Prospectiva 2018.1 (2018-02-23)

Dados gerais

Reunião realizada para discutir e organizar as atividades a serem realizadas durante a temporada 2018.1

- Dia: 23/2/2018
- Horário: 14h
- Duração: 2h
- Presentes: Guilherme, Zé, Daniel, Rattman, Cerco, Pão, Victor Domiciano, Livia, Akira, Wil, Tui, Dario.

Pauta

Disponível no fórum

Ações a serem tomadas

O que decidimos fazer sobre cada item na pauta, quem vai fazer, e quando.

Camisetas

Guilherme achou um fornecedor barato e que conhecidos já usaram. Precisa pedir pelo menos 10 camisetas. Decidimos usar a versão vertical do logo e encomendar camisetas tanto pretas quanto brancas, contanto que haja pelo menos 10 pedidos na cor em questão. Tarefas:

- **Guilherme** vai verificar a qualidade das camisetas
- **Livia** vai montar uma planilha e postar no fórum para cada um dizer o tamanho/cor de camiseta que quer
- **Livia** vai preparar os arquivos com design das camisetas pra mandar pro fornecedor

PRAZO: até final de março/2018

Itch.io

Guilhermos está cuidando disso, e só precisa de acesso ao e-mail admin@uspgamedev. Depois, é só cada projeto interessado mandar as informações e builds dos jogos. As doações irão para a conta FUSP do REGEX. Tarefas:

- **Wil** vai encher o saco do **Henrique** para ele colocar o e-mail do Guilherme na admin
- **Guilherme** vai ver com o Carlinhos comofas para usar a FUSP no itch.io
- **Guilherme** vai fazer um post no fórum explicando o que cada projeto tem que dar para ele colocar no itch.io

PRAZO: ops esquecemos de colocar

Palestra de MAC0101

No dia 13/3/2018, às 13h. Vamos manter o formato de 2017: informações sobre como o grupo funciona. Tarefas:

- **Wil** vai preparar e ministrar a palestra

Semana de Integração dos Grupos de EXtensão (SIGEX)

No mesmo dia que a palestra de MAC0101, 13/3/20128, temos um horário reservado para nós fazermos uma atividade com os bixos do bcc a partir das 14h30. Algumas ideias foram discutidas no fórum. Tarefas:

- **Zé, Pão, Guilherme e Victor Domiciano** vão elaborar a atividade e fazer as preparações necessárias, mas nem todos vão poder estar no dia
- **Wil** vai pode ajudar após as recepções da graduação e da pós-graduação

Treinamento

Vai ser mantido igual. Deve começar assim que passar o SIGEX.

- **Wil** vai ver se o **João** ainda tem o super-roteiro que ele usou no workshop de Godot
- **Akira, Zé e Tui** vão ficar de instrutores

Recepção de novos membros

Aquela conversa de sempre onde explicamos como o grupo funciona e depois perguntamos coisas sobre a pessoa para ver onde ela pode participar. O template de perguntas é este. Tarefas:

- **Wil, Rica, Victor Domiciano e Livia** estarão disponíveis para atender interessados em participar do UGD

JAMS

- Ludum Dare 41 é em Abril
- Vamos discutir uma possível Jam interna *depois* de Abril
- **Wil** vai lembrar a galera

Workshops

- **Livia** vai repetir o workshop de Composição Tradicional, dessa vez aberto ao público geral
- **Livia** vai dar um novo workshop, de Música Contemporânea, para membros do UGD
- **Carol e Caru** talvez dêem um workshop sobre roteiro ou assunto relacionado
- **Victor Domiciano e Dario** talvês dêem um workshop sobre Workflow 3D em Jogos quando avançarem mais no *Welcome to your Mind*

Projetos confirmados da temporada

(os nomes são apenas das pessoas que estavam na reunião, mas provavelmente tem mais gente em cada projeto)

- **UGDK**: Wil, Zé
- **Welcome to Your Mind**: Dario, Victor Domiciano
- **Maguinhos**: Tui, Cerco
- **CARDS**: Daniel, Rattman (não lembro direito)
- **LIES**: Rattman
- **Backdoor**: Wil, Akira, Pão

> **MARQUEM AS REUNIÕES E ATUALIZEM OS POSTS NO FÓRUM**

Possibilidade de curso no Coursera

O pessoal do USPCodeLab tem contato com a pró-reitoria de pesquisa (acho), que tem acesso e interesse para publicar um curson on-line sobre desenvolvimento de jogos no Coursera. Se algum dia estivermos afim, podemos montar um curso como um projeto de uma temporada.

Palestra do UGD no evento e e-sports para mulheres no IME

A ideia é falar do USPGameDev (como em MAC0101, menos o enfoque em computação) e como é importante termos mais representatividade no grupo.

- **Akira e Livia *vão tentar se reunir com a* *Carol e a Caru*** para preparar e apresentar essa palestra. Seria legal se a **Nathy** pudesse participar também.

Edital Santander

Os grupos de extensão do BCC ganharam um edital do Santander que nos dá acesso a uma grana para usarmos em coisas que **NÃO** sejam:

- Bolsas a alunos de graduação/pós-graduação
- Diárias
- Passagens aéreas

- Auxilio a professor visitante
- Hospedagem
- Material Permanente
- Cursos de Extensão Universitária
- Brindes (camisetas, canecas, bolsas, etc)
- Pró-Labore
- Coquetel, coffee-break e demais despesas com alimentação ou com produtos alimentícios

> Qualquer coisa, só falar com a galera do REGEX. Quem quiser, o texto oficial do edital está aqui.

IV let's (test) play

- Começar a organização mais cedo para tentar fazer o evento no saguão do bloco B do IME
- **Wil** vai lembrar a galera sobre isso no começo de Junho

Infiltração em outros institutos

Vamos escolher aleatoriamente um instituto da USP (que não seja IME, Poli e Fau) para divulgar o UGD. Repetindo isso a cada temporara, vamos aos pouco diversificando a população do grupo. Tarefas:

- **Wil** vai sortear um instituto de colocar no fórum
- **Cerco** vai projetar um cartaz
- **Guilherme, Pão e Tui** vão espalhar os cartazes no instituto escolhido

MAC0214 (atividade extra-curricular em cultura e extensão)

- **Pão** vai ser o "monitor" este semestre

Reuniões de Integração e Mostra Interna de Projetos

Toda reunião de integração par vamos estender o horário para que cada projeto possa ser mostrado ao vivo para o resto do grupo. Vamos tentar fazer as reuniões de integração (tanto as antigas quanto as estendidas) às sextas-feiras, às 13h30. Tarefas:

- **Wil** vai falar disso no fórum e ver se temos quórum para esse dia e horário

Acampamento de Inverno

Proposta: fazer um evento interno de uma ou duas semanas em Julho onde teremos palestras de manhã apresentando assuntos diversos e as tardes dedicadas ao desenvolvimento de algum projeto (como se fosse uma jam de vários dias).

- Vamos retomar esse assunto em Maio
- **Wil** vai lembrar a galera

Revision #7
Created 22 September 2023 01:31:55 by Borabee
Updated 28 September 2023 03:33:46 by Borabee