

2021

- [Retrospectiva 2021.2 \(2021-12-29\)](#)
- [Prospectiva 2021.2 \(2021-08-23\)](#)
- [Retrospectiva 2021.1 \(2021-07-23\)](#)
- [Prospectiva 2021.1](#)

Dados gerais

[illegible]

Presentes

- Ariel
- Wil
- Samina
- Rod
- Sid
- Maki
- Guilherme (Corsinha)

Pontos de Discussão

Treinamento

Feedback

- Algumas pessoas tiveram dificuldade de acompanhar
- Dois meses para o treinamento foi um período bom
- Review do treinamento dado pelo Klinsmann
 - Muita ajuda em tarefas organizacionais (colocar metas, planejamento, etc), ajudou bastante
 - Promoveu auto-ensino de questões do desenvolvimento em si; Talvez não funcionaria bem para todos, para esse grupo deu certo.

Ações para o Futuro

- Manter Treinamento em dois meses
- Dar foco maior na parte organizacional; para a parte mais prática apontar referências e se disponibilizar para ajudar.

Jams (Internas e Externas)

Feedback

- + Pessoas conseguiram participar da Ludum Dare e de outros eventos com a Guilda
- - UspGameJam adiada infinitamente
 - Demoramos para marcar, e por causa do Natal acabou como opção a Jam ficar em cima da Hora ou só em 2022
- - Global Game Jam atrasada

Ações para o Futuro

- Tentar marcar a Usp Game Jam com mais antecedência
- Retomar contato com a Guilda

Atividades do Grupo

Feedback

- + Protótipo de Pivot entregue!
- + Várias pessoas participando de vários projetos e gostando bastante
- + Muitos membros novos participando ativamente
- + Pessoal jogando juntos (Videojogos e RPGs)
- - Grupo de estudos está há um tempo sem reuniões

Ações para o Futuro

- Levantar o que as pessoas querem do grupo de estudos em 2022

Discord

Feedback

- + Discord está funcionando bem; Pessoas estão usando bastante!
- + Pessoal gostou do bot de marcar eventos

Ações para o Futuro

- Usar mais o Canal do Elevador
- Tutorial sobre usar o Sesh

Reuniões

Feedback

- - Poucas pessoas na retrospectiva

Ações para o Futuro

- Se o semestre estiver atrasado, antecipar a retrospectiva pra não cair entre Natal e Ano Novo
- Tentar antecipar o Feedback de quem não conseguiu ir nas reuniões

Outros

Feedback

- + Várias pessoas fazendo TCC (Wil, Gabriel e Tui parabéns!)
- + Pessoas conseguindo empregos e outras conquistas de vida
- + BRASIL-CORE
- + Wil não pretende nos deixar
- - Não conseguimos manter as redes sociais do UGD ativas
- - PANDEMIA

AA
AAA

Ações para o Futuro

- Festa pro pessoal da UGD se conhecer
- Retomar Corujão na próxima reunião de Prospectiva
- Experimentar frequência menor de posts no FB
- Cobrar da USP oferecimento da matéria de Desenvolvimento de Jogos

Prospectiva 2021.2 (2021-08-23)

Dados gerais

Reunião de Prospectiva para o segundo semestre de 2021, que aconteceu no dia 23 de Agosto de 2021, às 19h via Discord.

Presentes

- Tui
- Zubumafu
- Pedrob
- Samina
- Matheus
- Ariel
- Gabriel (anb)
- Klinsmann Hengles
- Wil
- Bruno (pime)
- Guilherme
- André gnl
- Turini
- Rica
- Sid
- Rodrigo
- Cabeça

Pontos de Discussão

Treinamento

Os tutores esse semestre serão o **Klinsmann**, o **Pedro Schneider** e o **Tui**, nessa ordem, com o **Gabriel (anb)** de monitor. Experimentalmente, o projeto vai durar 2 meses dessa vez. Tentaremos usar mais materiais prontos ao invés de produzir o nosso próprio pois toma muito tempo. Também

nos esforçaremos para acompanhar os grupos mais de perto.

Os tutores vão organizar uma reunião com os participantes do treinamento para organizar as equipes nas próximas semanas.

Servidor de Discord

- **Cargos para pronomes.** Wil pingou le brocs para ver o que ele acha melhor. O canal vai ficar logo abaixo do canal de regras para ser uma das primeiras coisas que quem entra no servidor vê.
- **Canal para chamada de projetos.** Matheus criou com o nome "procura-se". É um canal para anunciar a procura por pessoas para ajudar em um projeto específico.
- **Comissão de Recepção.** Cargo e grupo de pessoas que ajuda a receber as pessoas que entram no UGD e no servidor. Fazem parte o Wil, a Samina, o Sid, o Tui, o Klinsmann e o Pedro Schneider. O cargo foi criado pelo Gabriel (anb).

Site do UGD

Pedro Schneider vai pingar o Akira para ver como proceder.

Guilda dos GameDevs

Sid, Pedro Schneider e Klinsmann serão representantes junto com o Wil e o Tui.

Confraternização

Tem que ver se o Rica anima. Gabriel (anb) está de apoio.

Agenda Google / Bot de calendário

Samina e Klinsmann vão pesquisar como funciona e quais as melhores alternativas.

Game Jams do semestre

Jam Interna. Matheus e Pedro Schneider vão ver se conseguem agitar eventualmente.

Outras jams:

- Brackey's Jam, rolando **AGORA**
- Ludum Dare em Outubro
- Game Off provavelmente em Novembro
- Reino das Game Jams com jams recorrentes!

Redes Sociais

Klinsmann e Gabriel (anb) continuarão cuidando.

Se alguém quiser que façam um post sobre seu jogo, mandem material para eles!!! Temos Facebook, Twitter e Youtube.

USPGameDirect

Maki, Rato e Ariel vão tentar agitar e depois editar o vídeo.

Projetos

Sliding Puzzle

- Super simples cheio de efeito especiais e firulas ao infinito.

Axolotl - TCC do Gabriel e do Tui

- Jogo em Godot inspirado em Rain World.

MARMOTEX

- Sistema de RPG universal e extensível através de plugin. Muitos playtests!

Cleber's Dungeon

- Pac-Man meets Indiana Jones

Projeto X

- DECK-BUILDING ROGUELIKE. Tipo Slay the Spire, voltado para celular.

Guild

- RPG clássico tipo Final Fantasy. Dá para recrutar vários personagens.

Protect the Body

- Remake em Unity! Para mobile. Proteger órgãos do corpo, joga com glóbulo branco. Tipo top-down shooter

Engine em VULKAN

- Em C. DA TRU POWAH.

Alchemy

- Tá quase pronto!!

Grupo de Estudos

- Reuniões para discutir temas diversos sobre jogos e sociedade. Quinzenal. Gravado para podcast.

Grimoire: Ars Bellica

- RPG em turnos sobre colecionar magias e usá-las de forma criativa.

Pessoas para ajudar (mapas ou pixel art, coisa fácil):

- Klinsmann
- Ariel
- Maki
- Pedro Schneider

Dados gerais

[illegible]

- derbs
- Matheus Rato
- Ariel
- Guilherme
- Klinsmann Silva Hengles Cordeiro
- Gabriel. Cabeça? Não, Anb.
- Nathy
- Sid
- Rodrigo
- Wil
- Bruno (pime)
- Akira
- Cabeça

E mais alguns pessoas que não colocaram o nome na ata.

Pontos de Discussão

Treinamento

FEEDBACK

- As vídeo aulas não ficaram prontas a tempo :(
- Mais aulas de Godot
- Faltou tempo no semestre Sempre falta
- Estender o tempo de entrega??
- Entregas parciais (meio que é a reunião longa)? Mais acompanhamento?
- A reunião longa não é a entrega?

AÇÕES PARA O FUTURO

- Acompanhar os grupos mais de perto
- Perguntar muito como eles tão.
- Não apostar em aulas
 - Tentar aproveitar mais materiais que já existem
 - Fazer curadoria do material
- Considerar prazo de 2 meses

Pós-treinamento

- LEMBRAR DE CHAMAR PESSOAS PARA OS PROJETOS
- CONFRATERNIZAÇÃO
- **REUNIÃO PÓS-TREINAMENTO**
- FAZER CHAMADAS NAS REUNIÕES DE INTEGRAÇÃO
- GAME JAM

Tarefas de organização

- Cargos de pronome no servidor
- Terminar novo site e colocar no ar (Akira, Pedro)
- Contato com outros gamedevs

- Receber pessoas no servidor (Sid)
- Agitar confraternização
- Organizar e fazer reunião pós-treinamento
- Fazer doodles (back-up: Klinsmann)
- Criar uma agenda compartilhada no Google

JAM INTERNAS

Depende de alguém ter o interesse de propor e organizar. Animar o pessoal para ver se mais pessoas organizam.

ATIVIDADES da GUILDA DOS GAMEDEVs

Formamos uma coalizão entre grupos de faculdade para desenvolvimento de jogos, junto com o GAMUX, o FoG e o UFSCar GameDev. Os planos para integrar mais os grupos são:

1. Conferência 14/8 para mostrar jogos entre nós mesmos
2. Jam interna inter-gamedev em meados de Setembro
3. Talvez no futuro projeto conjunto

Palestra do Martin

Wil vai fazer doodle

DISCORD

- Canal de chamada para participar em projetos

Prospectiva 2021.1

Presentes

- Wil
- Matheus Ratui (rat is short for ratthew)
- Gabriel Anb
- Nathy
- Klinsmann Silva Hengles Cordeiro
- Saulo Alencar
- Ayrton Sato
- Pedro Paulo
- José Marco
- Livia

Ata

Eventos

Eventos

- **Global Game Jam**
 - Semana que vem! Ainda dá para se inscrever! Se quiser ajudar, dá um toque!
- **USPGAMEDIRECT**
 - Vídeo mostrando nossos jogos. Realizado todo semestre. Sugestões de ferramentas para edição: OpenShot / Shotcut. Gravar com OBS. Lançamento 21/04! Mandar videos até 01/04!
- **UspGameTreehouse/PseudoLetsTestPlay pra testar os jogos**
 - Pegar um (mês) para animar o pessoal a testar o jogo dos outros. Semana de teste de jogos? Todo mundo joga (X) jogos por dia e discute sobre ele(s) no fim do dia.
- **USPGameJam**
 - Retomar na retrospectiva e montar comitê para organizar (ou não) a jam.
- **Corujão FEV-MAR**
 - PP e Gabriel vão agitar. Fazer Doodle para marcar o dia. Talvez incluir playtest dos jogos do UGD.

Organização do Discord

Organização do Discord

- Cargos de especialidade (engines, linguagens, áreas do conhecimento, etc.)
- Cargos para pronomes
- Cargo para concordar com as regras
- O MONITOR PODE EXPULSAR GERAL?
- Canal com listas de projetos
- Canal com agenda de reuniões
- Informação sobre grupo do whats
- Canal para propostas de projeto
- Canal de brainstorm?
- Cargo de treinando/quero-participar
- Separar canais por área: programação, arte, som, etc.

GRANDE COMITÊ DO DISCORD

- Gabriel
- Matheus
- Klinsmann
- Tui
- Wil
- Cabeça

NOVOS MEMBROS

NOVOS MEMBROS

Na reunião de entrega do treinamento, fazer *pitches* dos projetos para recrutar galera nova. Ressaltar canal de ideias de projeto! MAIS ARTISTAS: Mudar cultura de programador chato.

Tutores

- Klinsmann
- Ayrton
- **PRECISAMOS DE MAIS GENTE**

Reuniões de integração

Reuniões de integração

Matheus faz doodle. Datas serão fixadas em algum canal do Discord.

UGDWeb

UGDWeb

- **Matar o fórum:** Wil is the killer.
- **Redes sociais:** Gabriel e Klinsmann responsaveis. Chamaram o pessoal para o Discord.
- **Novo site:** Ver com Akira e mover posts importantes para a wiki e ajustar os *permalinks*.

Projetos do semestre

- **Projeto X:** Klinsmann, Saulo, Suemi
- **Axolotl:** TCC do Gabriel e do Tui
- **Sistema de RPG simples (talvez):** Gabriel e Wil
- **Guild:** José, Nathy e Maki
- **Mudbatics:** Ratheus e Ayrton
- **Projeto Y (?)**
- **Protect the Body:** Mota, Luan, Rafael, Otavio
- **Grafos:** (PP?)
- **Backdoor:** (Wil?)
- **Jogo do Unlimited Rulebook**
- Outros:
 - https://usp.game.dev.br/wiki/Hook_Roboto: Ideia do Matheus que ele não vai programar, mas talvez interesse alguém.