Prospectiva 2020.2 (2020-08-11)

Ata da Prospectiva realizada dia 10 de Agosto de 2020 via Discord.

Presentes

- Wil
- Matheus Lima
- Rica
- Pedro Paulo (vulgo Tui Vermelho)
- □□□□□□□□ □□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ (Liquid Tui (also known as Bose-Einstein Condensate Tui))
- Tu**i**
- Yukio
- Rafarillo
- Ayrton
- Rafael
- Klinsmann
- Cabeça
- Otávio (ScareKarasutui)
- Susumu
- Motta

Ações

Feira de profissões

Nosso vídeo vai ser das 14h40 até as 14h45, nos dias 03/09 e 04/09. **Pedro Paulo** vai ficar olhando o chat.

Burnout

> Não se esqueça!

- Ativar controle parental para bloquear distrações.
- Tentar não ficar de pijama o dia inteiro.
- Diferentes browsers para momentos diferentes.
- Boots diferentes! (Windows = Jogos, Linux = Trabalho)

Terraria

Tentar trazer o servidor de Terraria de volta à vida. Vamos tentar no servidor do Henrique (e ver se a finlândia não lagga)

Site

- Fazer alguma coisa com o blog. Cobrar do **Yukio**: organizar o site e deixar o blog para o futuro. Com ajuda do Wil e talvez do Henrique e do Akira.
- Coisas que a gente tinha decidido fazer com o site:
  - Remover a parte do blog (e colocar em outro lugar)
  - Mudar texto da seção “Participe” pro texto do Klinsmann do fórum
  - Adicionar aba “Games” que redireciona pro nosso itch

Jams

- Ludum Dare 2-5/10
- Livre game jam?
- Muitas Jams remotas. Ficar de olho no servidor Reino das Jams!
- Game off (https://itch.io/jam/game-off-2020)
- USPGameJam junto com o Reino das Jams

MAC0214

Projetos e monitores:

- Cesar (?) e do Vbatistella. O Matheus pode ser o monitor.

Novos membros

Monitores:

- Klinsmann e Eldskald de primeiras opções.
- Rafarillo como opção do meio.
- Matheus de ultima opção.

Reuniões

- Usar docs para todo mundo contribuir!
- Matheus vai ficar responsável pelos doodles.

Regras do Projeto

Qualquer projeto pode ser da UGD, desde que o código dele seja livre.

Nova organização do Discord

- Pessoas recém chegadas só podem postar no Public Domain.
- Pessoas de verdade são participantes.

USPGameDirect

Evento em que compilaremos vídeos falando sobre os jogos que fizemos recentemente na UGD.

Responsáveis: Matheus, Rafarillo e Gabriel.

Quem quiser aparecer deve mandar um (ou mais) clipes até dia 10 de setembro para algum responsável.

O vídeo pode conter gameplay do jogo com comentários e entrevistas, no estilo Nintendo Direct. A duração sugerida é de até 10 minutos. Para gravar, recomendamos OBS ou SimpleScreenRecorder. Formatos sugeridos são MKV ou MP4.

Jogos e responsáveis:

- Backdoor - Wil
- Nothing Matters - Yukio
- Blueprint Blast - ?
- ReBot - ?
- Charge Kid - ?
- Hooksharks - ?
- Healing Quest - Wil
- Change Charge - Rafarillo
- Spooky - ?
- Furious & Furious - ?
- Quest Adventure - ?
- Battle Fantasy - ?
- Run, Jump and Dash - ?

Adicionar jogos no itch.io

- Spooky: Yukio vai colocar.
- Charge Kid: Rafael vai decidir com o grupo se vai colocar ou não.

Corujão

Rica vai agitar. Vai ser online com chats no discord.

Redes Sociais

- Tudo bem com as redes sociais.
- Cabeça, Klinnsman (e talvez Gabriel) vão continuar responsáveis.

- Klinnsman pode fazer vídeos de tutorial para o youtube.
- Passar senha do Twitter para o Klinnsman.

Projetos do semestre

- **Experimentação 3D e shaders na Godot, postar tutoriais**
  - Ayrton
  - Eldskald
- **Jogo de Batalha de Carro (FTL meets MAD MAX)**
  - Klinnsman
- **Alguma coisa 3D**
  - Klinnsman
- **Jogo de cartas**
  - Klinnsman
- **Protect the body**
  - Mota
  - Luan
  - Lucas (?)
  - Rafarillo
  - Otavio
- **Lost Soul**
  - Matheus
- **Jogo novo misterioso**
  - Susumu
- **Backdoor**
  - Rica
  - Wil
- **Alchemy**
  - Rica
  - Tui
- **Clone de Among Us (aka Amongas)**
  - Cabeça
- **Grafos**
  - Pedro Paulo
  - @vbastituilla
- **Polir jogos antigos + fazer portfolio**
  - Yukio
- **Grimoire: Ars Bellica**
  - Wil
- **Launch game**
  - Gabriel
  - Daniel

Revision #6
Created 22 September 2023 01:45:55 by Borabee

Updated 28 September 2023 17:02:20 by Borabee