

2024

- [Reunião de Integração 2024.2 \(2024-09-27\)](#)
- [Reunião de planejamento do treinamento 2024.1](#)
- [Reunião de Integração 2024.2 \(2024-09-13\)](#)
- [Retrospectiva 2024.2](#)

Reunião de Integração

2024.2 (2024-09-27)

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 27/09/2024
 - Horário de início: 20:00
 - Duração: 1h
 - Presentes: Wil, Bruno, Chico, Eiji, Luciano, Adriano, Cabeça
-

Pontos de Discussão

Treinamento

Pontos de discussão a respeito do treinamento

- Poucas pessoas parecem ter ido nos workshops
- É uma turma com menos experiência prévia
- Galera tá um pouco perdida
- Tutores estão tendo que fazer super pairing porque, por algum motivo, nenhum treinante consegue transmitir a tela
- Saíram pessoas mas o tamanho maior dos grupos está segurando a barra
- No grupo do Luciano, que é maior (~7 pessoas), as reuniões ficavam com todos olhando só uma tarefa sendo feita, o que não é muito produtivo
 - Uma proposta é ter reuniões onde eles fazem tarefas por conta própria
 - Outra proposta, que não exclui a anterior, é o tutor preparar um material de antemão ao invés de mostrar durante a reunião
- Grupos grandes estão dificultando horários, e acaba tendo que ter tutor em todas reuniões para que todos tenham apoio eventualmente

Jogatinas

- Luciano, Bora e Adriano finalmente conseguiram jogar Moving Out

Ludum Dare 56

Semana que vem! Presencial!

- **Leiam o aviso do Chico e mandem seus dados se quiserem participar!**

Jamboards vai morrer finalmente

- 1 de Outubro morre
- Luciano vai tentar salvar alguns no final de semana
- **Quem puder, dar uma força**

Recrutamento Wild Life, take 2

- Eles tão conversando com o Bruno
- Daqui duas semanas, dia 8/10, 12h
- Mais uma palestra e recrutamento

Corujão

- Chico vai tentar agitar na próxima semana

Termos da moderação

Saiu a proposta dos termos: [termos](#)

- Essa é uma versão inicial para consulta pública no servidor até a próxima reunião de integração
- **Na próxima reunião de integração planejamos aprovar os termos**

LEIAM os termos mesmo que não queiram ser moderadores pois afeta todes, inclusive VOCÊ

Projetos

Love is War

- Planejamos 7 sprints até começo/meio de Novembro
- Estamos na quarta sprint
- Última sprint
 - Chico fez animação estilo Persona quando escolhe opção que personagem gosta
 - Adriano está cuidando dos backgrounds, começando com os da intro
- Ideia incipiente de imprimir e levar para o let's play

Reunião de planejamento do treinamento 2024.1

Workshops

Workshop	Ministrante	Data e horário
Game Design	Klinsmann	Segunda 17h
Git	Luciano	Terça 18h
Programação	Eiji	Quarta 18h
Godot	Wil	Quinta 18h
Arte 2D	Adriano	Sábado 14h

LEMBRAR DE MARCAR PRESENÇA

Organização das equipes

Sexta 6/9, 18h, remoto via Discord.

Tutores: Luciano, Fernando, Adriano e Chico

Na reunião, as treinantes levantam ideias de jogos e formam as equipes em torno das propostas mais populares.

Depois que começar o treinamento, retomar as correntes para ajudar a integrar o pessoal novo.

Divulgação

Começar até quarta dia 28/8

Corsinha vai fazer.

Checkpoints

Usar as reuniões de integração como checkpoints para mostrar o progresso nos projetos. Deve ter por volta de 5-6 reuniões até a entrega final.

Fim do treinamento

Por volta de 8/11 (sexta), tentando encaixar com a reunião de integração presencial.

Reunião de Integração

2024.2 (2024-09-13)

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 13/09/2024
- Horário de início: 20:20
- Duração: 1h20
- Presentes: Luciano, Klinsmann, Bruno, Chico, Eiji, Paulim, Rita, Hagisf

Pontos de Discussão

Treinamento

Pontos de discussão a respeito do treinamento

- **Sobre o treinamento:** tem um único grupo com 10 pessoas sendo tutoradas pelo Luciano e o Adriélias. O jogo é baseado em um outro jogo chamado Party Hard onde um assassino precisa matar pessoas em uma festa. Mas o projeto do treinamento tem uma diferença: você controla um segurança que vai impedir os assassinatos de acontecerem. Já houve uma primeira reunião, onde eles continuaram o brainstorm e o Luciano e o Adriélias mostraram um pouco da Godot e sobre como fazer arte para o jogo.
- **Sobre o treinamento pt. 2:** Chico e Fernando marcaram a data para a reunião de formação do grupo do pessoal que não compareceu na reunião de formação original.
- **Workshops:**
 - Eiji teve problemas técnicos ao dar o workshop e vai fazer uma gravação
 - Esse semestre poucas pessoas compareceram aos workshops
 - Próximo semestre seria melhor divulgar mais cedo

Informação importante sobre os treinamentos

Jams

Pontos de discussão a respeito das jams

- **Ludum Dare 04/10-07/10:** Decidir se será presencial ou não.
- **1 BIT JAM 26/09-11/10**

Eventos/Atividades

Pontos de discussão a respeito de eventos/atividades

- **Corrente de sexta-feira 13**

Corujão

- **Falta animar a galera**

Há o risco de não ocorrer nesse semestre

Projetos

Cócegas

- Luciano fez nada;
- Tem que terminar.

UGD All Stars

- Está em estado de criogenia

Mutirão da Wiki

- Luciano e Klinsmann toparam;
- **Tarefas:**
 - Migrar o restante das atas das reuniões;
 - Salvar os jamboards na wiki antes que o google apague tudo;
 - Matar o canal `[[|` referências e colocar na wiki.

Rogue Fungi

- Falta resolver alguns bugs e implementar o tutorial;
- Todas as imagens precisam ter dimensão como potência de 2 para evitar crashes;
- Bruno fez a cutscene da introdução.
- Vários feedbacks recebidos na Perifacon

Love is War

- Agora o projeto está ágil;
- O objetivo é terminar o tutorial para levar no lets test play;
- Adriano fez uma animação de coração atingindo por uma flecha e também fez um sistema de highlight;
- A implementação do Rulebook precisa ser revisada.

Vorpal

- IC do Chico e Haruo;
- O objetivo é propor uma melhoria ao *middleware* feito na tese de mestrado do Wil;
- Integrar esse *middleware* no editor da Godot;
- Talvez não seja necessário trocar a tecnologia atual (PureData)

Algomon

- Feito em libgdx (biblioteca da JVM);
- Esse semestre ainda não começaram a trabalhar no projeto.

- Dias como sexta e fim de semana são muito disputados
- **IDEIAS DE AÇÕES**
 - proibir reuniões em dias e horários ruins (fds e sexta de noite)
 - marcar reuniões de integração uma a uma ao invés de um ou dois lotes para o semestre
 - se formos continuar com when2meet, deixar aberto para edição ao longo do semestre. Aí a gente avisa qual é a data atualmente prevista e lembra que dá para mudar
 - pesquisar alternativas ao when2meet que sejam mais acessíveis, ex: bots (rever sesh)
 - abolir canal de reuniões em favor da feature de eventos do discord (mandar um aviso geral sobre a mudança e incluir no onboarding - mapa do servidor)

Treinamento

- Foi mais longo: 3 meses
- Os 2 grupos que participaram finalizaram o jogos! (embora 1 não 100% completo)
- Os grupos foram maiores, mas teve muitas desistências (mas não parece ser muito diferente do que costuma ser)
- A galera não tinha nenhuma experiência em programação e aprenderam muito
- Tinha 2 tutores por grupo, o que ajudou a aliviar a carga
- A comunicação com os participantes não foi boa... Muitos não respondiam. Será excesso de ping no servidor? Seria melhor outro meio de comunicação (tipo telegram)?
 - Poderia ser colocado como pré-requisito usar o discord pra quem quiser participar, porém isso poderia assustar e diminuir o interesse no treinamento
 - No passado já teve grupos que quiseram usar o telegram e eles mesmos criaram o grupo
 - É importante participar do discord porque o grupo é aqui (halp, etc) e temos que fazer a pessoa querer ficar aqui e participar do grupo ativamente
 - Na experiência do Corsinha, as pessoas que não querem usar o discord, usam só o canal do treinamento e não o resto do servidor, ou seja, cobrar a participação pelo discord não ajuda a integrar com o resto do grupo
- Começamos muito tarde esse semestre - o workshop teve problemas de divulgação
- **IDEIAS DE AÇÕES**
 - Manter 2 tutores - traz mais segurança pra quem tá sendo tutor pela primeira vez
 - Manter incentivo para participar do discord
 - Manter incentivos para socialização dentro do grupo. Ex: dividir as tarefas do jogo em duplas em vez de individuais (obs: Luciano fez isso esse ano mas pessoal não fazia as coisas fora da reunião)

Let's (test) play

- Não rolou :(
- Ninguém conseguiu organizar nada em Novembro
- Como não teve reunião de integração, não teve o momento de organizar as coisas
- **IDEIAS DE AÇÕES**
 - Não deixar a peteca das reuniões de integração cair

Renovação do grupo e retenção de novos membros

- Não temos gente nova o suficiente pra manter o grupo funcionando na frequência que ele funciona normalmente
- Faz uns 2 anos que ninguém novo se manteve no grupo
- É difícil manter as pessoas porque não temos projetos ativos e elas saem do treinamento e ficam num limbo, sem criar um projeto novo nem conseguir entrar em um novo e acabam saindo do grupo por osmose
- Os grupos de extensão que tem sobrevivido se reúnem presencialmente
- **IDEIAS DE AÇÕES**
 - Reforçar a comunidade (corujão, jams) e investir em eventos presenciais
 - Fazer reuniões de integração presenciais com mais frequência - as pessoas do treinamento tem que participar e mostrar o progresso dos seus jogos também
 - Fazer um recrutamento ATIVO para os projetos quando as pessoas terminam o treinamento - oferecer um plano claro: você pode entrar nesses projetos, pode criar seu projeto, etc

Projetos

- Poucos projetos ativos (apenas o love is war e o rogue funghi)
- Projetos tem poucas pessoas
- Projetos só estão vivos porque os participantes chave não querem deixar morrer
- **IDEIAS DE AÇÕES**
 - Juntar as poucas pessoas ativas que temos e fazer um grande projeto conjunto
 - Brainstorming dos projetos do semestre no início do semestre
 - Início ou final do semestre?
 - Início: Prospectiva dos projetos
 - Fim: Talvez na reunião final do treinamento - mas pode arrefecer durante as férias - talvez fazer o treinamento acabar no meio do semestre pra evitar isso
 - Fazer um cartaz para chamar as pessoas pra participar dos projetos
 - UspGameJam estrategicamente realizada 1 semana depois do brainstorming

Jams

- Global game jam: está abertamente com patrocinadores IA esse ano
- Devemos continuar fazendo ou não?
- Vai contra os valores do grupo
- Podemos só pular o vídeo dos patrocinadores
- É legal ter prestígio de fazer a sede USP
- É legal ter uma sede grande (se possível presencial) com bastante pessoas de fora
- O que a guilda e outros sediadores estão pensando sobre o assunto? Será que já existe uma jam de protesto?

Outros assuntos

- Wil fulltime dragonroll!!
- Luciano vai embora de SP :(((
- Violência contra os ratos aumenta nas ruas da cidade??
- Debs e Leão farão um jogo comercial
 - Editais de são paulo beneficiam quem não é da capital???? abrir um CNPJ em SJC??