2024

- Reunião de Integração 2024.2 (2024-09-27)
- Reunião de planejamento do treinamento 2024.1
- Reunião de Integração 2024.2 (2024-09-13)
- Retrospectiva 2024.2

Reunião de Integração 2024.2 (2024-09-27)

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 27/09/2024
- Horário de início: 20:00
- Duração: 1h
- Presentes: Wil, Bruno, Chico, Eiji, Luciano, Adriano, Cabeça

---

Pontos de Discussão

Treinamento

Pontos de discussão a respeito do treinamento

- Poucas pessoas parecem ter ido nos workshops
- É uma turma com menos experiência prévia
- Galera tá um pouco perdida
- Tutores estão tendo que fazer super pairing porque, por algum motivo, nenhum treinante consegue transmitir a tela
- Saíram pessoas mas o tamanho maior dos grupos está segurando a barra
- No grupo do Luciano, que é maior (~7 pessoas), as reuniões ficavam com todos olhando só uma tarefa sendo feita, o que não é muito produtivo
  - Uma proposta é ter reuniões onde eles fazem tarefas por conta própria
  - Outra proposta, que não exclui a anterior, é o tutor preparar um material de antemão ao invés de mostrar durante a reunião
- Grupos grandes estão dificultando horários, e acaba tendo que ter tutor em todas reuniões para que todos tenham apoio eventualmente

Jogatinas

- Luciano, Bora e Adriano finalmente conseguiram jogar Moving Out

Ludum Dare 56

Semana que vem! Presencial!

- **Leiam o aviso do Chico e mandem seus dados se quiserem participar!**

Jamboards vai morrer finalmente

- 1 de Outubro morre
- Luciano vai tentar salvar alguns no final de semana
- **Quem puder, dar uma força**

Recrutamento Wild Life, take 2

- Eles tão conversando com o Bruno
- Daqui duas semanas, dia 8/10, 12h
- Mais uma palestra e recrutamento

Corujão

- Chico vai tentar agitar na próxima semana

Termos da moderação

Saiu a proposta dos termos: termos

- Essa é uma versão inicial para consulta pública no servidor até a próxima reunião de integração
- **Na próxima reunião de integração planejamos aprovar os termos**

> **LEIAM os termos mesmo que não queiram ser moderadores pois afeta todes, inclusive VOCÊ**

Projetos

Love is War

- Planejamos 7 sprints até começo/meio de Novembro
- Estamos na quarta sprint
- Última sprint
  - Chico fez animação estilo Persona quando escolhe opção que personagem gosta
  - Adriano está cuidando dos backgrounds, começando com os da intro
- Ideia incipiente de imprimir e levar para o let's play

Reunião de planejamento do treinamento 2024.1

Workshops

Workshop	**Ministrante**	**Data e horário**
Game Design	Klinsmann	Segunda 17h
Git	Luciano	Terça 18h
Programação	Eiji	Quarta 18h
Godot	Wil	Quinta 18h
Arte 2D	Adriano	Sábado 14h

LEMBRAR DE MARCAR PRESENÇA

Organização das equipes

Sexta 6/9, 18h, remoto via Discord.

Tutores: Luciano, Fernando, Adriano e Chico

Na reunião, as treinantes levantam ideias de jogos e formam as equipes em torno das propostas mais populares.

Depois que começar o treinamento, retomar as correntes para ajudar a integrar o pessoal novo.

Divulgação

Começar até quarta dia 28/8

Corsinha vai fazer.

Checkpoints

Usar as reuniões de integração como checkpoints para mostrar o progresso nos projetos. Deve ter por volta de 5-6 reuniões até a entrega final.

Fim do treinamento

Por volta de 8/11 (sexta), tentando encaixar com a reunião de integração presencial.

Reunião de Integração 2024.2 (2024-09-13)

Dados gerais

Informações sobre a reunião

- Dia: 13/09/2024
- Horário de início: 20:20
- Duração: 1h20
- Presentes: Luciano, Klinsmann, Bruno, Chico, Eiji, Paulim, Rita, Hagisf

---

Pontos de Discussão

Treinamento

Pontos de discussão a respeito do treinamento

- **Sobre o treinamento**: tem um único grupo com 10 pessoas sendo tutoradas pelo Luciano e o Adrielias. O jogo é baseado em um outro jogo chamado Party Hard onde um assassino precisa matar pessoas em uma festa. Mas o projeto do treinamento tem uma diferença: você controla um segurança que vai impedir os assassinatos de acontecerem. Já houve uma primeira reunião, onde eles continuaram o brainstorm e o Luciano e o Adrielias mostraram um pouco da Godot e sobre como fazer arte para o jogo.
- **Sobre o treinamento pt. 2:** Chico e Fernando marcaram a data para a reunião de formação do grupo do pessoal que não compareceu na reunião de formação original.
- **Wokshops:**
  - Eiji teve problemas técnicos ao dar o workshop e vai fazer uma gravação
  - Esse semestre poucas pessoas compareceram aos workshops
    - Próximo semestre seria melhor divulgar mais cedo

Informação importante sobre os treinamentos

Jams

Pontos de discussão a respeito das jams

- **Ludum Dare 04/10-07/10:** Decidir se será presencial ou não.
- **1 BIT JAM 26/09-11/10**

Eventos/Atividades

Pontos de discussão a respeito de eventos/atividades

- **Corrente de sexta-feira 13**

Corujão

- **Falta animar a galera**

> **Há o risco de não ocorrer nesse semestre**

Projetos

Cócegas

- Luciano fez nada;
- Tem que terminar.

UGD All Stars

- Está em estado de criogenia

Mutirão da Wiki

- Luciano e Klinsmann toparam;
- **Tarefas:**
  - Migrar o restante das atas das reuniões;
  - Salvar os jamboards na wiki antes que o google apague tudo;
  - Matar o canal □□|referências e colocar na wiki.

Rogue Fungi

- Falta resolver alguns bugs e implmentar o tutorial;
- Todas as imagens precisam ter dimensão como potência de 2 para evitar crashes;
- Bruno fez a cutscene da introdução.
- Vários feedbacks recebidos na Perifacon

Love is War

- Agora o projeto está ágil;
- O objetivo é terminar o tutorial para levar no lets test play;
- Adriano fez uma animação de coração atingindo por uma flecha e também fez um sistema de highlight;
- A implementação do Rulebook precisa ser revisada.

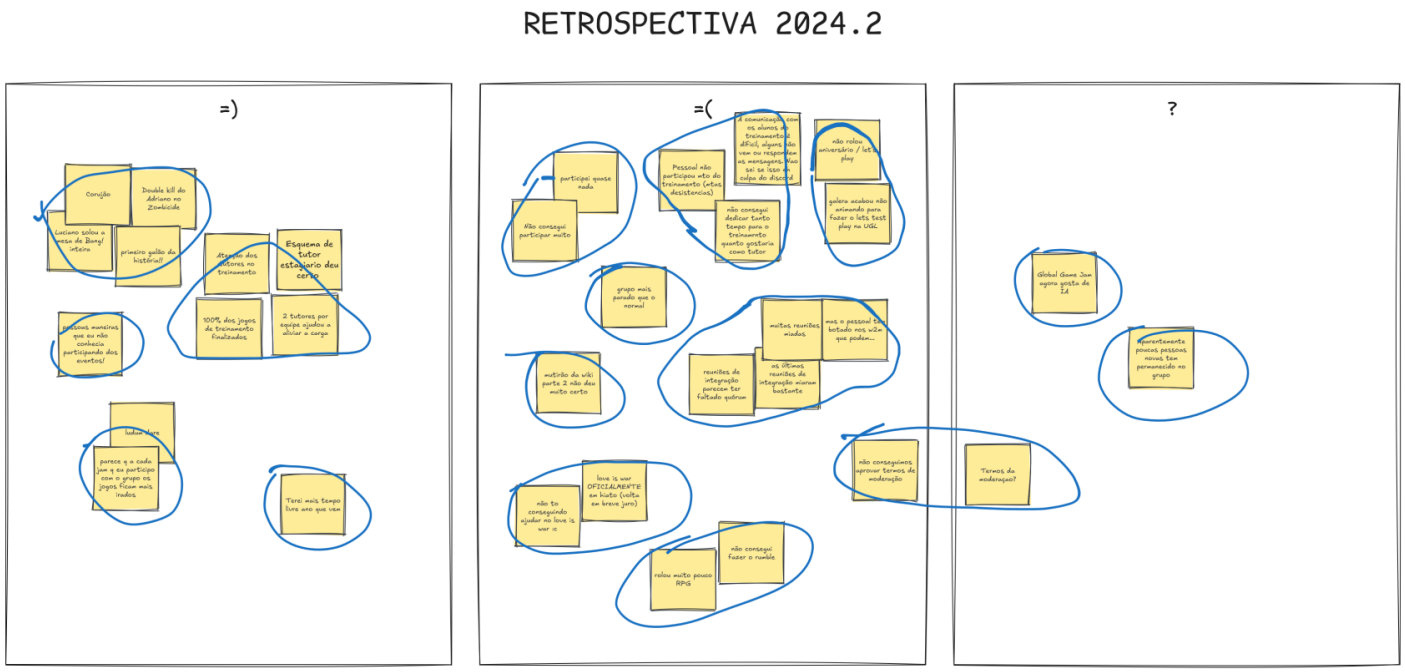
Vorpal

- IC do Chico e Haruo;
- O objetivo é propor uma melhoria ao *middleware* feito na tese de mestrado do Wil;
- Integrar esse *middleware* no editor da Godot;
- Talvez não seja necessário trocar a tecnologia atual (PureData)

Algomon

- Feito em libgdx (biblioteca da JVM);
- Esse semestre ainda não começaram a trabalhar no projeto.

Retrospectiva 2024.2



Reunião realizada via discord
Data: 5/12/2024
Início: 19h
Fim: 21h

Presentes

- Wil
- Cabeça
- Débora
- Luciano
- Rato
- Corsinha
- Chico (no começo)
- Koba (no começo)

Reuniões de Integração

- Poucas pessoas tem comparecido às reuniões e assim elas não tem acontecido
- Acontece de o horário das pessoas mudar no meio do semestre

- Dias como sexta e fim de semana são muito disputados

- **IDEIAS DE AÇÕES**
  - proibir reuniões em dias e horários ruins (fds e sexta de noite)
  - marcar reuniões de integração uma a uma ao invés de um ou dois lotes para o semestre
  - se formos continuar com when2meet, deixar aberto para edição ao longo do semestre. Aí a gente avisa qual é a data atualmente prevista e lembra que dá para mudar
  - pesquisar alternativas ao when2meet que sejam mais acessíveis, ex: bots (rever sesh)
  - abolir canal de reuniões em favor da feature de eventos do discord (mandar um aviso geral sobre a mudança e incluir no onboarding - mapa do servidor)

Treinamento

- Foi mais longo: 3 meses
- Os 2 grupos que participaram finalizaram o jogos! (embora 1 não 100% completo)
- Os grupos foram maiores, mas teve muitas desistências (mas não parece ser muito diferente do que costuma ser)
- A galera não tinha nenhuma experiência em programação e aprenderam muito
- Tinha 2 tutores por grupo, o que ajudou a aliviar a carga
- A comunicação com os participantes não foi boa... Muitos não respondiam. Será excesso de ping no servidor? Seria melhor outro meio de comunicação (tipo telegram)?
  - Poderia ser colocado como pré-requisito usar o discord pra quem quiser participar, porém isso poderia assustar e diminuir o interesse no treinamento
  - No passado já teve grupos que quiseram usar o telegram e eles mesmos criaram o grupo
  - É importante participar do discord porque o grupo é aqui (halp, etc) e temos que fazer a pessoa querer ficar aqui e participar do grupo ativamente
  - Na experiência do Corsinha, as pessoas que não querem usar o discord, usam só o canal do treinamento e não o resto do servidor, ou seja, cobrar a participação pelo discord não ajuda a integrar com o resto do grupo
- Começamos muito tarde esse semestre - o workshop teve problemas de divulgação

- **IDEIAS DE AÇÕES**
  - Manter 2 tutores - traz mais segurança pra quem tá sendo tutor pela primeira vez
  - Manter incentivo para participar do discord
  - Manter incentivos para socialização dentro do grupo. Ex: dividir as tarefas do jogo em duplas em vez de individuais (obs: Luciano fez isso esse ano mas pessoal não fazia as coisas fora da reunião)

Let's (test) play

- Não rolou :(
- Ninguém conseguiu organizar nada em Novembro
- Como não teve reunião de integração, não teve o momento de organizar as coisas
- **IDEIAS DE AÇÕES**
  - Não deixar a peteca das reuniões de integração cair

Renovação do grupo e retenção de novos membros

- Não temos gente nova o suficiente pra manter o grupo funcionando na frequência que ele funciona normalmente
- Faz uns 2 anos que ninguém novo se manteve no grupo
- É difícil manter as pessoas porque não temos projetos ativos e elas saem do treinamento e ficam num limbo, sem criar um projeto novo nem conseguir entrar em um novo e acabam saindo do grupo por osmose
- Os grupos de extensão que tem sobrevivido se reúnem presencialmente
- **IDEIAS DE AÇÕES**
  - Reforçar a comunidade (corujão, jams) e investir em eventos presenciais
  - Fazer reuniões de integração presenciais com mais frequência - as pessoas do treinamento tem que participar e mostrar o progresso dos seus jogos também
  - Fazer um recrutamento ATIVO para os projetos quando as pessoas terminam o treinamento - oferecer um plano claro: você pode entrar nesses projetos, pode criar seu projeto, etc

Projetos

- Poucos projetos ativos (apenas o love is war e o rogue funghi)
- Projetos tem poucas pessoas
- Projetos só estão vivos porque os participantes chave não querem deixar morrer
- **IDEIAS DE AÇÕES**
  - Juntar as poucas pessoas ativas que temos e fazer um grande projeto conjunto
  - Brainstorming dos projetos do semestre no início do semestre
    - Início ou final do semestre?
      - Início: Prospectiva dos projetos
      - Fim: Talvez na reunião final do treinamento - mas pode arrefecer durante as férias - talvez fazer o treinamento acabar no meio do semestre pra evitar isso
  - Fazer um cartaz para chamar as pessoas pra participar dos projetos
  - UspGameJam estrategicamente realizada 1 semana depois do brainstorming

Jams

- Global game jam: está abertamente com patrocinadores IA esse ano
- Devemos continuar fazendo ou não?
- Vai contra os valores do grupo
- Podemos só pular o vídeo dos patrocinadores
- É legal ter prestígio de fazer a sede USP
- É legal ter uma sede grande (se possível presencial) com bastante pessoas de fora
- O que a guilda e outros sediadores estão pensando sobre o assunto? Será que já existe uma jam de protesto?

Outros assuntos

- Wil fulltime dragonroll!!
- Luciano vai embora de SP :(((
- Violência contra os ratos aumenta nas ruas da cidade??
- Debs e Leão farão um jogo comercial
    - Editais de são paulo beneficiam quem não é da capital???? abrir um CNPJ em SJC??