

# 2020

- [Retrospectiva 2020.2 \(2020-12-08\)](#)
- [Prospectiva 2020.2 \(2020-08-11\)](#)
- [Retrospectiva 2020.1 \(2020-06-10\)](#)

- Matheus Lima Cunha
- Ayrton
- Tui
- Yukio
- Gabriel Sarti
- Cabeça
- Klinsmann Silva Hengles Cordeiro
- Pedro Paulo
- Rica
- Gabriel Mota
- Makiyoshi
- Alencar Saulo
- Wil

# Pontos de Discussão

Assuntos discutidos e decisões tomadas.

## Nome do Klinnsman

É Klinsmann na real.

## Participação

Muitas pessoas morrendo => Menos pessoas respondendo Doodle.

Matar o fórum??? => Arquivar o fórum e usar a wiki como GDD, marcar e guardar, reuniões e Discord para avisos e afins.

Responsáveis pela comunicação externa ganharam o direito de cobrar quaisquer informações dos projetos.

Klinsmann vai ser o líder. ☐☐

Mudar a data da USPGameJam para mais pessoas participarem. OU A GENTE SÓ MATA ELA.

## Vida

Empresas para pedir estágio:

- Tapps
- Space Sheep
- VR Monkey
- Javary
- Fanatee
- Wildlife (mas não tem estágio, só integral)
- Rogue Snail
- Árvore
- Insane Games
- Mad Mimic
- Hoplon (Só joguei um jogo deles, não sei muito e não é de SP).

## Muro do Choro

- #freeMelee
- Corujão Remoto em Fevereiro ou Março

## Projetos

- Cabeça tem duas ideias promissoras de jogos.
- Pessoas vão responder o questionário do TCC do Matheus =).
- Klinsmann vai tunar o Youtube da UGD.

## Engines

- Unity é padrão das empresas, infelizmente.
- Pygame não é bom.
- Unity só deu snowball no mercado e ninguém para ela.

## UGD Web

Klinsmann, Gabriel Sarti e Cabeça vão continuar cuidando da comunicação externa. Gabriel ascendeu a gerente do Discord.

Tem um drive da UGD. Precisamos garantir que tem alguém da USP gerenciando para termos espaço infinito.

Site da UGD => Só bora começar outro do zero bem simplesinho? Ficou para o Wil e o Yukio verem isso em Janeiro. Vamos arquivar posts importantes e criar uma landing page simples só com links pro itch e pro discord.

## Novos membros

Muitos somem depois do treinamento => PERSEGUIR ELES Integrar eles.

Usar o discord para falar dos projetos sendo criados/desenvolvidos.

## Fazer uma reunião para organizar o Discord

O GRANDE COMITÊ DO DISCORD SURGIRÁ!

## Eventos

**Publisher Secreto:** Jam de amigo secreto que passa o título/tema para o amiguinho fazer o jogo.

**Global Game Jam:** Precisamos de pessoas para ajudar.

**USPGameDirect** continua vivo. Vão começar a cobrar as pessoas em Fevereiro.

## RPG

Venham jogar RPG! Temos:

- Grande campanha de D&D 5.
- Paranoia (quando o Matheus puder).
- Pathfinder 2 (Tui).
- Lancer (Cabeça).
- Fate (Wil).
- Nobilis (not really (Cabeça))

## Coisas boas

- Projetos legais!
- Wil deu aula!
- Matheus terminando TCC.
- Gabriel e Tui vão fazer um jogo TCC em dupla.
- Grimoire voltou.
- Novos membros são legais!
- Pessoal jogando os jogos uns dos outros.

# Prospectiva 2020.2 (2020-08-11)

Ata da Prospectiva realizada dia 10 de Agosto de 2020 via Discord.

## Presentes

- Wil
  - Matheus Lima
  - Rica
  - Pedro Paulo (vulgo Tui Vermelho)
  - [REDACTED] [REDACTED] [REDACTED] (Liquid Tui (also known as Bose-Einstein Condensate Tui))
  - Tui
  - Yukio
  - Rafarillo
  - Ayrton
  - Rafael
  - Klinsmann
  - Cabeça
  - Otávio (ScareKarasutui)
  - Susumu
  - Motta
- 

## Ações

### Feira de profissões

Nosso vídeo vai ser das 14h40 até as 14h45, nos dias 03/09 e 04/09. **Pedro Paulo** vai ficar olhando o chat.

### Burnout

Não se esqueça!

- Ativar controle parental para bloquear distrações.
- Tentar não ficar de pijama o dia inteiro.
- Diferentes browsers para momentos diferentes.
- Boots diferentes! (Windows = Jogos, Linux = Trabalho)

## Terraria

Tentar trazer o servidor de Terraria de volta à vida. Vamos tentar no servidor do Henrique (e ver se a finlândia não lagga)

## Site

- Fazer alguma coisa com o blog. Cobrar do **Yukio**: organizar o site e deixar o blog para o futuro. Com ajuda do Wil e talvez do Henrique e do Akira.
- Coisas que a gente tinha decidido fazer com o site:
  - Remover a parte do blog (e colocar em outro lugar)
  - Mudar texto da seção “Participe” pro texto do Klinsmann do fórum
  - Adicionar aba “Games” que redireciona pro nosso itch

## Jams

- Ludum Dare 2-5/10
- Livre game jam?
- Muitas Jams remotas. Ficar de olho no servidor Reino das Jams!
- Game off (<https://itch.io/jam/game-off-2020>)
- USPGameJam junto com o Reino das Jams

## MAC0214

Projetos e monitores:

- Cesar (?) e do Vbatistella. O Matheus pode ser o monitor.

## Novos membros

Monitores:

- Klinsmann e Eldskald de primeiras opções.
- Rafarillo como opção do meio.
- Matheus de ultima opção.

## Reuniões

- Usar docs para todo mundo contribuir!
- Matheus vai ficar responsável pelos doodles.

## Regras do Projeto

Qualquer projeto pode ser da UGD, desde que o código dele seja livre.

## Nova organização do Discord

- Pessoas recém chegadas só podem postar no Public Domain.
- Pessoas de verdade são participantes.

## USPGameDirect

Evento em que compilaremos vídeos falando sobre os jogos que fizemos recentemente na UGD.

Responsáveis: Matheus, Rafarillo e Gabriel.



Quem quiser aparecer deve mandar um (ou mais) cliques até dia 10 de setembro para algum responsável.

O vídeo pode conter gameplay do jogo com comentários e entrevistas, no estilo Nintendo Direct. A duração sugerida é de até 10 minutos. Para gravar, recomendamos OBS ou SimpleScreenRecorder. Formatos sugeridos são MKV ou MP4.

Jogos e responsáveis:

- Backdoor - Wil
- Nothing Matters - Yukio
- Blueprint Blast - ?
- ReBot - ?
- Charge Kid - ?
- Hooksharks - ?
- Healing Quest - Wil
- Change Charge - Rafarillo
- Spooky - ?
- Furious & Furious - ?
- Quest Adventure - ?
- Battle Fantasy - ?
- Run, Jump and Dash - ?

## Adicionar jogos no itch.io

- Spooky: Yukio vai colocar.
- Charge Kid: Rafael vai decidir com o grupo se vai colocar ou não.

## Corujão

Rica vai agitar. Vai ser online com chats no discord.

## Redes Sociais

- Tudo bem com as redes sociais.
- Cabeça, Klinnsman (e talvez Gabriel) vão continuar responsáveis.
- Klinnsman pode fazer vídeos de tutorial para o youtube.

- Passar senha do Twitter para o Klinnsman.
- 

# Projetos do semestre

- **Experimentação 3D e shaders na Godot, postar tutoriais**
  - Ayrton
  - Eldskald
- **Jogo de Batalha de Carro (FTL meets MAD MAX)**
  - Klinnsman
- **Alguma coisa 3D**
  - Klinnsman
- **Jogo de cartas**
  - Klinnsman
- **Protect the body**
  - Mota
  - Luan
  - Lucas (?)
  - Rafarillo
  - Otavio
- **Lost Soul**
  - Matheus
- **Jogo novo misterioso**
  - Susumu
- **Backdoor**
  - Rica
  - Wil
- **Alchemy**
  - Rica
  - Tui
- **Clone de Among Us (aka Amongas)**
  - Cabeça
- **Grafos**
  - Pedro Paulo
  - @vbastituilla
- **Polir jogos antigos + fazer portfolio**
  - Yukio
- **Grimoire: Ars Bellica**
  - Wil
- **Launch game**
  - Gabriel
  - Daniel

# Retrospectiva 2020.1 (2020-06-10)

## Dados gerais

Lousa: <https://metroretro.io/board/B1Pl604kv> (favor, não mexer)

## Presentes

- Wil
  - Matheus Lima
  - Rica
  - Pedro Paulo
  - 
  - Tui
  - Yukio
  - Rafarillo
  - Ayrton
  - Daniel Martinez
  - Tui
  - Rafael
  - Klinsmann
  - Gabriel
- 

## Ações

## Saudades

Ficar em casa para acabar logo a Pandemia.

# Corona

Ficar firme e forte.

# Semestre

Cry the pain away.

# Burnout

- Ativar controle parental para bloquear distrações.
- Tentar não ficar de pijama o dia inteiro.
- Diferentes browsers para momentos diferentes.

# Coisas que não funcionam

- Não mexer na escala de objetos físicos na Godot.
- Canal #help no discord para tirar dúvidas.
- Tentar trazer o servidor de Terraria de volta à vida.
- Fazer alguma coisa com o blog.

- **Cobrar do Yukio: organizar o site e deixar o blog para o futuro.**

# Coisas que a gente tinha decidido fazer com o site

- Remover a parte do blog (e colocar em outro lugar)
- Mudar texto da seção “Participe” pro texto do Klinsmann do fórum
- Adicionar aba “Games” que redireciona pro nosso itch

# Jams

- Aceitar o trabalho escravo como programador na Jam (caso Tui/Rica)
- Mas quem mais quiser fazer é a GMTK Jam.

- Muitas Jams remotas. Ficar de olho no servidor!

## Novos membros

- Esquema de treinamento de 1 mês 1 jogo parece funcionar. Ver quem pode ser monitor na prospectiva.
- Descobrir qual o prazo dos vídeo de 30 segundos para a pós e se virar.

## Grupo

Retrospectiva online funcionando, até mais rápida em alguns aspectos. Integrações também indo bem, talvez ter algumas reuniões online após pandemia.

- Tentar um corujão online?
- USPGameDev Direct ao invés do Let's Test Play? Planejar na prospectiva.
- Deixar todos os canais do discord além dos sociais trancados

- 

**Cobrar do Wil**

A gente decide treta caso a caso no grupo. Não tem mais regra que define quem pertence ao grupo ou não.

Cara do fórum que fica fazendo autopromoção do jogo dele: vamos permitir.

## Jogos

- Próximo release do Alchemy vai ser “logo” (pode ser amanhã).
- Discutimos teorias sobre o bug do audio do ChargeKid.
- José apanhando para OpenGL mas tá indo. Tem um framework se alguém quiser trabalhar no futuro.
- Backdoor: Rendendo bastante, tentando lançar a cada 2 semanas.

## Redes Sociais

- Agradeçam o Yukio por ter arrumado o Itch.io.
- Facebook tá indo bem. Canal do Discord para mandar coisas para o Face.

- Começar a usar os youtubes para o Direct? Videos de Tutorial? Existe um Twitter também.

## Participação

- Novos membros! Treinamento funcionando!
- Pessoal testando os jogos dos outros foi inovador e legal. Vamos motivar mais esse comportamento.
- Tudo bem abandonar o projeto para continuar vivo. Por enquanto vamos ver se a situação melhora no próximo semestre.

## Jogos para jogar

- Jogos legais: Creaks, Satisfactory, Tabletop Simulator.
- Lançamentos: Charge Kid e Hooksharks na Steam!

## Links de referências

- [Aperfeiçoar mecânicas de jogos de plataforma](#)
- [Dicas de como fazer playtests e receber o feedback dos jogadores](#)