II Reunião de Integração 2026.2

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 18/3/2026
- Horário de início: 18:00
- Duração:
- Presentes:
  - Wil
  - azulmarina
  - Corsinha
  - Helio
  - KlinsmannHengles
  - Lucas
  - Maki
  - Zitt
  - Night
  - adrielias
  - Cabeça
  - Chico
  - Trollmaster0

Pontos de Discussão / Projetos

Treinamento

- Reunião de início
  - Dia 27/3
  - Corsinha mandou email para reservar auditório do CCSL
- Precisa dessas informações pra fazer o post e eventuais posteres

Ludum Dare x Ade Sampa x Wild Life

- Ade Sampa quer ajuda para divulgar atividades e usar seus espaços
- Próxima Ludum Dare no Green Sampa Hub
- Wild Life: apoiar com alimentação e/ou palestra, mas contato apenas com integrantes do UGD
- Wil vai mandar emails

Canais NSFW do Discord

- Foi decidido que apagaremos/arquivaremos o canal para criar um novo
- Maki vai fazer as alterações e divulgar

Palestra MAC0101

- A princípio, dia 12/5 às 13h (terça-feira)
- Adriano vai ministrar
- Wil vai incluir Adriano na thread

Rogue Fungi

- Quer fazer uma jam pra focar no jogo
- Continuando artes dos mapas
- Luiz refatorando código
- Klinsmann fazendo balanceamento

Yahtzee Balatro-like

- Fizeram protótipos analógicos
- Passando pra Godot

Jogo das Ovelhas (projeto pessoal Lucas)

- Mistura de metroid com pikmin
- Fazendo mock-ups da UI

Wordle Balatro

- Tem a parte Wordle feita
- Ter níveis com grids mais absurdas
- Objetivo é atingir uma certa pontuação
- Ter um resource com "mapa" da grid para ter um editor de nível

Item Shop Simulator

- Agora tem pins
- Adriano tá pensando como vai ser o core loop e progressão

- Sistema de dias

Avisos e lembretes

- Lembrem de usar o canal de devlog!

Revision #3
Created 18 March 2026 21:05:37 by Wil
Updated 18 March 2026 22:14:26 by Wil