

Prospectiva 2023.1 (2023-03-16)

Dados gerais

Reunião de Prospectiva para o primeiro semestre de 2023, que aconteceu no dia 16 de Março de 2023, às 20h no servidor de Discord do USPGameDev. A reunião terminou às 22h10.

Presentes

- Luciano
- Tui
- Klinsmann
- Ratheus
- Wil
- João Naldi
- Chico
- Rodrigo
- Schneider
- Corsinha
- Lúbia

Pontos de Discussão

AACs

Para quem não conhece:

- Alunos do BCC precisam cumprir 240h em atividades extra-curriculares
- Existe uma tabela que define o que conta e quais os limites anuais e semestrais

Para lembrarmos em todas as reuniões:

Sempre reforcem para todos colocarem os nomes na lista de presentes das reuniões

TREINAMENTO

- **Workshops complementares**
 - Uma proposta para complementar o treinamento, que pode ser feito tanto antes quanto em paralelo aos projetos
 - Apesar do nome, a ideia é ser em formato expositivo e gravar para que não pode ver ao vivo
 - Apesar de gravado, preferimos tentar fazer de novo sempre que possível ao invés de só reaproveitar as gravações, porque a interação com cada turma é única
 - Tópicos dos workshops
 - Engine (Godot e/ou Unity)
 - Programação básica
 - Arte 2D
 - Git
 - Cogitamos dar um de introdução a geometria e vetores, mas preferimos deixar a cargo dos tutores
- **Turmas de treinamento:** olhamos o calendário e concluimos que **só cabe uma turma neste semestre**
 - A data tentativa para começar a turma é no começo de Abril, após a semana santa
 - Pretendemos divulgar ao longo do resto de março
- Tutores e ministrantes
 - Cabeça - workshop
 - Luciano - workshop e treinamento
 - Lubia - workshop de arte 2D
 - Klinsmann - workshop e treinamento
 - Schneider - workshop
 - Rod - treinamento
 - Corsinha - workshop e treinamento
 - Wil - workshop

WIL VAI CONVOCAR REUNIÃO (mas na verdade o Corsinha já fez isso)

UGD NA GRADUAÇÃO

- Recepção foi tudo bem, foi sucesso!
- **MAC0101**
 - Fazer chamada para quem puder dar a palestra
 - Se ninguém puder, o Wil vai
 - Samina pode ir de suporte

- Preferencialmente não para dar a palestra inteira, ir para tirar dúvidas

DISCORD

- Recepção de novos integrantes
 - **Schneider** vai fazer um template e fixar em algum lugar
 - Deixar espaços para personalizar obrigatoriamente
 - **Schneider e Corsinha** vão tentar receber as pessoas
 - **Wil** vai ver se tem como o carl-bot pingar a comissão quando tiver mensagem de apresentação
- Iniciativa "Arquivistas"
 - Surgiu da discussão sobre como taggear as referências no discord
 - Formamos uma comissão de arquivistas para reviver a wiki e pensar nessas questões de organização de conhecimento e referências no grupo
 - Arquivistas: **Tui, Wil, Cabeça, Pedro, Luciano**
- Mais eventos como o desafio de desenhos (inktober-ish)
 - Pensem em ideias!

REUNIÕES DE INTEGRAÇÃO

- Responsáveis do semestre
 - Rato
 - Samina
 - Wil (backup)
- Lembrar de alternar horários!
 - curta - longa - curta - longa
 - A - B - B - A (horários)
- Fazer a reunião de entrega dos treinamentos presencial!!

REUNIÕES DE PROJETOS

- Tentar reuniões presenciais quando possível (labx)
- Para projetos com dificuldades em marcar reunião:
 - Experimentar com modelo assíncrono
 - Ter pelo menos uma reunião por mês
 - Dividir em subtimes e ter reuniões separadas
 - Tomar cuidado para coordenar os times!

REUNIÃO DE RECEPÇÃO

- Quando: semana do dia 27 ao 31 de Março, provavelmente sexta às 16h
- Onde: reservar uma sala

- Pauta inicial (não necessariamente nessa ordem):
 - Oi
 - Explicar o grupo
 - Mostrar projetos (começar por aqui! usar vídeos que já temos)
 - Treinamentos e workshops
 - Reuniões
 - Rodinha de apresentação
 - Jogar alguma coisa?
- Responsáveis: **Corsinha, Schneider, Samina, talvez Klinsmann**

LET'S (TEST) PLAY E/OU USPGAMEDIRECT

- Fazer um lets play depois do treinamento ou de uma jam, para ter uma meta
 - Começar a planejar na reunião pós-treinamento que vai ser presencial
 - Significa que vai rolar provavelmente lá pra Junho
 - Colar cartazes pela usp!!
 - E/ou tentar fora do IME

OUTROS EVENTOS DO UGD

- nenhum adicional por hora

WORKSHOPS

- Esses não são atrelados ao treinamento, e podem ser para um público que já tem alguma experiência ou não
- Propostas
 - Git (**Wil**)
 - Métodos ágeis (**Wil**)
 - Networking (**Rato**, talvez)
 - Arte 3D (**Corsinha**, talvez)
 - Pixel Art (**Corsinha**, talvez)
 - Computação Gráfica (**Schneider**, talvez)
 - Game Design (**Klinsmann**, talvez)

ROLÊS

- Vamos assistir o filme do Black Jack (aka mario) juntos!!
- Coisas presenciais que o pessoal pareceu animado:
 - Karaoke
- Coisas remotas que o pessoal pareceu animado:
 - Corujão

- Lives de jogos no servidor
- Achar um nome melhor para a categoria “Estudando” (por hora colocamos uma obs em parêntesis)

EVENTOS EXTERNOS

- Ludum Dare vai ser no final de abril
- BIG vai ser na virada junho-julho

SITE

- Podem abrir issues ou MRs no [repositório](#)
- **Corsinha** vai propor uns designs para o **Schneider** implementar

ANIVERSÁRIO DO UGD

- Começar a planejar lá pra junho (**Wil** vai fazer um lembrete)
- A princípio fazer só uma comemoração entre nós

CAMISETAS

- Quem não pegou ainda???
- Wil vai levar sempre que puder

REDES SOCIAIS

== **Klinsmann** convoca para retomar redes sociais

Projetos

Projetos que já temos semi-confirmados para este semestre:

MARMOTEX

- Gabriel pediu para tentarmos reviver
- Algum bixe que visitou nosso stand também tinha interesse em reviver (o Ivan?)

GRUPO DE ESTUDOS

- Reuniões planejadas:
 - TLoU 2 (Klinsmann e Karina)
 - Disco Elysium (Corsinha?)
 - Algo sobre game design/balanceamento (Klinsmann?)
- Retomar discussão sobre cronograma desse projeto
 - Responsável: **Wil**

Rogue Fungi

- Projeto continua
- Boa sorte no edital da Spcine!!!

The Gods We Worship

- Projeto novo!!

Gadget

- Projeto retomado, Luciano achou novos participantes

Mini-robo Games

- Projeto continua

Love is War

- Projeto continua

Revision #3

Created 28 September 2023 01:49:23 by Borabee

Updated 28 September 2023 03:36:15 by Borabee