III Reunião de Integração 2025.2

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 26/09/2025
- Horário de início: 20:30
- Duração: 21:40
- Presentes:
  - Wil
  - Corsinha
  - Adriano
  - Helio
  - Zitt
  - Matheuz (linearxyz)
  - Cabeça

Pontos de Discussão

Treinamento

- Proposta atual nesta mensagem
- Usar Dodge de Creeps como base
- Cronograma
  - Workshops dos dias 6 a 10 de outubro
  - Depois começa o treinamento com duplas e trios
- Workshops da 1a semana
  - 6/10, 18h - Programação - Cabeça
  - 7/10, 18h - Arte 2D - Adriano
  - 8/10, 18h - Audio - Maki
  - 9/10, 18h - Godot - Wil
  - 10/10, 18h - formação de equipes

    - 11/10, 14h? - Git - Chico
- Workshops para depois
    - Semana de 22 a 26/10 - Game Design - Klinsmann
- Corsinha vai preparar material para divulgação
    - Vamos tentar divulgar no máximo 1/10

Ludum Dare

- Vamos fazer remoto dessa vez

Balatro de Yahtzee

- Projeto do Helio
- Jogo baseado em Yahtzee
- Já implementou o jogo padrão
- A ideia é incrementar com mecânicas no estilo Balatro

VN com infinity craft

- Alterna entre a narrativa e uma mecânica de misturar elementos
- Wil recomendou usar Dialogic (https://dialogic.pro/)

Projeto aleatório do Wil

- Wil está brincando com SDL3 e a API nova de acesso a GPU
- É só um projeto sem rumo pra passar o tempo, mas se der ele vai compartilhar um dia

Avisos e lembretes

Semana da Computação

- 20 a 24 de outubro
- Dia 20/10 às 17h15 tem palestra da Dragonroll sobre o Pivot of Hearts

IMEx

- Pelo jeito não vai rolar

Let's (test) play / aniversário

- Talvez fazer na semana do dia 27 a 31 de outubro
- É bom lançar os ofícios logo depois da próxima reunião de integração
- Wil vai pingar @organização para ver quem pode correr atrás disso

Créditos AEx

- Nova modalidade de crédito extracurricular
- Inscrevemos o treinamento como uma fonte regular de AEx
- Os créditos são para os alunos tutores/mentores/etc.

Palestra na ETEC de Guaianases

- Fomos convidados para dar uma palestra
- Informações aqui
- Corsinha tem interesse

Game Jams no futuro próximo

- **Scream Jam 2025**: 9 a 16 de outubro, jogos de terror, com prêmio em dinheiro para os top 3
- **Game Off 2025:** durante novembro inteiro, jam organizada pelo GitHub (https://itch.io/jam/game-off-2025)

Revision #3
Created 26 September 2025 23:34:04 by Wil
Updated 27 September 2025 00:46:25 by Wil