I Reunião de Integração 2026.1

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 3/3/2026
- Horário de início: 19:00
- Duração: 1h
- Presentes:
  - Wil
  - adrielias
  - Babror12138
  - Chico
  - Helio
  - LeãoL
  - Nininho96
  - Rebeca Neves
  - Zitt
  - Klinsmann

Pontos de Discussão / Projetos

Treinamento

Yahtzee

- Balatro de Yahtzee
- Jogo base funcionando
- Ainda no começo de design: procurando tema e pensando no gameplay

Item Shop Simulator

- Jogo que Adriano fez no intercâmbio
- Paródia de lojas de items
- Meio balatro-like
- Agora tem meta diária de dinheiro
- Eventos entre dias
  - Roda da fortuna, por enquanto só premia itens
  - Bicho para sacrificar itens e ganhar um de tier maior
- Jogo era originalmente em Unity, portado agora pra Godot □□

Dorw Eeekrs (Helio)

- Anagrama de Word Seeker
- Tem que achar as palavras desembaralhadas
- Quase terminado no final do ano passado, só falta assets

Reverse Dungeon Crawler (Helio)

- Tower defense roguelike
- Construir dungeon por onde os inimigos passam

Memória Animal (Zitt)

- Jogo da memória mobile
- Mostra um animal com cor e quantidade, depois pergunta
- Planos para implementar progressão de dificuldade

Wordle Balatro (trabalho da faculdade do Chico)

- Já tem a parte wordle funcionando

Gerador de terreno (Chico)

- Gerador de terreno
- Simulação de fluido
- Muito bonito
- Próximo passo: colisão do fluido com terreno

Rogue Fungi

- Luis tá refatorando
- Bruno tá fazendo as imagens de fundo
- Klinsmann tá mexendo no balanceamento e progressão
- Participaram de oficinas do Sebrae

Treinamento

- Planejando datas
- Provavelmente vai manter Dodge the Creeps
- Ideias de pós-treinamento
  - Workshops avançados
  - USPGameJam
- Adriano falou que pode dar o workshop de arte e ser mentor de arte também

Avisos e lembretes

- Wild Life quer fazer parceria patrocinando eventos como jams e corujão. A princípio somos favoráveis, vamos ver como segue.
- Ade Sampa também quer fazer parcerias com a gente
- KRAFTON teve papo com Wil e Maki para conhecer melhor o cenário game e indie do Brasil
- Conseguimos estar na semana de recepção dessa vez

Revision #5
Created 3 March 2026 22:09:19 by Wil
Updated 18 March 2026 21:09:33 by Wil