II Reunião de Integração 2025.2

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 12/09/2025
- Horário de início: 18:00
- Duração: 19:00
- Presentes:
  - Chico
  - Corsinha
  - LeãoL
  - Matheus (linearxyz)
  - Wil
  - Zitt
  - Steamed Hams
  - vnen
  - Helio
  - hext3
  - adrielias

Pontos de Discussão

Jogo do Sapo

- Fazer um jogo de sapo dado que agora teremos um mascote de sapo
- Você e seu amigos são animais que precisam atravessar uma cidade caótica para voltar à natureza. Nessa releitura do jogo clássico Frogger, cada jogador controla um animal que possui habilidade única (o sapo pula, a capivara nada, etc). e devem cooperar para conseguir superar os obstáculos (o sapo poderia pular na capivara a fim de atravessar o rio).

UGD Livre

- Projeto para contribuir com software livre
- Luciano já inaugurou uma contribuição
- Falta marcar um horário

Mascote

- steamed hams está trabalhando em um mascote para o grupo!
- Foi eleito o sapo

Projeto do Zitt

- Projeto pessoal que ele tá fazendo para aprender gamedev
- Top-down com sprites legais e ataques de espadinha

Sound Wanderer

- Chico fez um remake para Godot 4 com VORPAL
- Vai mostrar numa próxima oportunidade

Treinamento

- Luciano propôs para montar equipes em 22 a 26 de setembro
- Corsinha prefere esperar para fechar a proposta e montar na semana de 29/9 a 3/10
- Vamos marcar uma reunião para semana que vem para fechar o novo formato

Item Shop Simulator

- Adriano está aberto a novas pessoas que queiram participar!

Reestruturação

- Não temos conseguido quórum mas estamos usando os horários das reuniões para avançar em outras coisas
- Começamos a passar a limpo as atas
- Revisamos as ideias para o formulário

Redes sociais

- Vamos manter a ideia anterior: montagem rápida de trechos dos jogos de treinamento dos últimos semestres. Fica como teaser para o treinamento que está por vir. **Luciano vai preparar o material mas precisamos listar os jogos para ele usar**.

- Podemos começar a tradição de fazer um post de recapitulação dos treinamentos e demais projetos do semestre ao final do semestre

Páginas dos projetos na wiki

- Corsinha vai cobrar os projetos
- Pensar num template

Avisos e lembretes

Semana da Computação

- 20 a 24 de outubro
- Vamos propor palestra da Dragonroll Studio
- Luciano vai passar contato do Wil

REGEX

- IMEx
  - Evento de divulgação dos grupos de extensão
  - Principalmente workshops ao longo de uma semana
  - Ideia por enquanto é ter uma exibição seguida de workshops
  - Começo de Outubro ou de Novembro
- Outras ideias que surgiram
  - Planilha de divulgação
  - Agenda unificada
    - Útil para coordenar uso do LabX
- Agora tem lista de emails
- Atividades Extensionistas (AEx)
  - Nova modalidade de créditos
  - Diferente das AACs (já damos com treinamento e reuniões)
  - É mais burocrático, precisa de prof. responsável. Vamos falar com o Flavio

Let's (test) play / aniversário

- Talvez casar com o IMEx, se não organizamos separadamente
- Vamos decidir na próxima integração se fazemos junto ou separado

Game Jams no futuro próximo

- **Ludum Dare 58**: 3 a 5 de Outubro, logo deve abrir sugestão de temas!
- **Scream Jam 2025**: 9 a 16 de outubro, jogos de terror, com prêmio em dinheiro para os top 3

- **Game Off 2025:** durante novembro inteiro, jam organizada pelo GitHub (https://itch.io/jam/game-off-2025)

UGD no Poliben

- Evento na poli
- Klinsmann teoricamente vai estar lá
- Se mais alguém quiser saber mais, vejam a thread no canal "eventos-externos"

Revision #1
Created 12 September 2025 21:09:11 by Wil
Updated 12 September 2025 22:15:08 by Wil