

# III Reunião de Integração 2026.1

## Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 1/04/2026
  - Horário de início: 17h
  - Duração: 1h
  - Presentes:
    - Adriano
    - Chico
    - Corsinha
    - Helio
    - Tui
    - Leonardo
    - Night
    - Wil
    - Vini
    - Maki
    - azulmarina
    - Jé
    - Nininho
    - Kin Novier
- 

## Pontos de Discussão / Projetos

### Treinamento

- Por enquanto tudo de acordo com o keikaku

### Ludum Dare

- 17 a 20 de abril (tem feriado uhuuul)

- Não conseguimos Green Hub da Ade Sampa (tava reservado já)
- Vamos tentar no CCSL
- Adriano vai atrás da reserva
- Wil vai dar bump nisso semana que vem

## Wordle Balatro

- Tamanhos diferentes de palavra
- Pegaram um repo no GH com dicionário inglês e converteram em um JSON
- Verificam o JSON para validar palavras
- Usar grids estranhas para quando tiver power ups
- Resource para representar grids
- Editor de grids (mas vai ser procedural dps)
- Critério de vitória é pontuação, não precisa acertar a palavra

## Item Shop Simulator

- Menu inicial
- Vários parallax
- Vários juice nas transições e animações
- Quer vender o jogo

## House Crawler

- Projeto antigo do Corsinha, Klinsmann e Luciano
- Dungeon Crawler Jam
- Terminar essa vez ou nunca
- Puzzle e terror
- Movimentação grid + tank controls (aka blobber)
- Tá quase tudo pronto
- Querem refazer o monstro
- Falta um puzzle

## Avisos e lembretes

- Gamescom latam 30/4 a 5/5 no Distrito Anhembi
- Para quem tá treinando: preencher a enquete!!!!

---

Revision #7

Created 1 April 2026 20:10:35 by Xivo

Updated 14 April 2026 21:08:00 by Wil