anbmanatee (QA e Playtesting)
    - enqfila (zé documentação)
    - leaol
    - hagisf
    - olivinhow
    - borabee
    - pedrocortx

REUNIÕES

- Reunião de integração
  - Responsáveis: Cortxs e Wil

EVENTOS

- Ludum Dare Abril está de volta! (4 a 7 de Abril)
  - Responsáveis:
    - Ivan
    - Chico
    - Corsinha
- Grande Pitch de Projetos
  - A ser discutido no ETORE
- Flamingo
  - Jogos online fáceis de jogar e compartilhar
  - Semirregular (todo sábado 20h)
  - Todos @quero-jogatinas serão pingados
- Corujão
  - Flamingão, longform
  - Responsáveis:
    - Chico
    - Ivan
- Let's Test Play
  - Testar e jogar jogos do UGD
  - Tbm divulga o grupo
  - Condicionado ao fim do treinamento
  - Importante ter gente do grupo ir lá pra ser legal!
  - Responsáveis:
    - Corsinha
    - Klinsmann (FFLCH)
- Camisetas (é um evento?)
  - Maki vai pesquisar se fica caro ter nome
  - Responsável por forms e encomenda: maki
  - Ver quais os requisitos da imagem (vetor? fundo transparente? cores separadas?) - Maki vai verificar
- Passar canal de referências pra wiki
  - responsável: Luciano Leão do UGD
  - UGD newsletter
- Template pro canal de referências
  - Template na mensagem fixada
  - Responsável por template: Cabeça? Wil? Debs?
  - Responsável por punições: Anb

Revision #5
Created 8 March 2025 21:54:43 by LeãoL
Updated 9 March 2025 13:00:54 by LeãoL