

# Prospectiva 2021.2 (2021-08-23)

## Dados gerais

Reunião de Prospectiva para o segundo semestre de 2021, que aconteceu no dia 23 de Agosto de 2021, às 19h via Discord.

## Presentes

- Tui
  - Zubumafu
  - Pedrob
  - Samina
  - Matheus
  - Ariel
  - Gabriel (anb)
  - Klinsmann Hengles
  - Wil
  - Bruno (pime)
  - Guilherme
  - André gnl
  - Turini
  - Rica
  - Sid
  - Rodrigo
  - Cabeça
- 

## Pontos de Discussão

## Treinamento

Os tutores esse semestre serão o **Klinsmann**, o **Pedro Schneider** e o **Tui**, nessa ordem, com o **Gabriel (anb)** de monitor. Experimentalmente, o projeto vai durar 2 meses dessa vez. Tentaremos

usar mais materiais prontos ao invés de produzir o nosso próprio pois toma muito tempo. Também nos esforçaremos para acompanhar os grupos mais de perto.

Os tutores vão organizar uma reunião com os participantes do treinamento para organizar as equipes nas próximas semanas.

## Servidor de Discord

- **Cargos para pronomes.** Wil pingou le brocs para ver o que ele acha melhor. O canal vai ficar logo abaixo do canal de regras para ser uma das primeiras coisas que quem entra no servidor vê.
- **Canal para chamada de projetos.** Matheus criou com o nome "procura-se". É um canal para anunciar a procura por pessoas para ajudar em um projeto específico.
- **Comissão de Recepção.** Cargo e grupo de pessoas que ajuda a receber as pessoas que entram no UGD e no servidor. Fazem parte o Wil, a Samina, o Sid, o Tui, o Klinsmann e o Pedro Schneider. O cargo foi criado pelo Gabriel (anb).

## Site do UGD

Pedro Schneider vai pingar o Akira para ver como proceder.

## Guilda dos GameDevs

Sid, Pedro Schneider e Klinsmann serão representantes junto com o Wil e o Tui.

## Confraternização

Tem que ver se o Rica anima. Gabriel (anb) está de apoio.

## Agenda Google / Bot de calendário

Samina e Klinsmann vão pesquisar como funciona e quais as melhores alternativas.

# Game Jams do semestre

**Jam Interna.** Matheus e Pedro Schneider vão ver se conseguem agitar eventualmente.

Outras jams:

- Brackey's Jam, rolando **AGORA**
- Ludum Dare em Outubro
- Game Off provavelmente em Novembro
- Reino das Game Jams com jams recorrentes!

## Redes Sociais

Klinsmann e Gabriel (anb) continuarão cuidando.

Se alguém quiser que façam um post sobre seu jogo, mandem material para eles!!! Temos Facebook, Twitter e Youtube.

## USPGameDirect

Maki, Rato e Ariel vão tentar agitar e depois editar o vídeo.

---

## Projetos

### Sliding Puzzle

- Super simples cheio de efeito especiais e firulas ao infinito.

### Axolotl - TCC do Gabriel e do Tui

- Jogo em Godot inspirado em Rain World.

## MARMOTEX

- Sistema de RPG universal e extensível através de plugin. Muitos playtests!

## Cleber's Dungeon

- Pac-Man meets Indiana Jones

## Projeto X

- DECK-BUILDING ROGUELIKE. Tipo Slay the Spire, voltado para celular.

## Guild

- RPG clássico tipo Final Fantasy. Dá para recrutar vários personagens.

## Protect the Body

- Remake em Unity! Para mobile. Proteger órgãos do corpo, joga com glóbulo branco. Tipo top-down shooter

## Engine em VULKAN

- Em C. DA TRU POWAH.

## Alchemy

- Tá quase pronto!!

## Grupo de Estudos

- Reuniões para discutir temas diversos sobre jogos e sociedade. Quinzenal. Gravado para podcast.

## Grimoire: Ars Bellica

- RPG em turnos sobre colecionar magias e usá-las de forma criativa.

Pessoas para ajudar (mapas ou pixel art, coisa fácil):

- Klinsmann
- Ariel
- Maki
- Pedro Schneider

---

Revision #2

Created 27 September 2023 01:53:37 by Borabee

Updated 28 September 2023 17:02:20 by Borabee