Prospectiva 2019.1

Presentes

- Jairo
- Daniel
- José
- Erica
- Fritz
- Guilherme
- Yukio
- Wil
- Heitor
- Matheus
- Éricles
- Dário
- Cabeça
- LordCamp
- Turri
- Tui
- Pão
- Maki
- Henrique
- Rodrigo da FAU

Pontos de Discussão

Trocar Data SIGEX - IMEX

- Decidimos trocar com o TECS a data. Nosso dia é 28/03.

MAC0101

- Nossa palestra está semi pronta, será dia 26/03. Terça, 13h-14h. Provavelmente vai durar 20min pq são outros 2 grupos.

- Wil vai passar os slides pros palestrantes.
- Palestrantes:
  - Matheus

IMEX - SIGEX

- Será dia 28/03. Quinta, 14h-16h.
- Continuar usar o Junken Wars e talvez Super Umbrela ou Skyjammers.
- Não fazer muito longo porque vão querer fugir.
- Palestrantes:
  - Matheus

Invasão

- O poster está feito.
- Local: ECA — mais não-programadores uhul!
- Na Educação floppou fortemente.
- Imprimir Bastante
- Espalhadores de Cartaz:
  - Tui
  - Rica
  - Erica
  - Turri
- Cuidadores de Poster:
  - Guilherme

Recepção e Stands

- José quase fiquei sem voz
- Muitos bixos, eles pareceram curtir

GODOT MEETUP

- Próximos 28/02 e 26/03.
- Falar das novas coisas de 3.1
- Google Campus perto da Brigadeiro e a outra é Espaço de Startups da Bradesco perto da Consolação.

- Vagas Limitadas em 60 pessoas, entra no aplicativo e se inscreve, RG CPF essas coisas.
- Ver se dá para fazer palestras _nossas_ na de Março.

Camisetas

- O mínimo de 30 camisetas baixou para 20. Temos 14 pedidos, faltam 6.
- O Gui está olhando isso.
- Duas cores
  - Preta 19 dinheiros
  - Branca 17 dinheiros
- Talvez não tenha como fazer feminina, vamos ver.

Palestras Internas

- Mestre Rica vai escolher alguém e para candidatar e vai rolar de 2 em duas semanas.

Colocar Games de Jams no Forum

- Chain Hostility > Gui
- Frozen Flame > Wil
- Mother's Home > Gui

Colocar as páginas de jogos no itch.io USPGameDev

- Tem como montar a página como sua e dizer que é do GameDev e o admin autoriza.
- Ou virar admin e publicar com a sua conta.

GameJam Interna

- USPGameJam
- Julho?
- Aberta/Fechada?
- Quem vai Brainstormar:
- GODOT Jam que tem todo mês

> Wil Will Remember

Horários das Jams

- Discutir na véspera de cada Jam se a gente vai chegar no começo (que costuma ser tarde) ou na manhã seguinte.
- Comunicar melhor

LabX

- IME-SEC vai para o CEC, então vai diminuír um pouco o uso.
- Usar o grupo do Telegram do LabX.
- Falar com a Aurea, que é RD do CCSL.
- Falar com outros RDs.
- Trabalhar na Salas de Reunião.
- Tentar re-roubar a sala da POLI. C110 do biênio.
  - Quem costumava cuidar era a orientação pedagógica.

Métodos Ágeis

- Fica para a próxima porque é semestre par.

MAC0214

- Fazer os Cartazes e Enunciados. Tentar ajudar os que estão fazendo a saber como fazer.
- Fazer pressão nos professores para explicar direito.
- Montar uns templates de projetos e posters.
- Juntar as pessoas que fizeram para montar uma guia dos relatórios, posters e projetos.
- Perguntar para o Denis se é aceitável que era o responsável.
- Banco de Dados com exemplos
- Cara que faz os bagulhos
  - Tui
- Wil tem tudo, só perguntar para os autores originais se pode.

Let's Test Play

- Começo do semestre, depois do carnaval
  - Sexta depois da Carnaval: 10h-18h. Dia 15/03.
- Local, na ECA junto com a invasão. Senão, pode ser no Bloco B.
  - Teria que fazer ofício no bloco B, precisamos do espaço, mesas da matemateca, extensões etc. Uma assinatura de Prof. a Gente tem usado o Alfredo Goldman
  - Montar horários, Divulgação, Cartaz.
- Falar com GLITCH MUNDO
- Divulgar melhor
- Ano passado teve o Jornal da USP, será que vai ter de novo?
- Equipe de Organização:
  - Rica vai montar o Ofício.
  - José vai montar os horários e participar do test play.
  - Tui vai participar do let's test play.
  - Erica vai participar do let's test play.
  - Turri vai divulgar.
  - Wil vai cuidar dos posters.
- Divulgação:
  - Posts no Blog, que vai para twitter e fb espelhado
  - Posters
  - Apoio institucional do IME para colocar no site e fb e lançar na lista EMAIL
  - GLITCH MUNDO, se eles quiserem colocar coisas no glitch também.
  - Procurar por páginas da ECA.

Reunião de Integração

- Fazer o Doodle e colocar no Fórum:
  - Matheus

Rolls Roles Rolês

Treinamento

- Mestre Jedi e Padawã
- Participar de um projeto já existente ou,
- Trabalhar em jogos em Equipe com outros padawãs e o mentor.
- Talvez reproduzir um jogo clássico, Talvez de Tabuleiro.

- Ao invés de ter aulas estrito senso, vai ter um mentor por grupo.
- Depende dos mentores a insersão do ingressante.
- Mentores:
  - José
  - Wil
  - Fritz
  - Rica
  - Heitor
  - Matheus
  - Tui
  - Erica
  - João

Rolês

- RPG, entrem no Discord para ver, canal “rpg”:
  - “Tem nerd pra caramba no GameDev” – Gabriel 'Cabeça'.
  - Tem vários mestres e sessões auto contidas. 4h-5h. Horários diversos.
  - Não tem só GameDev. Mestrar é um ótimo estudo de Game Design.
- Rumble:
  - Jogo de forum aberto muito complicado de leilão de poderes e gamedesign.
- Corujão no final do semestre.
- Corujinha, que não tem que varar a noite, mas vem jogar no fim de semana no IME.

Projetos

- Terminar
  - Neo Breaker. NEEDS MOAR JUIÇE
  - Aracnotopia. Estão testando outro esquema para a teia, melhorar o movimento. “Depois disso tem que fazer um jogo”.
- Shartron -> Hook Sharks para apresentar no BIG. Finalizar até Abril para o BIG.
- Warmaster:
  - Acharam um artista para o jogo. Uhul!
  - War GROW StarCraft mix analógico.
- Welcom to Your Mind:
  - Still alive.
  - Acharam mais um membro.
- Cabeça quer estudar o método de geração procedural “WFC” (muito foda).
- Backdoor:

    - Roguelike com mecânicas de cardgames, geração procedural, RPG magick e roguelikes.
- Grimoire Ars Bellica:
    - Roguelike Factorio Dwarf Fortress Harvest Moon Magic.
    - Migração para RUST.
- Spookmin, even better.
- LIES
- Fritz TCC − Path of the Wicked:
    - Tower defence de geração procedural com inimigos com IA adaptativa.
    - Precisa de Artistas e outros desenvolvedores.
- "Space Ship Battles”:
    - Fork do Jogo dos Barquinhos
- Cutting Edge:
    - Fazer o tutorial.
- Marvellous Soft apenas cresce.
- Simulador de D&D Haskell edition.
- Documentação da UGDK.
- Square Dash:
    - DVD screensaver battle royale.

Revision #1
Created 28 September 2023 03:05:29 by Borabee
Updated 28 September 2023 03:28:55 by Borabee