

2025

- [Prospectiva 2025.1 \(2025-03-08\)](#)
- [I Reunião de Integração 2025.1](#)
- [II Reunião de Integração 2025.1](#)
- [III Reunião de Integração 2025.1](#)
- [IV Reunião de Integração 2025.1](#)
- [VI Reunião de Integração 2025.1](#)

[illegible]

Informações sobre a reunião

- Dia: 08/03/2025
- Horário de início: 10:00
- Duração: 2h
- Presentes: Ivan, Wil, Corsinha, Anb, Maki, Klinsmann, Hagisf, Luciano, Chico, Adriano, Cortx, Lucas, Blake, Debs, Cabeça

Reestruturação do grupo

- **Decisão 1:** Distribuir cargos e organizar o grupo em grupos de trabalho;

- **Decisão 2:** Precisamos fazer com que as partes burocráticas do grupo também sejam vistas como uma espécie de projeto, com reuniões semanais, planejamento, entregas de tarefas, etc.;

Precisamos tomar cuidado para não propor uma quantidade grande de coisas para renovar o grupo e acabar não fazendo nada depois (feature creep USPGameDev). Acredito que o caminho ideal é fazer poucas coisas mas fazer essas coisas direito.

Precisamos ter pessoas (ou grupos de trabalho) responsáveis por realizar determinadas tarefas.

A ata da retrospectiva tem muitas soluções interessantes que podem ser discutidas, principalmente sobre projetos e treinamentos.

Problemas

- Falta de engajamento no grupo;
 - a) Reuniões de integração com poucas pessoas;
 - b) Projetos inativos;
 - c) Para além dos projetos inativos, os jogos também geralmente não são finalizados dentro do grupo;
 - d) Não estamos conseguindo realizar grandes eventos públicos (como o Let's Test Play);
 - e) Pessoas que fazem o treinamento não ficam no grupo;

Ações

- Temos uma série de projetos inativos na nossa aba de Projetos e precisamos arquivá-los;
- Precisamos atualizar a nossa Wiki e linkar o site para a Wiki nova;
- Criar nos participantes do treinamento a cultura de participar das reuniões de integração e apresentarem o progresso dos seus jogos;
- Reunião de brainstorming de novos projetos após o treinamento;

Treinamento

Metatutores:

- Klinsmann

Tutores:

- Chico
- Hagisf
- Corsinha

Workshops:

- Programação
- Game Design (Klinsmann)
- Artes
- Godot (Ivan)
- Git
- Música e audio (Maki)

Duração?

Datas:

Organizadores:

- Debs
- Ivan
- Luciano
- Chico
- Cortx
- Klinsmann
- Hagisf (colocado à força por ser tutor)
- Corsinha

Designers de poster:

- Maki

PRAZO: Reunião de integração (2 semanas)

ENGAJAMENTO / RETENÇÃO

- Colocar as pessoas do treinamento no Whatsapp
 - Colocar no grupão
 - Colocar num grupo específico da turma e unir numa comunidade do whatsapp?
 - Criar um grupo de avisos e colocar na comunidade
 - Tutores decidem
- Sistema de vagas pras pessoas valorizarem mais
- Mini-treinamento pra engajar quem não puder entrar no
- Referência: Processo seletivo do FOG
 - Jogar keep talking and nobody explodes -> filtrar gente q n sabe trabalhar em grupo (e é babaca)
 - Fazer um mino-jogo (audições)
 - Você ganha uma camiseta com seu nome (mas na verdade paga uma taxa)

PROJETOS

ET: Equipe de Trabalho

- ET de organização e reestruturação e engajamento
 - Participantes
 - klinsmannhengles
 - kazuo256
 - borabee
 - enqfila (documentação só)
 - selamatpagimydudes
 - anbmanatee
 - makiyoshi
 - pedrocortx
 - corsinha
 - Assuntos:
 - O projetão em si
 - Novo grande pitching de projetos
 - Fazer a formatura do treinamento pré-corujão?
 - Redes sociais
 - Wiki / Newsletter do UGD
 - Vamos nos adequar às AEX?

Projetão de Projecinhos do UGD

- Ideias
 - WarioWare: Veteranos fazem a plataforma pra integrar os minigames, ingressantes fazem os minigames
 - Projetão todo semestre/ano
- Importante ser acessível pros ingressantes
- Não depende de alguém pra manter vivo, qualquer um pode entrar e ressucitar a qq momento
 - Regras tipo tem limite de 2 semanas (pra n deixar de ser um minigame)
- Organizadores:
 - anbmanatee (QA e Playtesting)
 - enqfila (zé documentação)
 - leaol
 - hagsif
 - olivinhow
 - borabee
 - pedrocortx

REUNIÕES

- Reunião de integração
 - Responsáveis: Cortxs e Wil

EVENTOS

- Ludum Dare Abril está de volta! (4 a 7 de Abril)
 - Responsáveis:
 - Ivan
 - Chico
 - Corsinha
- Grande Pitch de Projetos
 - A ser discutido no ETORE
- Flamingo
 - Jogos online fáceis de jogar e compartilhar
 - Semirregular (todo sábado 20h)
 - Todos @quero-jogatina serão pingados
- Corujão
 - Flamingão, longform
 - Responsáveis:
 - Chico
 - Ivan
- Let's Test Play
 - Testar e jogar jogos do UGD
 - Tbm divulga o grupo
 - Condicionado ao fim do treinamento
 - Importante ter gente do grupo ir lá pra ser legal!
 - Responsáveis:
 - Corsinha
 - Klinsmann (FFLCH)
- Camisetas (é um evento?)
 - Maki vai pesquisar se fica caro ter nome
 - Responsável por forms e encomenda: maki
 - Ver quais os requisitos da imagem (vetor? fundo transparente? cores separadas?) - Maki vai verificar
- Passar canal de referências pra wiki
 - responsável: Luciano Leão do UGD
 - UGD newsletter
- Template pro canal de referências
 - Template na mensagem fixada
 - Responsável por template: Cabeça? Wil? Debs?
 - Responsável por punições: Anb

I Reunião de Integração 2025.1

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 22/03/3035
 - Horário de início: 10:00
 - Duração: 11h55
 - Presentes:
 - Blake Camargo
 - Cabeça
 - Chico
 - Corsinha
 - KlinsmannHengles
 - LeãoL
 - Makonha
 - Oficial Débora
 - Wil
-

Projetos

VORPAL

IC do Chico

- Middleware de áudio dinâmico usando Pure Data que integra com game engines
- Desacopla lógica do áudio para que o sound designer tenha autonomia para elaborar os efeitos que quiser
- Chico vai trazer uma demonstração na próxima reunião de integração

Cócegas

Pontos de discussão a respeito das jams

- Finalmente finalizado
- Luciano montou [uma timeline](#) de eventos engraçados

Projeto Mini Puzzles

Proposta nova do Luciano

- Cada minigame é um puzzle
- Escopo aberto para qualquer um submeter puzzles
- Quem tiver interesse [olha a proposta](#) e segue as instruções pra participar

Viral Network (pirate software jam)

Luciano, Chico, Débora, Koba

- Você é um vírus que infecta redes das pessoas usando engenharia social
- Ficar mandando emails para pessoas clicarem no link sus
- <https://felipekoba.itch.io/viral-network>

Rogue Fungi

- Resolveram boa parte dos bugs, funciona muito melhor
- Reestruturação da UI
- Voltaram a discutir design do jogo agora que implementação tá mais resolvida
- Bruno vai usar as horas de MAC0214 para dedicar ao projeto

Projeto MAC0215 do Schneider

Linguagem de script híbrida para jogos.

TCC do Bruno

Ainda não tá definido mas vai ser um joguinho.

Eventos/Atividades

Pontos de discussão a respeito de eventos/atividades

Recad rastamento de grupos de extensão

- Professor: Wil vai mandar email para o Flavio com o Chico em cópia para ficar de ponto de contato

- Lista
 - Wil (co-fundador)
 - Chico (representante)
 - Corsinha (representante)
- Plano acadêmico e regimento interno: Wil vai redigir
- Wil vai juntar tudo num docs, compartilhar no grupo e depois enviar para a CCEx

Treinamento

- Workshops marcados: semana santa (14 a 18/4)
 - [Lista de workshops](#)
 - Todos remotos
- Separação de grupos marcada: 4/4, 14h, sala B142
- Próximo passo: divulgar
- Se tutores quiserem, eles talvez vão criar um grupo de whats/telegram

Camisetas

- Postergar pro pessoal do treinamento poder pedir

Grupo do Whats

- Maki vai avisar pessoas para mandarem seus números

Termos de Moderação

[Link](#)

- Texto teve algumas leves alterações durante a reunião para esclarecer melhor as Diretrizes de Moderação e estipular tempo mínimo de experiência como staff para ser moderador
- Termos aprovados por unanimidade

Ludum Dare 57

- 4 de Abril (daqui ~2 semanas)
- Chico vai mandar ofício para reservar LabX na segunda
- Se quiser participar, mandem pro Chico nome e documento quando ele pedir no avisos
- Chico vai criar post no fórum de jams

Poster do treinamento e identidade visual do UGD

Houve uma discussão porque a Maki gostaria de usar as cores e fontes da antiga proposta nova de identidade do Akira no poster da edição atual de treinamento.

- Se for para mudar a identidade, a Maki deveria montar a proposta e deixar para todo mundo ver e discutir e só então levar em outra reunião para aprovação
- Por hora, ficou acordado que a Maki vai montar duas proposals de poster, uma delas usando a identidade atual e outra não, e vai ser decidido por enquete qual usar, mesmo que pontualmente desvie da identidade

Projeto de Reestruturação

Tá rolando no fórum de reestruturação na categoria de organização. Tem bastante discussão e é difícil de acompanhar, mas estamos tentando melhorar.

MAC0101

Corsinha passou contato do UGD pra profa. Kelly e ela deve chamar a gente para palestrar. Mas pode ser que role meio tarde.

II Reunião de Integração 2025.1

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 05/04/2025
- Horário de início: 10:00
- Duração: 1h
- Presentes:
 - Blake
 - Cabeça
 - Chico
 - Cortx
 - Wil
 - Luciano

Projetos

Links de referências no servidor

- Cortx quer fazer um bot que junta e/ou categoriza todos os links do #referências para facilitar encontrar coisas que foram mandadas lá.
- Wil acha mais fácil baixarmos e classificarmos manualmente os links do #referências.
- Cabeça ainda vai fazer o template para as referências do servidor (vai categorizá-las também), e compartilhou um repositório que exporta chats de Discord para arquivos, facilitando a classificação dos links enviados lá.
- Cabeça junto com Cortx vão tocar o projeto.
- Podemos baixar os chats?

Ludum Dare

- Estamos fazendo um jogo simples mas que dá pra incrementar bastante.
- Platformer de cair infinitamente onde o jogador é uma bolinha e dá dashes para escavar o chão.
- Tem que escolher bem quando fazer isso para escavar nos pontos certos e ganhar pontos / powerups.

ET de Reestruturação

- Começaram as reuniões do projeto de reestruturação e estamos começando pela organização do próprio projeto em si antes de estender para a organização do UGD como um todo. Por enquanto estamos tentando melhorar nosso uso de tempo em reuniões, mas logo já daremos início em um dos processos importante que é fazer um levantamento do que todos do UGD gostariam que fosse o propósito geral do grupo.

MAC0101

- Chico e Corsinha vão apresentar a palestra no dia 17/06 de 13:30 às 14:00.
- Tentaremos levar os jogos feitos no treinamento.

Termos da moderação

- Num futuro próximo vão ser escritas as diretrizes para o cargo @staff, principalmente.

III Reunião de Integração 2025.1

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 19/04/2025
 - Horário de início: 10:27
 - Duração: 50min
 - Presentes:
 - Amiro
 - Cabeça
 - Chico
 - Klinsmann
 - Luciano
 - SetoKaioX
-

Projetos

Rogue Fungi

- Estamos na fase final de desenvolvimento do jogo, fazendo builds e testando bugs no celular;
- Pretendemos fazer um tutorial, backgrounds diferentes para a progressão dos mapas e ajustar o sistema de progressão.

Ludum Dare

- Fizemos o jogo "Kika's Eggsplosive Descent", que pode ser acessado [aqui](#);
- O resultado da jam sai em uma semana e já conseguimos o número mínimo de avaliações.

Treinamento

- O treinamento acaba em junho;
- Um dos grupos está fazendo um jogo de ritmo e outro um castlevania.

Outras Atividades

Flamingo

- O Flamingo rola esse sábado a noite e jogo ainda vai ser decidido.

IV Reunião de Integração

2025.1

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 17/05/2025
 - Horário de início: 15:00
 - Duração: 45m
 - Presentes:
 - Chico
 - Fernando
 - Luciano
 - Cabeça
-

Pontos de Discussão

Treinamento

Turma do Fernando

1. Dois integrantes ficaram "descolados" do treinamento
 - Não conseguem comparecer às reuniões nas datas combinadas
 - Se comunicam pelo Whats, mas não participam *realmente* (não mexem no código, não acessam o repositório, etc)
 - Parece ser fundamentalmente um problema com os horários; não poder participar das reuniões eles acabam alienados do projeto
 - Talvez no futuro a gente deva **separar os grupos por disponibilidade/horários**.
2. No começo do treinamento falaram sobre criar meios de comunicação alternativos
 - Não respondiam consistentemente ao Discord
 - Criar um **grupo separado no Whats** funcionou; são mais ativos lá
3. Ele também incentivou os trainees a se organizarem com um sistema de kanban
 - Progresso estagnou
 - Faltou motivação intrínseca dos participantes de resolverem os problemas no kanban

- Parece que **o grupo dependia da liderança ativa do tutor** para progredir

Turma do Chico

- Treinamento vai bem (jogo rhythm-platformer)
- Protagonista e inimigo feitos, com animações e sistema de parry (baseado no AnimationPlayer)
- Começando agora a construção do level principal

ET de Reestruturação

- Sem reunião por dois finais de semana consecutivos
- Houve reunião no fim de semana mais recente
- Estão elaborando um jeito de consultar os participantes do grupo para saber o que eles fazem/esperam do UGD para direcionar as atividades de reestruturação

Site do UGD

- Tem ficado fora do ar ocasionalmente
- O motivo ainda não foi encontrado
- Luciano suspeitava que fosse **consumo excessivo de RAM** por causa do leaderboard do Kika's Eggsplorative Descent
- Inspeção pelo BTOP não confirmou as suspeitas
- Devemos consultar os admins da Rede Linux para saber se eles têm RAM sobrando

VI Reunião de Integração 2025.1

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 14/06/2025
 - Horário de início: 15:10
 - Duração: 35min
 - Presentes:
 - Cabeça
 - Chico
 - LeãoL
 - Maki
 - PurpleFeedback
 - Wil
-

Pontos de Discussão

Treinamento

Equipe do Chico

- Taxa de evasão: 25%

Apresentação final

- Dia 27/6, Auditório Inri Simon, 15h
- Integrante único da equipe do Fernando não vai poder ir, estão sendo consideradas as opções:
 - Apresentação híbrida - a pessoa apresenta o projeto remotamente
 - Fernando apresenta no lugar da pessoa
 - A pessoa apresenta outro dia, ex: no Corujão

Manutenção da Ra

- Chico ficou de falar com o Renan (WaterEnjoyer) para ver se tem como realizar uma manutenção física na Ra

Corujão

- Tudo preparado!
- Chico vai mandar lembrete para informarem dados

Retrospectiva

- Wil vai reforçar pedido para votarem

MAC0101

- Chico e Corsinha vão apresentar e estão preparando o material
- Terça 17/6 às 13h

Jams futuras

- Pirate Game Jam: Julho-Agosto
- GMTK Jam: Agosto
- Ludum Dare: Outubro

Plugin de hole punch para Godot

- Luciano deu uma explicação de como funciona
- Precisa testar se faz sentido pra IPv6 também
- Wil sugeriu deixar bem documentado pra mais gente poder usar e contribuir
- Wil também sugeriu divulgar no servidor, talvez criar um canal, pro pessoal discutir e talvez ajudar nos testes

Projeto VORPAL

- Dividido entre atualizar Sound Wanderer ou fazer um novo projeto
- Discutiram possibilidades com pessoal da ECA para fazer trilha sonora procedural com o jogo da Kika
- Esse pessoal da ECA vai mandar uma proposta