III Reunião de Integração 2026.1

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 1/04/2026
- Horário de início: 17h
- Duração: 1h
- Presentes:
  - Adriano
  - Chico
  - Corsinha
  - Helio
  - Tui
  - Leonardo
  - Night
  - Wil
  - Vini
  - Maki
  - azulmarina
  - Jé
  - Nininho
  - Kin Novier

Pontos de Discussão / Projetos

Treinamento

- Por enquanto tudo de acordo com o keikaku

Ludum Dare

- 17 a 20 de abril (tem feriado uhuuul)

- Não conseguimos Green Hub da Ade Sampa (tava reservado já)
- Vamos tentar no CCSL
- Adriano vai atrás da reserva
- Wil vai dar bump nisso semana que vem

Wordle Balatro

- Tamanhos diferentes de palavra
- Pegaram um repo no GH com dicionário inglês e converteram em um JSON
- Verificam o JSON para validar palavras
- Usar grids estranhas para quando tiver power ups
- Resource para representar grids
- Editor de grids (mas vai ser procedural dps)
- Critério de vitória é pontuação, não precisa acertar a palavra

Item Shop Simulator

- Menu inicial
- Vários parallax
- Vários juice nas transições e animações
- Quer vender o jogo

House Crawler

- Projeto antigo do Corsinha, Klinsmann e Luciano
- Dungeon Crawler Jam
- Terminar essa vez ou nunca
- Puzzle e terror
- Movimentação grid + tank controls (aka blobber)
- Tá quase tudo pronto
- Querem refazer o monstro
- Falta um puzzle

Avisos e lembretes

- Gamescom latam 30/4 a 5/5 no Distrito Anhembi
- Para quem tá treinando: preencher a enquete!!!!

Revision #7
Created 1 April 2026 20:10:35 by Xivo
Updated 14 April 2026 21:08:00 by Wil