IV Reunião de Integração 2026.1

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 14/04/2026
- Horário de início: 18h
- Duração: 1h
- Presentes:
  - Wil
  - Chico
  - LeãoL
  - marina
  - Night
  - Helio
  - Adriano
  - Zitt

Pontos de Discussão / Projetos

Treinamento

- Chico: definiram tarefas e começaram a implementar item coletável
- Luciano: fizeram brainstorm e definiram tarefas
- Wil vai fazer plantão da semana (sexta 18h30, programação + Godot)
- Sugestões para plantões
  - Como tem gente de mais áreas que no semestre passado, talvez faça mais sentido separar a votação de horário por interesse (programação, arte, som, etc.)
  - Luciano notou que tem três grupos com reunião no mesmo horário, significa que é uma janela boa para plantões, mas teria que abrir mão da reunião
  - Wil sugeriu dos plantonistas elencarem os horários que podem e os treinantes votam nessa lista reduzida

Ludum Dare

- 17 a 20 de abril (tem feriado uhuuul)
- Vai ser remoto, aproveitem para colar quem quiser!

Yahtzee Roguelike

- Agora é vs. PC
  - Luciano testou umas ideias já Yahtzee Balatro-like e achou chato
  - Ter um adversário para superar/atrapalhar é parte da experiência chave no Yahtzee
  - Então estão experimentando esse novo formato
- Atrelar poderes às combinações que dá para fazer
- Próximo passo: fazer efeitos

Biblion (Wordle Balatro)

- Projeto era parte de uma disciplina de IHC, que agora acabou
- Agora pode chutar plurais
- Mostra significado da palavra no final
- Você compra letras especiais entre fases, aí ela ativa sempre que vc usa a letra
- Não deu tempo de implementar todos os upgrades

Item Shop Simulator

- Shader para movimento na árvore do menu
- Raridade de itens
- Algumas refatorações

Dungeon Crawler

- Você monta uma dungeon
- Fazer inspirado no Blue Prince para ter custos nas salas
- Becos sem saída seriam fontes de recurso
- Quatro tipos de salas
- Inimigos entram na dungeon como um tower defense
  - Ainda não tem essa parte

Avisos e lembretes

- Gamescom latam 30/4 a 5/5 no Distrito Anhembi
  - Dragonroll talvez exponha Final Flavor, mas o Wil vai anyway
  - Adriano e Klinsmann talvez colem também
- Campeonato de quebra-cabeças

    - Quebraram recorde (20 peças a mais que 50%)
    - Descobriram um grupo de quebra cabeça da USP
    - Adriano vai infiltrar o grupo
- 21 a 23 de maio vai rolar hackathon da Wild Life
    - Alguém quer participar?
    - Wil vai mandar no #avisos

Revision #6
Created 14 April 2026 21:07:19 by Wil
Updated 13 May 2026 21:05:45 by Wil