Prospectiva 2023.1 (2023-03-16)

Dados gerais

Reunião de Prospectiva para o primeiro semestre de 2023, que aconteceu no dia 16 de Março de 2023, às 20h no servidor de Discord do USPGameDev. A reunião terminou às 22h10.

Presentes

- Luciano
- Tui
- Klinsmann
- Ratheus
- Wil
- João Naldi
- Chico
- Rodrigo
- Schneider
- Corsinha
- Lubia

Pontos de Discussão

AACs

Para quem não conhece:

- Alunos do BCC precisam cumprir 240h em atividades extra-curriculares
- Existe uma tabela que define o que conta e quais os limites anuais e semestrais

Para lembrarmos em todas as reuniões:

Sempre reforcem para todos colocarem os nomes na lista de presentes das reuniões

TREINAMENTO

- **Workshops complementares**
  - Uma proposta para complementar o treinamento, que pode ser feito tanto antes quanto em parelelo aos projetos
  - Apesar do nome, a ideia é ser em formato expositivo e gravar para que não pode ver ao vivo
  - Apesar de gravado, preferimos tentar fazer de novo sempre que possível ao invés de só reaproveitar as gravações, porque a interação com cada turma é única
  - Tópicos dos workshops
    - Engine (Godot e/ou Unity)
    - Programação básica
    - Arte 2D
    - Git
    - Cogitamos dar um de introdução a geometria e vetores, mas preferimos deixar a cargo dos tutores
- **Turmas de treinamento**: olhamos o calendário e concluímos que **só cabe uma turma neste semestre**
  - A data tentativa para começar a turma é no começo de Abril, após a semana santa
  - Pretendemos divulgar ao longo do resto de março
- Tutores e ministrantes
  - Cabeça - workshop
  - Luciano - workshop e treinamento
  - Lubia - workshop de arte 2D
  - Klinsmann - workshop e treinamento
  - Schneider - workshop
  - Rod - treinamento
  - Corsinha - workshop e treinamento
  - Wil - workshop

WIL VAI CONVOCAR REUNIÃO (mas na verdade o Corsinha já fez isso)

UGD NA GRADUAÇÃO

- Recepção foi tudo bem, foi sucesso!
- **MAC0101**
  - Fazer chamada para quem puder dar a palestra
  - Se ninguém puder, o Wil vai
  - Samina pode ir de suporte

        - Preferencialmente não para dar a palestra inteira, ir para tirar dúvidas

DISCORD

- Recepção de novos integrantes
    - **Schneider** vai fazer um template e fixar em algum lugar
        - Deixar espaços para personalizar obrigatoriamente
    - **Schneider e Corsinha** vão tentar receber as pessoas
    - **Wil** vai ver se tem como o carl-bot pingar a comissão quando tiver mensagem de apresentação
- Iniciativa "Arquivistas"
    - Surgiu da discussão sobre como taggear as referências no discord
    - Formamos uma comissão de arquivistas para reviver a wiki e pensar nessas questões de organização de conhecimento e referências no grupo
    - Arquivistas: **Tui, Wil, Cabeça, Pedro, Luciano**
- Mais eventos como o desafio de desenhos (inktober-ish)
    - Pensem em ideias!

REUNIÕES DE INTEGRAÇÃO

- Responsáveis do semestre
    - Rato
    - Samina
    - Wil (backup)
- Lembrar de alternar horários!
    - curta - longa - curta - longa
    - A - B - B - A (horários)
- Fazer a reunião de entrega dos treinamentos presencial!!

REUNIÕES DE PROJETOS

- Tentar reuniões presenciais quando possível (labx)
- Para projetos com dificuldades em marcar reunião:
    - Experimentar com modelo assíncrono
        - Ter pelo menos uma reunião por mês
    - Dividir em subtimes e ter reuniões separadas
        - Tomar cuidado para coordenar os times!

REUNIÃO DE RECEPÇÃO

- Quando: semana do dia 27 ao 31 de Março, provavelmente sexta às 16h
- Onde: reservar uma sala

- Pauta inicial (não necessariamente nessa ordem):
  - Oi
  - Explicar o grupo
  - Mostrar projetos (começar por aqui! usar vídeos que já temos)
  - Treinamentos e workshops
  - Reuniões
  - Rodinha de apresentação
  - Jogar alguma coisa?
- Responsáveis: **Corsinha, Schneider, Samina, talvez Klinsmann**

LET’S (TEST) PLAY E/OU USPGAMEDIRECT

- Fazer um lets play depois do treinamento ou de uma jam, para ter uma meta
  - Começar a planejar na reuinião pós-treinamento que vai ser presencial
  - Significa que vai rolar provavelmente lá pra Junho
  - Colar cartazes pela usp!!
  - E/ou tentar fora do IME

OUTROS EVENTOS DO UGD

- nenhum adicional por hora

WORKSHOPS

- Esses não são atrelados ao treinamento, e podem ser para um público que já tem alguma experiência ou não
- Propostas
  - Git (**Wil**)
  - Métodos ágeis (**Wil**)
  - Networking (**Rato**, talvez)
  - Arte 3D (**Corsinha**, talvez)
  - Pixel Art (**Corsinha**, talvez)
  - Computação Gráfica (**Schneider**, talvez)
  - Game Design (**Klinsmann**, talvez)

ROLÊS

- Vamos assistir o filme do Black Jack (aka mario) juntos!!
- Coisas presenciais que o pessoal pareceu animado:
  - Karaoke
- Coisas remotas que o pessoal pareceu animado:
  - Corujão

    - Lives de jogos no servidor
- Achar um nome melhor para a categoria “Estudando” (por hora colocamos uma obs em parêntesis)

EVENTOS EXTERNOS

- Ludum Dare vai ser no final de abril
- BIG vai ser na virada junho-julho

SITE

- Podem abrir issues ou MRs no repositório
- **Corsinha** vai propor uns designs para o **Schneider** implementar

ANIVERSÁRIO DO UGD

- Começar a planejar lá pra junho (**Wil** vai fazer um lembrete)
- A princípio fazer só uma comemoração entre nós

CAMISETAS

- Quem não pegou ainda???
- Wil vai levar sempre que puder

REDES SOCIAIS

== **Klinsmann** convoca para retomar redes sociais

Projetos

Projetos que já temos semi-confirmados para este semestre:

MARMOTEX

- Gabriel pediu para tentarmos reviver
- Algum bixe que visitou nosso stand também tinha interesse em reviver (o Ivan?)

GRUPO DE ESTUDOS

- Reuniões planejadas:
  - TLoU 2 (Klinsmann e Karina)
  - Disco Elysium (Corsinha?)
  - Algo sobre game design/balanceamento (Klinsmann?)
- Retomar discussão sobre cronograma desse projeto
  - Responsável: **Wil**

Rogue Fungi

- Projeto continua
- Boa sorte no edital da Spcine!!!

The Gods We Worship

- Projeto novo!!

Gadget

- Projeto retomado, Luciano achou novos participantes

Mini-robo Games

- Projeto continua

Love is War

- Projeto continua

Revision #3
Created 28 September 2023 01:49:23 by Borabee
Updated 28 September 2023 03:36:15 by Borabee