Prospectiva 2021.2 (2021-08-23)

Dados gerais

Reunião de Prospectiva para o segundo semestre de 2021, que aconteceu no dia 23 de Agosto de 2021, às 19h via Discord.

Presentes

- Tui
- Zubumafu
- Pedrob
- Samina
- Matheus
- Ariel
- Gabriel (anb)
- Klinsmann Hengles
- Wil
- Bruno (pime)
- Guilherme
- André gnl
- Turini
- Rica
- Sid
- Rodrigo
- Cabeça

Pontos de Discussão

Treinamento

Os tutores esse semestre serão o **Klinsmann**, o **Pedro Schneider** e o **Tui**, nessa ordem, com o **Gabriel (anb)** de monitor. Experimentalmente, o projeto vai durar 2 meses dessa vez. Tentaremos

usar mais materiais prontos ao invés de produzir o nosso próprio pois toma muito tempo. Também nos esforçaremos para acompanhar os grupos mais de perto.

> Os tutores vão organizar uma reunião com os participantes do treinamento para organizar as equipes nas próximas semanas.

Servidor de Discord

- **Cargos para pronomes**. Wil pingou le brocs para ver o que ele acha melhor. O canal vai ficar logo abaixo do canal de regras para ser uma das primeiras coisas que quem entra no servidor vê.
- **Canal para chamada de projetos**. Matheus criou com o nome "procura-se". É um canal para anunciar a procura por pessoas para ajudar em um projeto específico.
- **Comissão de Recepção**. Cargo e grupo de pessoas que ajuda a receber as pessoas que entram no UGD e no servidor. Fazem parte o Wil, a Samina, o Sid, o Tui, o Klinsmann e o Pedro Schneider. O cargo foi criado pelo Gabriel (anb).

Site do UGD

> Pedro Schneider vai pingar o Akira para ver como proceder.

Guilda dos GameDevs

Sid, Pedro Schneider e Klinsmann serão representantes junto com o Wil e o Tui.

Confraternização

Tem que ver se o Rica anima. Gabriel (anb) está de apoio.

Agenda Google / Bot de calendário

Samina e Klinsmann vão pesquisar como funciona e quais as melhores alternativas.

Game Jams do semestre

> **Jam Interna**. Matheus e Pedro Schneider vão ver se conseguem agitar eventualmente.

Outras jams:

- Brackey's Jam, rolando **AGORA**
- Ludum Dare em Outubro
- Game Off provavelmente em Novembro
- Reino das Game Jams com jams recorrentes!

Redes Sociais

Klinsmann e Gabriel (anb) continuarão cuidando.

> Se alguém quiser que façam um post sobre seu jogo, mandem material para eles!!! Temos Facebook, Twitter e Youtube.

USPGameDirect

Maki, Rato e Ariel vão tentar agitar e depois editar o vídeo.

Projetos

Sliding Puzzle

- Super simples cheio de efeito especiais e firulas ao infinito.

Axolotl - TCC do Gabriel e do Tui

- Jogo em Godot inspirado em Rain World.

MARMOTEX

- Sistema de RPG universal e extensível através de plugin. Muitos playtests!

Cleber’s Dungeon

- Pac-Man meets Indiana Jones

Projeto X

- DECK-BUILDING ROGUELIKE. Tipo Slay the Spire, voltado para celular.

Guild

- RPG clássico tipo Final Fantasy. Dá para recrutar vários personagens.

Protect the Body

- Remake em Unity! Para mobile. Proteger órgãos do corpo, joga com glóbulo branco. Tipo top-down shooter

Engine em VULKAN

- Em C. DA TRU POWAH.

Alchemy

- Tá quase pronto!!

Grupo de Estudos

- Reuniões para discutir temas diversos sobre jogos e sociedade. Quinzenal. Gravado para podcast.

Grimoire: Ars Bellica

- RPG em turnos sobre colecionar magias e usá-las de forma criativa.
  Pessoas para ajudar (mapas ou pixel art, coisa fácil):
  - Klinsmann
  - Ariel
  - Maki
  - Pedro Schneider

Revision #2
Created 27 September 2023 01:53:37 by Borabee
Updated 28 September 2023 17:02:20 by Borabee