

III Reunião de Integração 2025.2

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 26/09/2025
 - Horário de início: 20:30
 - Duração: 21:40
 - Presentes:
 - Wil
 - Corsinha
 - Adriano
 - Helio
 - Zitt
 - Matheuz (linearxyz)
 - Cabeça
-

Pontos de Discussão

Treinamento

- [Proposta atual nesta mensagem](#)
- Usar [Dodge de Creeps](#) como base
- Cronograma
 - Workshops dos dias 6 a 10 de outubro
 - Depois começa o treinamento com duplas e trios
- Workshops da 1a semana
 - 6/10, 18h - Programação - Cabeça
 - 7/10, 18h - Arte 2D - Adriano
 - 8/10, 18h - Audio - Maki
 - 9/10, 18h - Godot - Wil
 - 10/10, 18h - formação de equipes

- 11/10, 14h? - Git - Chico
- Workshops para depois
 - Semana de 22 a 26/10 - Game Design - Klinsmann
- Corsinha vai preparar material para divulgação
 - Vamos tentar divulgar no máximo 1/10

Ludum Dare

- Vamos fazer remoto dessa vez

Balatro de Yahtzee

- Projeto do Helio
- Jogo baseado em Yahtzee
- Já implementou o jogo padrão
- A ideia é incrementar com mecânicas no estilo Balatro

VN com infinity craft

- Alterna entre a narrativa e uma mecânica de misturar elementos
- Wil recomendou usar Dialogic (<https://dialogic.pro/>)

Projeto aleatório do Wil

- Wil está brincando com SDL3 e a API nova de acesso a GPU
- É só um projeto sem rumo pra passar o tempo, mas se der ele vai compartilhar um dia

Avisos e lembretes

Semana da Computação

- 20 a 24 de outubro
- Dia 20/10 às 17h15 tem palestra da Dragonroll sobre o Pivot of Hearts

IMEx

- Pelo jeito não vai rolar

Let's (test) play / aniversário

- Talvez fazer na semana do dia 27 a 31 de outubro
- É bom lançar os ofícios logo depois da próxima reunião de integração
- Wil vai pingar @organização para ver quem pode correr atrás disso

Créditos AEx

- Nova modalidade de crédito extracurricular
- Inscrevemos o treinamento como uma fonte regular de AEx
- Os créditos são para os alunos tutores/mentores/etc.

Palestra na ETEC de Guaianases

- Fomos convidados para dar uma palestra
- Informações [aqui](#)
- Corsinha tem interesse

Game Jams no futuro próximo

- **Scream Jam 2025:** 9 a 16 de outubro, jogos de terror, com prêmio em dinheiro para os top 3
- **Game Off 2025:** durante novembro inteiro, jam organizada pelo GitHub (<https://itch.io/jam/game-off-2025>)

Revision #3

Created 26 September 2025 23:34:04 by Wil

Updated 27 September 2025 00:46:25 by Wil