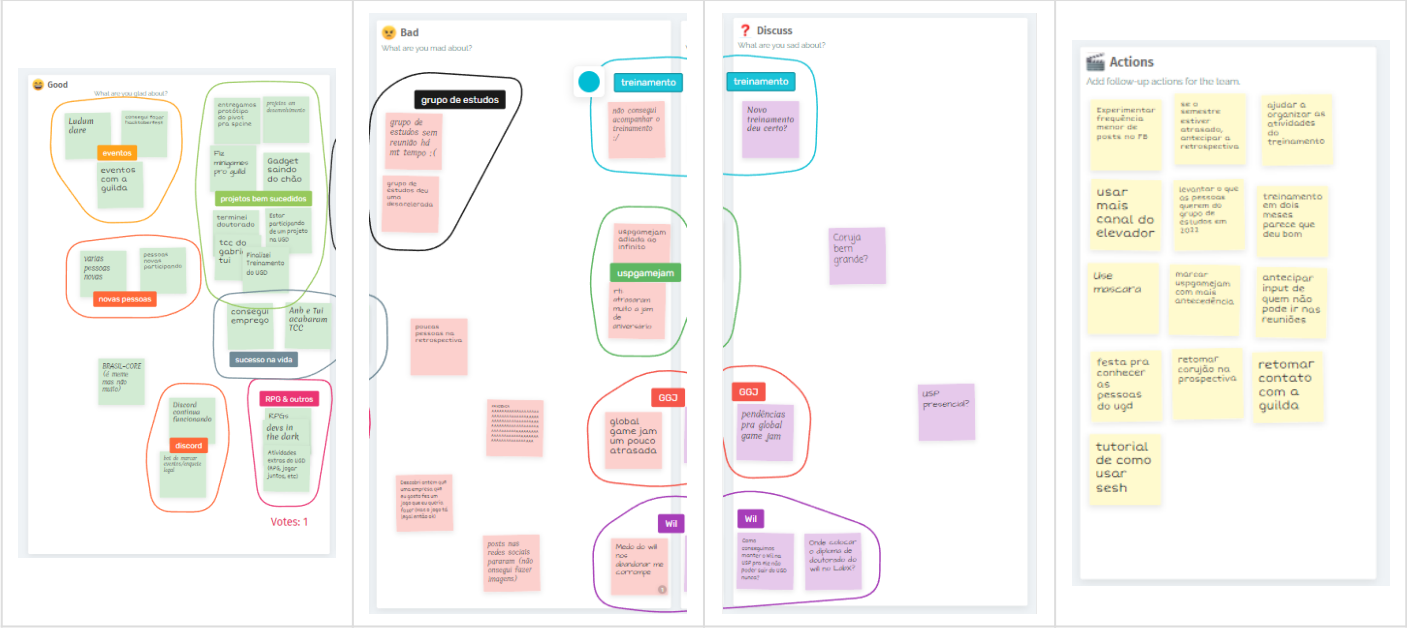
2021

- Retrospectiva 2021.2 (2021-12-29)
- Prospectiva 2021.2 (2021-08-23)
- Retrospectiva 2021.1 (2021-07-23)
- Prospectiva 2021.1

Retrospectiva 2021.2 (2021-12-29)

Dados gerais

Reunião de retrospectiva do primeiro semestre de 2021, que aconteceu no dia 23/07/2021 via Discord.



Presentes

- Ariel
- Wil
- Samina
- Rod
- Sid
- Maki
- Guilherme (Corsinha)

Pontos de Discussão

Treinamento

Feedback

- Algumas pessoas tiveram dificuldade de acompanhar
- Dois meses para o treinamento foi um período bom
- Review do treinamento dado pelo Klinsmann
  - Muita ajuda em tarefas organizacionais (colocar metas, planejamento, etc), ajudou bastante
  - Promoveu auto-ensino de questões do desenvolvimento em si; Talvez não funcionaria bem para todos, para esse grupo deu certo.

Ações para o Futuro

- Manter Treinamento em dois meses
- Dar foco maior na parte organizacional; para a parte mais prática apontar referências e se disponibilizar para ajudar.

Jams (Internas e Externas)

Feedback

- + Pessoas conseguiram participar da Ludum Dare e de outros eventos com a Guilda
- - UspGameJam adiada infinitamente
  - Demoramos para marcar, e por causa do Natal acabou como opção a Jam ficar em cima da Hora ou só em 2022
- - Global Game Jam atrasada

Ações para o Futuro

- Tentar marcar a Usp Game Jam com mais antecedência
- Retomar contato com a Guilda

Atividades do Grupo

Feedback

- + Protótipo de Pivot entregue!
- + Várias pessoas participando de vários projetos e gostando bastante
- + Muitos membos novos participando ativamente
- + Pessoal jogando juntos (Videojogos e RPGs)
- - Grupo de estudos está há um tempo sem reuniões

Ações para o Futuro

- Levantar o que as pessoas querem do grupo de estudos em 2022

Discord

Feedback

- + Discord está funcionando bem; Pessoas estão usando bastante!
- + Pessoal gostou do bot de marcar eventos

Ações para o Futuro

- Usar mais o Canal do Elevador
- Tutorial sobre usar o Sesh

Reuniões

Feedback

- - Poucas pessoas na retrospectiva

Ações para o Futuro

- Se o semestre estiver atrasado, antecipar a retrospectiva pra não cair entre Natal e Ano Novo
- Tentar antecipar o Feedback de quem não conseguiu ir nas reuniões

Outros

Feedback

- + Várias pessoas fazendo TCC (Wil, Gabriel e Tui parabéns!)
- + Pessoas conseguindo empregos e outras conquistas de vida
- + BRASIL-CORE
- + Wil não pretende nos deixar
- - Não conseguimos manter as redes sociais do UGD ativas
- - PANDEMIA AAAA

Prospectiva 2021.2 (2021-08-23)

Dados gerais

Reunião de Prospectiva para o segundo semestre de 2021, que aconteceu no dia 23 de Agosto de 2021, às 19h via Discord.

Presentes

- Tui
- Zubumafu
- Pedrob
- Samina
- Matheus
- Ariel
- Gabriel (anb)
- Klinsmann Hengles
- Wil
- Bruno (pime)
- Guilherme
- André gnl
- Turini
- Rica
- Sid
- Rodrigo
- Cabeça

Pontos de Discussão

Treinamento

Os tutores esse semestre serão o **Klinsmann**, o **Pedro Schneider** e o **Tui**, nessa ordem, com o **Gabriel (anb)** de monitor. Experimentalmente, o projeto vai durar 2 meses dessa vez. Tentaremos usar mais materiais prontos ao invés de produzir o nosso próprio pois toma muito tempo. Também

nos esforçaremos para acompanhar os grupos mais de perto.

> Os tutores vão organizar uma reunião com os participantes do treinamento para organizar as equipes nas próximas semanas.

Servidor de Discord

- **Cargos para pronomes**. Wil pingou le brocs para ver o que ele acha melhor. O canal vai ficar logo abaixo do canal de regras para ser uma das primeiras coisas que quem entra no servidor vê.
- **Canal para chamada de projetos**. Matheus criou com o nome "procura-se". É um canal para anunciar a procura por pessoas para ajudar em um projeto específico.
- **Comissão de Recepção**. Cargo e grupo de pessoas que ajuda a receber as pessoas que entram no UGD e no servidor. Fazem parte o Wil, a Samina, o Sid, o Tui, o Klinsmann e o Pedro Schneider. O cargo foi criado pelo Gabriel (anb).

Site do UGD

> Pedro Schneider vai pingar o Akira para ver como proceder.

Guilda dos GameDevs

Sid, Pedro Schneider e Klinsmann serão representantes junto com o Wil e o Tui.

Confraternização

Tem que ver se o Rica anima. Gabriel (anb) está de apoio.

Agenda Google / Bot de calendário

Samina e Klinsmann vão pesquisar como funciona e quais as melhores alternativas.

Game Jams do semestre

> **Jam Interna**. Matheus e Pedro Schneider vão ver se conseguem agitar eventualmente.

Outras jams:

- Brackey's Jam, rolando **AGORA**
- Ludum Dare em Outubro
- Game Off provavelmente em Novembro
- Reino das Game Jams com jams recorrentes!

Redes Sociais

Klinsmann e Gabriel (anb) continuarão cuidando.

> Se alguém quiser que façam um post sobre seu jogo, mandem material para eles!!! Temos Facebook, Twitter e Youtube.

USPGameDirect

Maki, Rato e Ariel vão tentar agitar e depois editar o vídeo.

Projetos

Sliding Puzzle

- Super simples cheio de efeito especiais e firulas ao infinito.

Axolotl - TCC do Gabriel e do Tui

- Jogo em Godot inspirado em Rain World.

MARMOTEX

- Sistema de RPG universal e extensível através de plugin. Muitos playtests!

Cleber’s Dungeon

- Pac-Man meets Indiana Jones

Projeto X

- DECK-BUILDING ROGUELIKE. Tipo Slay the Spire, voltado para celular.

Guild

- RPG clássico tipo Final Fantasy. Dá para recrutar vários personagens.

Protect the Body

- Remake em Unity! Para mobile. Proteger órgãos do corpo, joga com glóbulo branco. Tipo top-down shooter

Engine em VULKAN

- Em C. DA TRU POWAH.

Alchemy

- Tá quase pronto!!

Grupo de Estudos

- Reuniões para discutir temas diversos sobre jogos e sociedade. Quinzenal. Gravado para podcast.

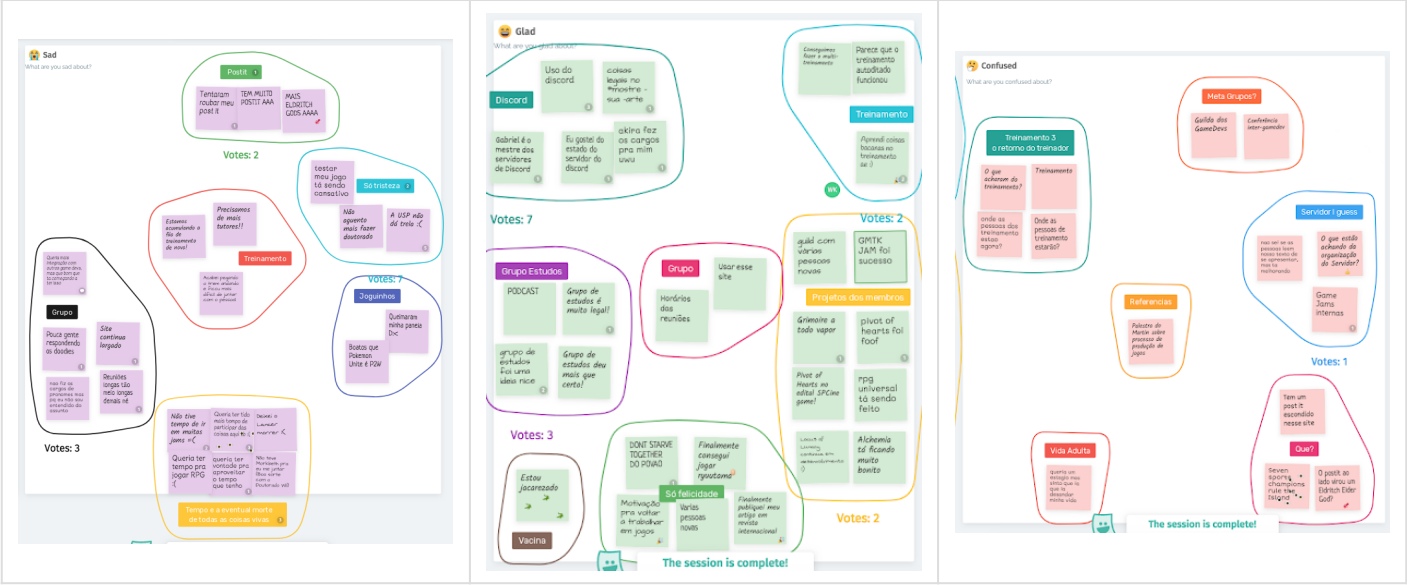
Grimoire: Ars Bellica

- RPG em turnos sobre colecionar magias e usá-las de forma criativa.
  Pessoas para ajudar (mapas ou pixel art, coisa fácil):
  - Klinsmann
  - Ariel
  - Maki
  - Pedro Schneider

Retrospectiva 2021.1 (2021-07-23)

Dados gerais

Reunião de retrospectiva do primeiro semestre de 2021, que aconteceu no dia 23/07/2021 via Discord.



Presentes

- derbs
- Matheus Rato
- Ariel
- Guilherme
- Klinsmann Silva Hengles Cordeiro
- Gabriel. Cabeça? Não, Anb.
- Nathy
- Sid
- Rodrigo
- Wil
- Bruno (pime)
- Akira
- Cabeça

E mais alguams pessoas que não colocaram o nome na ata.

Pontos de Discussão

Treinamento

FEEDBACK

- As vídeo aulas não ficaram prontas a tempo :(
- Mais aulas de Godot
- Faltou tempo no semestre Sempre falta
- Estender o tempo de entrega??
- Entregas parciais (meio que é a reunião longa)? Mais acompanhamento?
- A reunião longa não é a entrega?

AÇÕES PARA O FUTURO

- Acompanhar os grupos mais de perto
- Perguntar muito como eles tão.
- Não apostar em aulas
  - Tentar aproveitar mais materiais que já existem
  - Fazer curadoria do material
- Considerar prazo de 2 meses

Pós-treinamento

- LEMBRAR DE CHAMAR PESSOAS PARA OS PROJETOS
- CONFRATERNIZAÇÃO
- **REUNIÃO PÓS-TREINAMENTO**
- FAZER CHAMADAS NAS REUNIÕES DE INTEGRAÇÃO
- GAME JAM

Tarefas de organização

- Cargos de pronome no servidor
- Terminar novo site e colocar no ar (Akira, Pedro)
- Contato com outros gamedevs

- Receber pessoas no servidor (Sid)
- Agitar confraternização
- Organizar e fazer reunião pós-treinamento
- Fazer doodles (back-up: Klinsmann)
- Criar uma agenda compartilhada no Google

JAM INTERNAS

Depende de alguém ter o interesse de propor e organizar. Animar o pessoal para ver se mais pessoas organizam.

ATIVIDADES da GUILDA DOS GAMEDEVS

Formamos uma coalizão entre grupos de faculdade para desenvolvimento de jogos, junto com o GAMUX, o FoG e o UFSCar GameDev. Os planos para integrar mais os grupos são:

1. Conferência 14/8 para mostrar jogos entre nós mesmos
2. Jam interna inter-gamedev em meados de Setembro
3. Talvez no futuro projeto conjunto

Palestra do Martin

> Wil vai fazer doodle

DISCORD

- Canal de chamada para participar em projetos

Prospectiva 2021.1

Presentes

- Wil
- Matheus Ratui (rat is short for ratthew)
- Gabriel Anb
- Nathy
- Klinsmann Silva Hengles Cordeiro
- Saulo Alencar
- Ayrton Sato
- Pedro Paulo
- José Marco
- Livia

Ata

Eventos

Eventos

- **Global Game Jam**
  - Semana que vem! Ainda dá para se inscrever! Se quiser ajudar, dá um toque!
- **USPGAMEDIRECT**
  - Vídeo mostrando nossos jogos. Realizado todo semestre. Sugestões de ferramentas para edição: OpenShot / Shotcut. Gravar com OBS. Lançamento 21/04! Mandar videos até 01/04!
- **UspGameTreehouse/PseudoLetsTestPlay pra testar os jogos**
  - Pegar um (mês) para animar o pessoal a testar o jogo dos outros. Semana de teste de jogos? Todo mundo joga (X) jogos por dia e discute sobre ele(s) no fim do dia.
- **USPGameJam**
  - Retomar na retrospectiva e montar comitê para organizar (ou não) a jam.
- **Corujão FEV-MAR**
  - PP e Gabriel vão agitar. Fazer Doodle para marcar o dia. Talvez incluir playtest dos jogos do UGD.

Organização do Discord

Organização do Discord

- Cargos de especialidade (engines, linguagens, áreas do conhecimento, etc.)
- Cargos para pronomes
- Cargo para concordar com as regras
- O MONITOR PODE EXPULSAR GERAL?
- Canal com listas de projetos
- Canal com agenda de reuniões
- Informação sobre grupo do whats
- Canal para propostas de projeto
- Canal de brainstorm?
- Cargo de treinando/quero-participar
- Separar canais por área: programação, arte, som, etc.

GRANDE COMITÊ DO DISCORD

- Gabriel
- Matheus
- Klinsmann
- Tui
- Wil
- Cabeça

NOVOS MEMBROS

NOVOS MEMBROS

Na reunião de entrega do treinamento, fazer *pitches* dos projetos para recrutar galera nova. Ressaltar canal de ideias de projeto! MAIS ARTISTAS: Mudar cultura de programador chato.

Tutores

- Klinsmann
- Ayrton
- **PRECISAMOS DE MAIS GENTE**

Reuniões de integração

Reuniões de integração

Matheus faz doodle. Datas serão fixadas em algum canal do Discord.

UGDWeb

UGDWeb

- **Matar o fórum:** Wil is the killer.
- **Redes sociais:** Gabriel e Klinsmann responsaveis. Chamaram o pessoal para o Discord.
- **Novo site:** Ver com Akira e mover posts importantes para a wiki e ajustar os *permalinks*.

Projetos do semestre

- **Projeto X:** Klinsmann, Saulo, Suemi
- **Axolotl:** TCC do Gabriel e do Tui
- **Sistema de RPG simples (talvez):** Gabriel e Wil
- **Guild:** José, Nathy e Maki
- **Mudbatics:** Ratheus e Ayrton
- **Projeto Y (?)**
- **Protect the Body:** Mota, Luan, Rafael, Otavio
- **Grafos:** (PP?)
- **Backdoor:** (Wil?)
- **Jogo do Unlimited Rulebook**
- Outros:
  - https://usp.game.dev.br/wiki/Hook_Roboto: Ideia do Matheus que ele não vai programar, mas talvez interesse alguém.