

2025

- [Prospectiva 2025.1 \(2025-03-08\)](#)

- **Decisão 2:** Precisamos fazer com que as partes burocráticas do grupo também sejam vistas como uma espécie de projeto, com reuniões semanais, planejamento, entregas de tarefas, etc.;

Precisamos tomar cuidado para não propor uma quantidade grande de coisas para renovar o grupo e acabar não fazendo nada depois (feature creep USPGameDev). Acredito que o caminho ideal é fazer poucas coisas mas fazer essas coisas direito.

Precisamos ter pessoas (ou grupos de trabalho) responsáveis por realizar determinadas tarefas.

A ata da retrospectiva tem muitas soluções interessantes que podem ser discutidas, principalmente sobre projetos e treinamentos.

Problemas

- Falta de engajamento no grupo;
 - a) Reuniões de integração com poucas pessoas;
 - b) Projetos inativos;
 - c) Para além dos projetos inativos, os jogos também geralmente não são finalizados dentro do grupo;
 - d) Não estamos conseguindo realizar grandes eventos públicos (como o Let's Test Play);
 - e) Pessoas que fazem o treinamento não ficam no grupo;

Ações

- Temos uma série de projetos inativos na nossa aba de Projetos e precisamos arquivá-los;
- Precisamos atualizar a nossa Wiki e linkar o site para a Wiki nova;
- Criar nos participantes do treinamento a cultura de participar das reuniões de integração e apresentarem o progresso dos seus jogos;
- Reunião de brainstorming de novos projetos após o treinamento;

Treinamento

Metatutores:

- Klinsmann

Tutores:

- Chico
- Hagisf
- Corsinha

Workshops:

- Programação
- Game Design (Klinsmann)
- Artes
- Godot (Ivan)
- Git
- Música e audio (Maki)

Duração?

Datas:

Organizadores:

- Debs
- Ivan
- Luciano
- Chico
- Cortx
- Klinsmann
- Hagisf (colocado à força por ser tutor)
- Corsinha

Designers de poster:

- Maki

PRAZO: Reunião de integração (2 semanas)

ENGAJAMENTO / RETENÇÃO

- Colocar as pessoas do treinamento no Whatsapp
 - Colocar no grupão
 - Colocar num grupo específico da turma e unir numa comunidade do whatsapp?
 - Criar um grupo de avisos e colocar na comunidade
 - Tutores decidem
- Sistema de vagas pras pessoas valorizarem mais
- Mini-treinamento pra engajar quem não puder entrar no
- Referência: Processo seletivo do FOG
 - Jogar keep talking and nobody explodes -> filtrar gente q n sabe trabalhar em grupo (e é babaca)
 - Fazer um mino-jogo (audições)
 - Você ganha uma camiseta com seu nome (mas na verdade paga uma taxa)

PROJETOS

ET: Equipe de Trabalho

- ET de organização e reestruturação e engajamento
 - Participantes
 - klinsmannhengles
 - kazuo256
 - borabee
 - enqfila (documentação só)
 - selamatpagimydudes
 - anbmanatee
 - makiyoshi
 - pedrocortx
 - corsinha
 - Assuntos:
 - O projetão em si
 - Novo grande pitching de projetos
 - Fazer a formatura do treinamento pré-corujão?
 - Redes sociais
 - Wiki / Newsletter do UGD
 - Vamos nos adequar às AEX?

Projetão de Projecinhos do UGD

- Ideias
 - WarioWare: Veteranos fazem a plataforma pra integrar os minigames, ingressantes fazem os minigames
 - Projetão todo semestre/ano
- Importante ser acessível pros ingressantes
- Não depende de alguém pra manter vivo, qualquer um pode entrar e ressucitar a qq momento
 - Regras tipo tem limite de 2 semanas (pra n deixar de ser um minigame)
- Organizadores:
 - anbmanatee (QA e Playtesting)
 - enqfila (zé documentação)
 - leaol
 - hagisf
 - olivinhow
 - borabee
 - pedrocortx

REUNIÕES

- Reunião de integração

- Responsáveis: Cortxs e Wil

EVENTOS

- Ludum Dare Abril está de volta! (4 a 7 de Abril)
 - Responsáveis:
 - Ivan
 - Chico
 - Corsinha
- Grande Pitch de Projetos
 - A ser discutido no ETORE
- Flamingo
 - Jogos online fáceis de jogar e compartilhar
 - Semirregular (todo sábado 20h)
 - Todos @quero-jogatinas serão pingados
- Corujão
 - Flamingão, longform
 - Responsáveis:
 - Chico
 - Ivan
- Let's Test Play
 - Testar e jogar jogos do UGD
 - Tbm divulga o grupo
 - Condicionado ao fim do treinamento
 - Importante ter gente do grupo ir lá pra ser legal!
 - Responsáveis:
 - Corsinha
 - Klinsmann (FFLCH)
- Camisetas (é um evento?)
 - Maki vai pesquisar se fica caro ter nome
 - Responsável por forms e encomenda: maki
 - Ver quais os requisitos da imagem (vetor? fundo transparente? cores separadas?) - Maki vai verificar
- Passar canal de referências pra wiki
 - responsável: Luciano Leão do UGD
 - UGD newsletter
- Template pro canal de referências
 - Template na mensagem fixada
 - Responsável por template: Cabeça? Wil? Debs?
 - Responsável por punições: Anb