I Reunião de Integração 2025.2

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 30/08/2025
- Horário de início: 10:00
- Duração: 10:50
- Presentes:
  - Cabeça
  - adielias
  - Blake Camargo
  - Maki
  - Wil
  - Zitt
  - LeãoL
  - Matheus (linearxyz)

Pontos de Discussão

Treinamento

- Estamos pensando em melhorias mas ainda não decidimos nada
- Tentando diminuir a carga sobre tutores
- Workshoppers novos: Adriano

Projeto Chao Garden

- Por enquanto está só na mente da Maki, mas podem procurar ela se tiverem interesse
- Inspirado na mecânica homônima dos jogos Sonic Adventure 1 e 2

Contribuições em Software Livre

- Dedicar 1 a 2h por semana para escrever contribuições para projetos software livre, em especial a Godot
- Wil ainda vai agitar e marcar as reuniões

Rodada de pitches

- Por enquanto ninguém se prontificou pra organizar

Post em redes sociais

- Sugestão 1: montagem rápida de trechos dos jogos de treinamento dos últimos semestres. Fica como teaser para o treinamento que está por vir. Luciano vai preparar o material.
- No momento temos apenas o perfil do Instagram ativo. Talvez façamos um bluesky. Se alguém quiser acesso para poder postar, procure o Wil.

Projeto de Reestruturação

- Retomamos reuniões
- Por enquanto nenhuma novidade

Mini-robôs Autobattler

- Projeto que fizeram na Pirate Jam e querem continuar
- Luciano vai criar um canal, quem quiser pode participar!
- https://gitlab.com/uspgamedev/jams/ps17

Item Shop Simulator

- Projeto que Adriano fez para uma matéria com ajuda do Chico
- Você vende items com efeitos especiais e tem uma vaca carismática
- Teve que fazer em Unity mas vai migrar para Godot
- https://adrielias76.itch.io/project-c-item-shop-simulator

Avisos e lembretes

Convite para palestrar na ETEC de Guaianases

- Fomos convidados para dar uma palestra sobre desenvolvimento de jogos nessa ETEC. Algo entre 30 a 40min, durante uma tarde de dia de semana. Idealmente a palestra tem até Novembro para acontecer. Compartilharemos mais detalhes no servidor em breve, para caso alguém tenha interesse.

Game Jams no futuro próximo

- **Metroidvania Month 29**: começou 15/agosto e vai até 15/setembro. Ninguém participando no momento.
- **Ludum Dare 58**: 3 a 5 de Outubro, logo deve abrir sugestão de temas!
- **Scream Jam 2025**: 9 a 16 de outubro, jogos de terror, com prêmio em dinheiro para os top 3

Quadro de tarefas gerais do UGD

- Por enquanto tá aqui:

  https://excalidraw.com/#room=1efc3f353bfcf27e949e,aaojiZRPWxfvVwNa-3nfXg

Migração das referências

- Cabeça coletou e atualizou todas as referências compartilhadas no Discord
- Falta catalogar e colocar na Wiki

Revision #5
Created 30 August 2025 13:06:47 by Wil
Updated 30 August 2025 13:54:46 by Wil