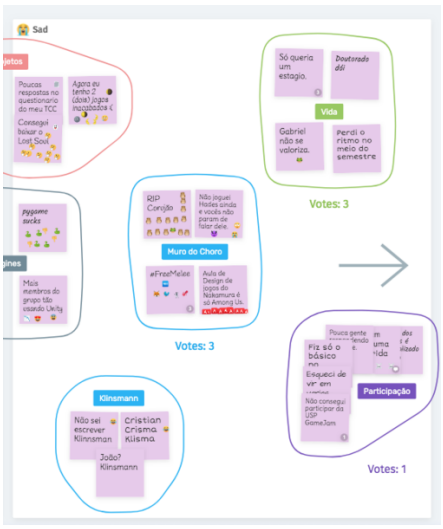
2020

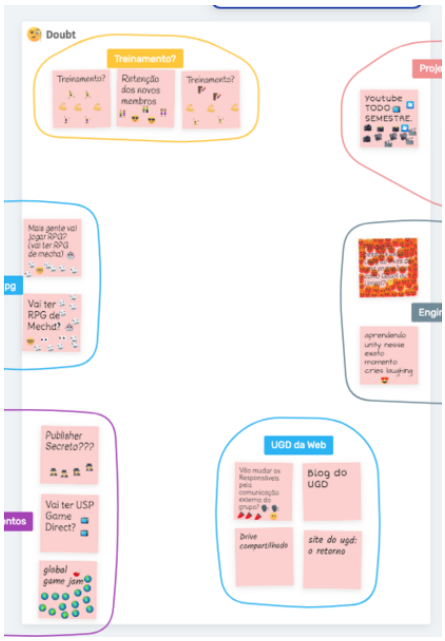
- Retrospectiva 2020.2 (2020-12-08)
- Prospectiva 2020.2 (2020-08-11)
- Retrospectiva 2020.1 (2020-06-10)

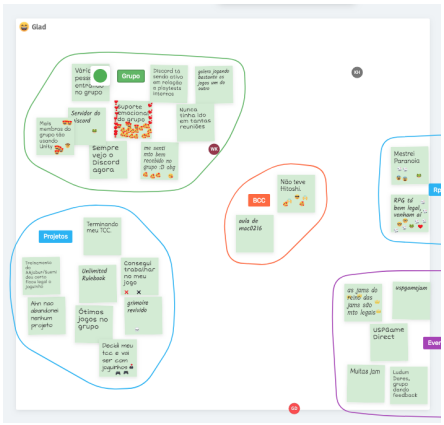
Retrospectiva 2020.2 (2020-12-08)

Dados gerais

Retrospectiva realizada em 8 de Dezembro de 2020 via Discord







Presentes

- Matheus Lima Cunha
- Ayrton
- Tui
- Yukio
- Gabriel Sarti
- Cabeça
- Klinsmann Silva Hengles Cordeiro
- Pedro Paulo
- Rica
- Gabriel Mota
- Makiyoshi
- Alencar Saulo
- Wil

Pontos de Discussão

Assuntos discutidos e decisões tomadas.

Nome do Klinnsman

É Klinsmann na real.

Participação

Muitas pessoas morrendo => Menos pessoas respondendo Doodle.

Matar o fórum??? => Arquivar o fórum e usar a wiki como GDD, marcar e guardar, reuniões e Discord para avisos e afins.

Responsáveis pela comunicação externa ganharam o direito de cobrar quaisquer informações dos projetos.

> Klinsmann vai ser o líder. □□

Mudar a data da USPGameJam para mais pessoas participarem. OU A GENTE SÓ MATA ELA.

Vida

Empresas para pedir estágio:

- Tapps
- Space Sheep
- VR Monkey
- Javary
- Fanatee
- Wildlife (mas não tem estágio, só integral)
- Rogue Snail
- Árvore
- Insane Games
- Mad Mimic
- Hoplon (Só joguei um jogo deles, não sei muito e não é de SP).

Muro do Choro

- #freeMelee
- Corujão Remoto em Fevereiro ou Março

Projetos

- Cabeça tem duas ideias promissoras de jogos.
- Pessoas vão responder o questionário do TCC do Matheus =).
- Klinsmann vai tunar o Youtube da UGD.

Engines

- Unity é padrão das empresas, infelizmente.
- Pygame não é bom.
- Unity só deu snowball no mercado e ninguém para ela.

UGD Web

Klinsmann, Gabriel Sarti e Cabeça vão continuar cuidando da comunicação externa. Gabriel ascendeu a gerente do Discord.

Tem um drive da UGD. Precisamos garantir que tem alguém da USP gerenciando para termos espaço infinito.

Site da UGD => Só bora começar outro do zero bem simplesinho? Ficou para o Wil e o Yukio verem isso em Janeiro. Vamos arquivar posts importantes e criar uma landing page simples só com links pro itch e pro discord.

Novos membros

Muitos somem depois do treinamento => PERSEGUIR ELES Integrar eles.

Usar o discord para falar dos projetos sendo criados/desenvolvidos.

Fazer uma reunião para organizar o Discord

> O GRANDE COMITÊ DO DISCORD SURGIRÁ!

Eventos

Publisher Secreto: Jam de amigo secreto que passa o título/tema para o amiguinho fazer o jogo.

Global Game Jam: Precisamos de pessoas para ajudar.

USPGameDirect continua vivo. Vão começar a cobrarem as pessoas em Fevereiro.

RPG

Venham jogar RPG! Temos:

- Grande campanha de D&D 5.
- Paranoia (quando o Matheus puder).
- Pathfinder 2 (Tui).
- Lancer (Cabeça).
- Fate (Wil).
- Nobilis (not really (Cabeça))

Coisas boas

- Projetos legais!
- Wil deu aula!
- Matheus terminando TCC.
- Gabriel e Tui vão fazer um jogo TCC em dupla.
- Grimoire voltou.
- Novos membros são legais!
- Pessoal jogando os jogos uns dos outros.

Prospectiva 2020.2 (2020-08-11)

Ata da Prospectiva realizada dia 10 de Agosto de 2020 via Discord.

Presentes

- Wil
- Matheus Lima
- Rica
- Pedro Paulo (vulgo Tui Vermelho)
- □□□□□□□□ □□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ (Liquid Tui (also known as Bose-Einstein Condensate Tui))
- Tu**i**
- Yukio
- Rafarillo
- Ayrton
- Rafael
- Klinsmann
- Cabeça
- Otávio (ScareKarasutui)
- Susumu
- Motta

Ações

Feira de profissões

Nosso vídeo vai ser das 14h40 até as 14h45, nos dias 03/09 e 04/09. **Pedro Paulo** vai ficar olhando o chat.

Burnout

> Não se esqueça!

- Ativar controle parental para bloquear distrações.
- Tentar não ficar de pijama o dia inteiro.
- Diferentes browsers para momentos diferentes.
- Boots diferentes! (Windows = Jogos, Linux = Trabalho)

Terraria

Tentar trazer o servidor de Terraria de volta à vida. Vamos tentar no servidor do Henrique (e ver se a finlândia não lagga)

Site

- Fazer alguma coisa com o blog. Cobrar do **Yukio**: organizar o site e deixar o blog para o futuro. Com ajuda do Wil e talvez do Henrique e do Akira.
- Coisas que a gente tinha decidido fazer com o site:
  - Remover a parte do blog (e colocar em outro lugar)
  - Mudar texto da seção “Participe” pro texto do Klinsmann do fórum
  - Adicionar aba “Games” que redireciona pro nosso itch

Jams

- Ludum Dare 2-5/10
- Livre game jam?
- Muitas Jams remotas. Ficar de olho no servidor Reino das Jams!
- Game off (https://itch.io/jam/game-off-2020)
- USPGameJam junto com o Reino das Jams

MAC0214

Projetos e monitores:

- Cesar (?) e do Vbatistella. O Matheus pode ser o monitor.

Novos membros

Monitores:

- Klinsmann e Eldskald de primeiras opções.
- Rafarillo como opção do meio.
- Matheus de ultima opção.

Reuniões

- Usar docs para todo mundo contribuir!
- Matheus vai ficar responsável pelos doodles.

Regras do Projeto

Qualquer projeto pode ser da UGD, desde que o código dele seja livre.

Nova organização do Discord

- Pessoas recém chegadas só podem postar no Public Domain.
- Pessoas de verdade são participantes.

USPGameDirect

Evento em que compilaremos vídeos falando sobre os jogos que fizemos recentemente na UGD.

Responsáveis: Matheus, Rafarillo e Gabriel.

Quem quiser aparecer deve mandar um (ou mais) clipes até dia 10 de setembro para algum responsável.

O vídeo pode conter gameplay do jogo com comentários e entrevistas, no estilo Nintendo Direct. A duração sugerida é de até 10 minutos. Para gravar, recomendamos OBS ou SimpleScreenRecorder. Formatos sugeridos são MKV ou MP4.

Jogos e responsáveis:

- Backdoor - Wil
- Nothing Matters - Yukio
- Blueprint Blast - ?
- ReBot - ?
- Charge Kid - ?
- Hooksharks - ?
- Healing Quest - Wil
- Change Charge - Rafarillo
- Spooky - ?
- Furious & Furious - ?
- Quest Adventure - ?
- Battle Fantasy - ?
- Run, Jump and Dash - ?

Adicionar jogos no itch.io

- Spooky: Yukio vai colocar.
- Charge Kid: Rafael vai decidir com o grupo se vai colocar ou não.

Corujão

Rica vai agitar. Vai ser online com chats no discord.

Redes Sociais

- Tudo bem com as redes sociais.
- Cabeça, Klinnsman (e talvez Gabriel) vão continuar responsáveis.
- Klinnsman pode fazer vídeos de tutorial para o youtube.

- Passar senha do Twitter para o Klinnsman.

Projetos do semestre

- **Experimentação 3D e shaders na Godot, postar tutoriais**
  - Ayrton
  - Eldskald
- **Jogo de Batalha de Carro (FTL meets MAD MAX)**
  - Klinnsman
- **Alguma coisa 3D**
  - Klinnsman
- **Jogo de cartas**
  - Klinnsman
- **Protect the body**
  - Mota
  - Luan
  - Lucas (?)
  - Rafarillo
  - Otavio
- **Lost Soul**
  - Matheus
- **Jogo novo misterioso**
  - Susumu
- **Backdoor**
  - Rica
  - Wil
- **Alchemy**
  - Rica
  - Tui
- **Clone de Among Us (aka Amongas)**
  - Cabeça
- **Grafos**
  - Pedro Paulo
  - @vbastituilla
- **Polir jogos antigos + fazer portfolio**
  - Yukio
- **Grimoire: Ars Bellica**
  - Wil
- **Launch game**
  - Gabriel
  - Daniel

Retrospectiva 2020.1 (2020-06-10)

Dados gerais

Lousa: https://metroretro.io/board/B1Pl604kv (favor, não mexer)

Presentes

- Wil
- Matheus Lima
- Rica
- Pedro Paulo
- □□□□□□□□ □□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□
- Tui
- Yukio
- Rafarillo
- Ayrton
- Daniel Martinez
- Tui
- Rafael
- Klinsmann
- Gabriel

Ações

Saudades

Ficar em casa para acabar logo a Pandemia.

Corona

Ficar firme e forte.

Semestre

Cry the pain away.

Burnout

- Ativar controle parental para bloquear distrações.
- Tentar não ficar de pijama o dia inteiro.
- Diferentes browsers para momentos diferentes.

Coisas que não funcionam

- Não mexer na escala de objetos físicos na Godot.
- Canal #halp no discord para tirar dúvidas.
- Tentar trazer o servidor de Terraria de volta à vida.
- Fazer alguma coisa com o blog.
    - **Cobrar do Yukio: organizar o site e deixar o blog para o futuro.**

Coisas que a gente tinha decidido fazer com o site

- Remover a parte do blog (e colocar em outro lugar)
- Mudar texto da seção “Participe” pro texto do Klinsmann do fórum
- Adicionar aba “Games” que redireciona pro nosso itch

Jams

- Aceitar o trabalho escravo como programador na Jam (caso Tui/Rica)
- Mas quem mais quiser fazer é a GMTK Jam.

- Muitas Jams remotas. Ficar de olho no servidor!

Novos membros

- Esquema de treinamento de 1 mês 1 jogo parece funcionar. Ver quem pode ser monitor na prospectiva.
- Descobrir qual o prazo dos vídeo de 30 segundos para a pós e se virar.

Grupo

Retrospectiva online funcionando, até mais rápida em alguns aspectos. Integrações também indo bem, talvez ter algumas reuniões onlines após pandemia.

- Tentar um corujão online?
- USPGameDev Direct ao invés do Let’s Test Play? Planejar na prospectiva.
- Deixar todos os canais do discord além dos sociais trancados
    - **Cobrar do Wil**

A gente decide treta caso a caso no grupo. Não tem mais regra que define quem pertence ao grupo ou não.

Cara do fórum que fica fazendo autopromoção do jogo dele: vamos permitir.

Jogos

- Próximo release do Alchemy vai ser “logo” (pode ser amanhã).
- Discutimos teorias sobre o bug do audio do ChargeKid.
- José apanhando para OpenGL mas tá indo. Tem um framework se alguém quiser trabalhar no futuro.
- Backdoor: Rendendo bastante, tentando lançar a cada 2 semanas.

Redes Sociais

- Agradeçam o Yukio por ter arrumado o Itch.io.
- Facebook ta indo bem. Canal do Discord para mandar coisas para o Face.

- Começar a usar os youtubes para o Direct? Videos de Tutorial? Existe um Twitter também.

Participação

- Novos membros! Treinamento funcionando!
- Pessoal testando os jogos dos outros foi inovador e legal. Vamos motivar mais esse comportamento.
- Tudo bem abandonar o projeto para continuar vivo. Por enquanto vamos ver se a situação melhora no próximo semestre.

Jogos para jogar

- Jogos legais: Creaks, Satisfactory, Tabletop Simulator.
- Lançamentos: Charge Kid e Hooksharks na Steam!

Links de referências

- Aperfeiçoar mecânicas de jogos de plataforma
- Dicas de como fazer playtests e receber o feedback dos jogadores